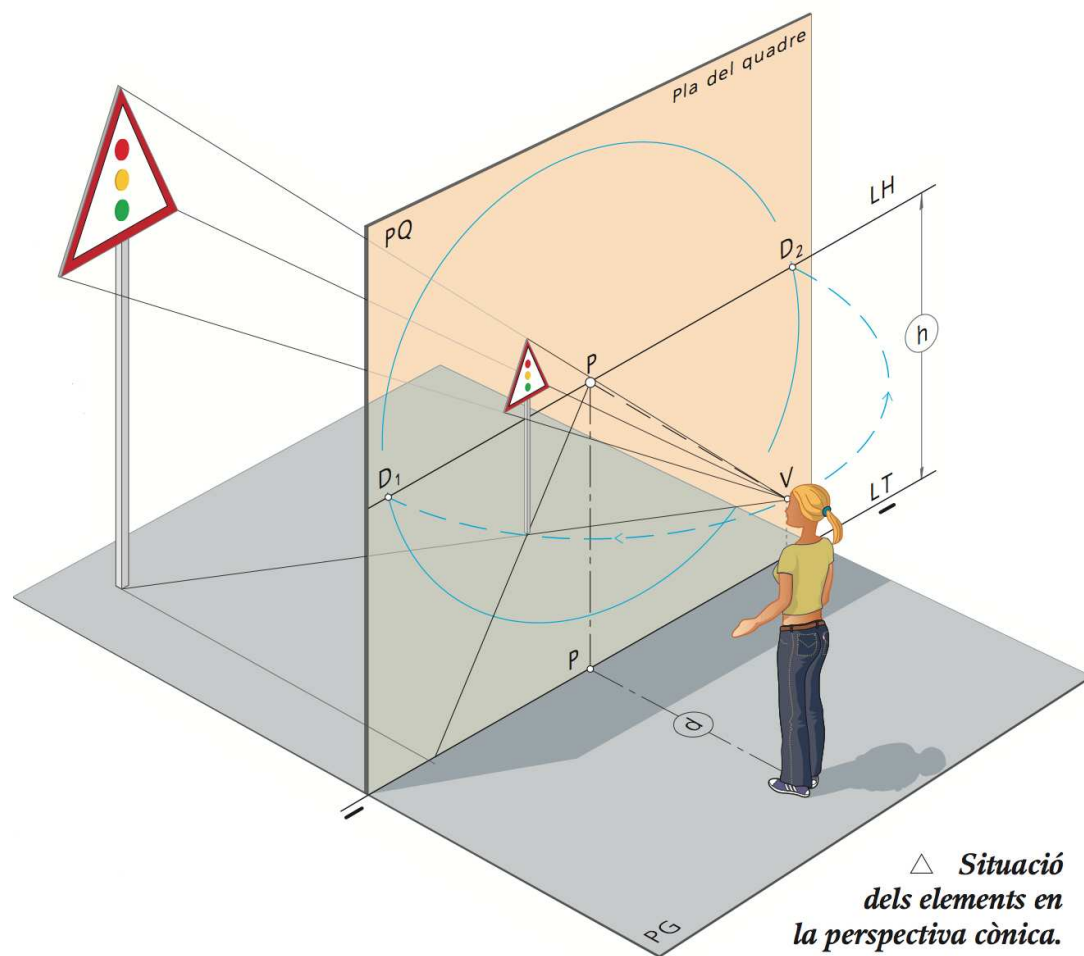




• Pla del quadre o del dibuix (PQ)

És el pla vertical que suposem com a transparent i situat entre l'observador i l'objecte. Sobre aquest pla és on teòricament es produeix la imatge de l'objecte. A la pràctica serà el paper del dibuix.

• Pla geomètric o pla del sòl (PG)

Es tracta del pla horitzontal base o pla de terra damunt el qual se suposa que hi ha l'observador i en el qual descansen els objectes que s'han de representar.

• Línia de terra (LT)

Recta comuna als dos plans anteriors.

• Punt de vista (V)

Representa la situació teòrica de l'espectador.

• Punt principal (P)

És la projecció del punt de vista V sobre el pla del quadre PQ. Aquest punt és molt important en la perspectiva frontal; hi concorren totes les rectes perpendiculars al pla del quadre.

• Distància principal ($d = VP$)

És la distància que hi ha entre el punt de vista V i el punt principal P, és a dir, la distància entre l'observador i el pla del quadre.

• Línia de l'horitzó (LH)

És la intersecció del pla horitzontal que passa pel punt de vista amb el pla del quadre. La distància entre LT i LH correspon a l'altura h del punt de vista sobre el pla del sòl PG.

• Punts de fuga (P, F1, F2 ...)

Estan teòricament en la recta de l'horitzó LH, i hi convergeixen totes les rectes horitzontals paral·leles entre si que hi hagi en el model objecte de la representació.

És a dir, cada direcció o recta de l'objecte tindrà el seu propi punt de fuga; per tant, totes les rectes paral·leles de l'objecte real convergeixen, en la perspectiva, en un mateix punt de fuga.

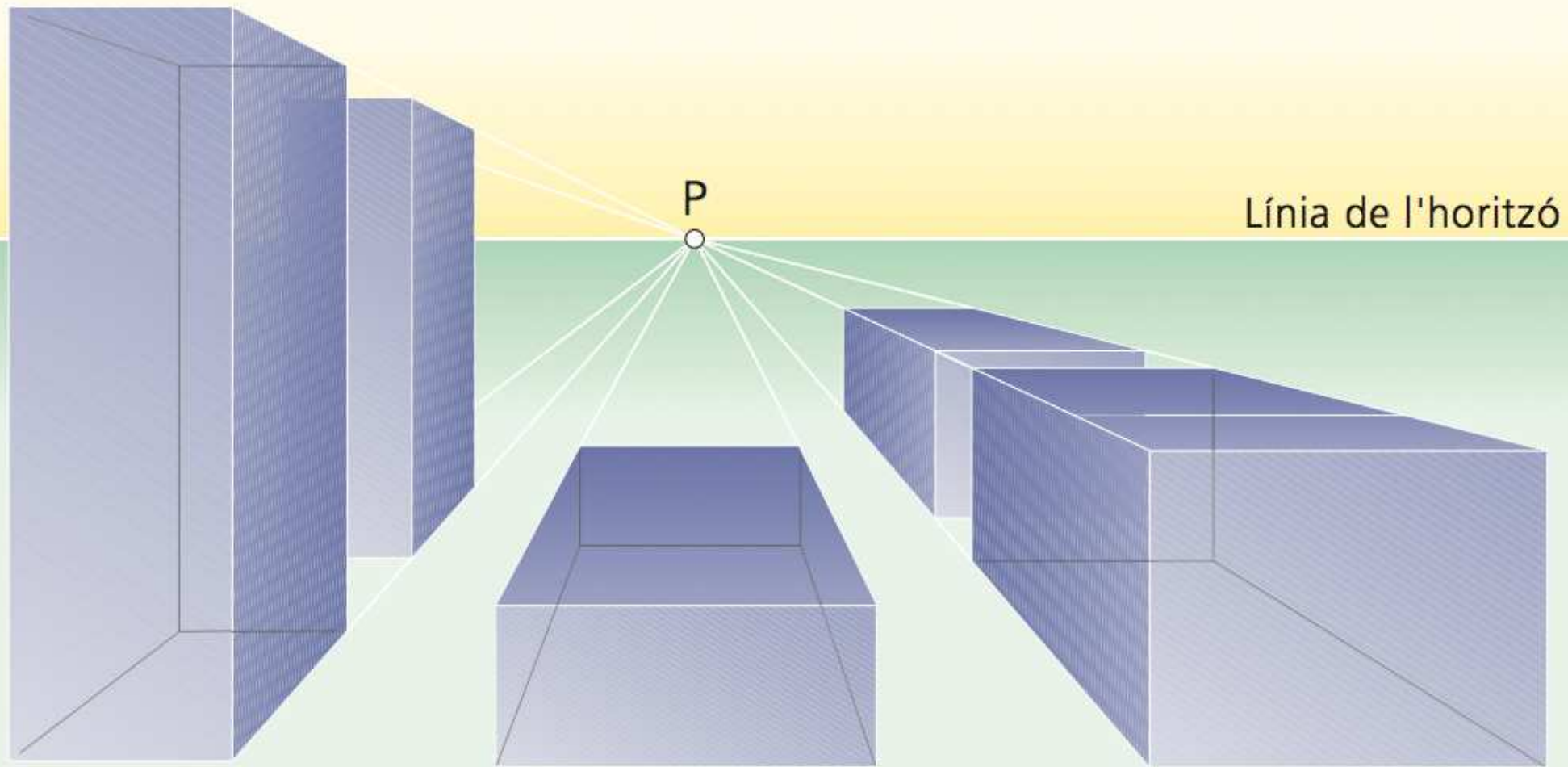
• Punts mètrics (M)

Són els punts que serveixen per mesurar magnituds sobre rectes no paral·leles al pla del quadre.

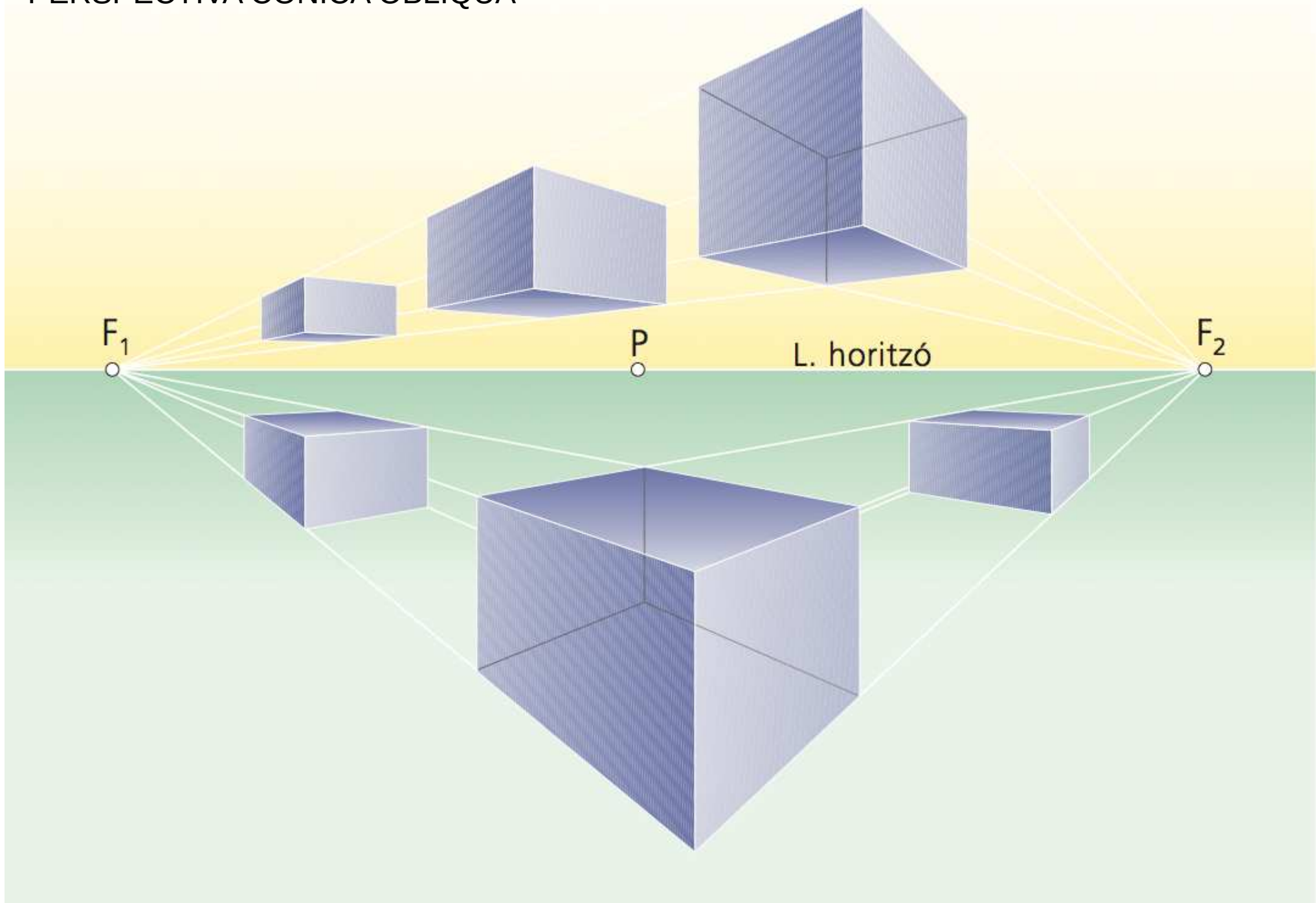
• Punts distància (D i D')

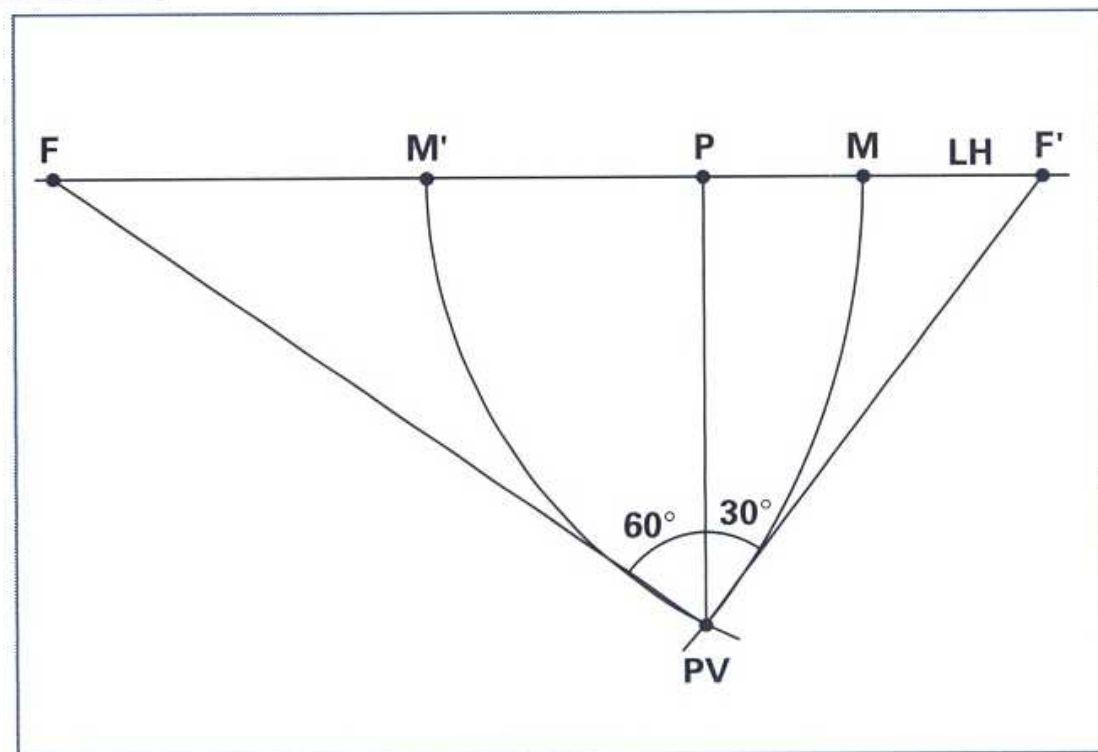
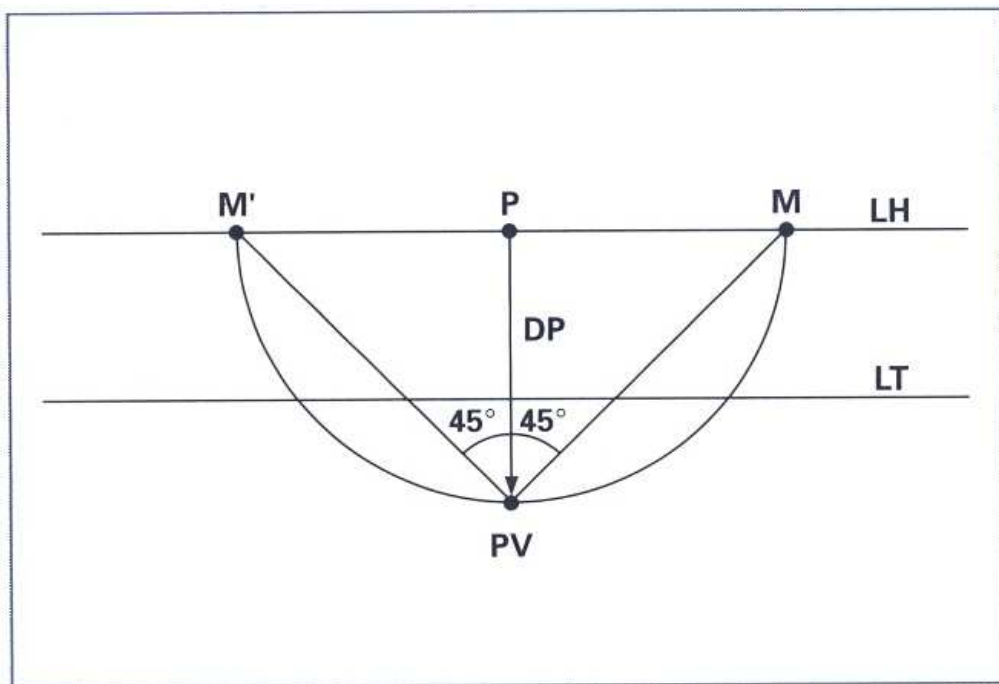
Són els punts mètrics per a rectes perpendiculars al pla del quadre. Aquests punts són, així mateix, punts de fuga de totes les rectes que formen 45° amb el pla del quadre.

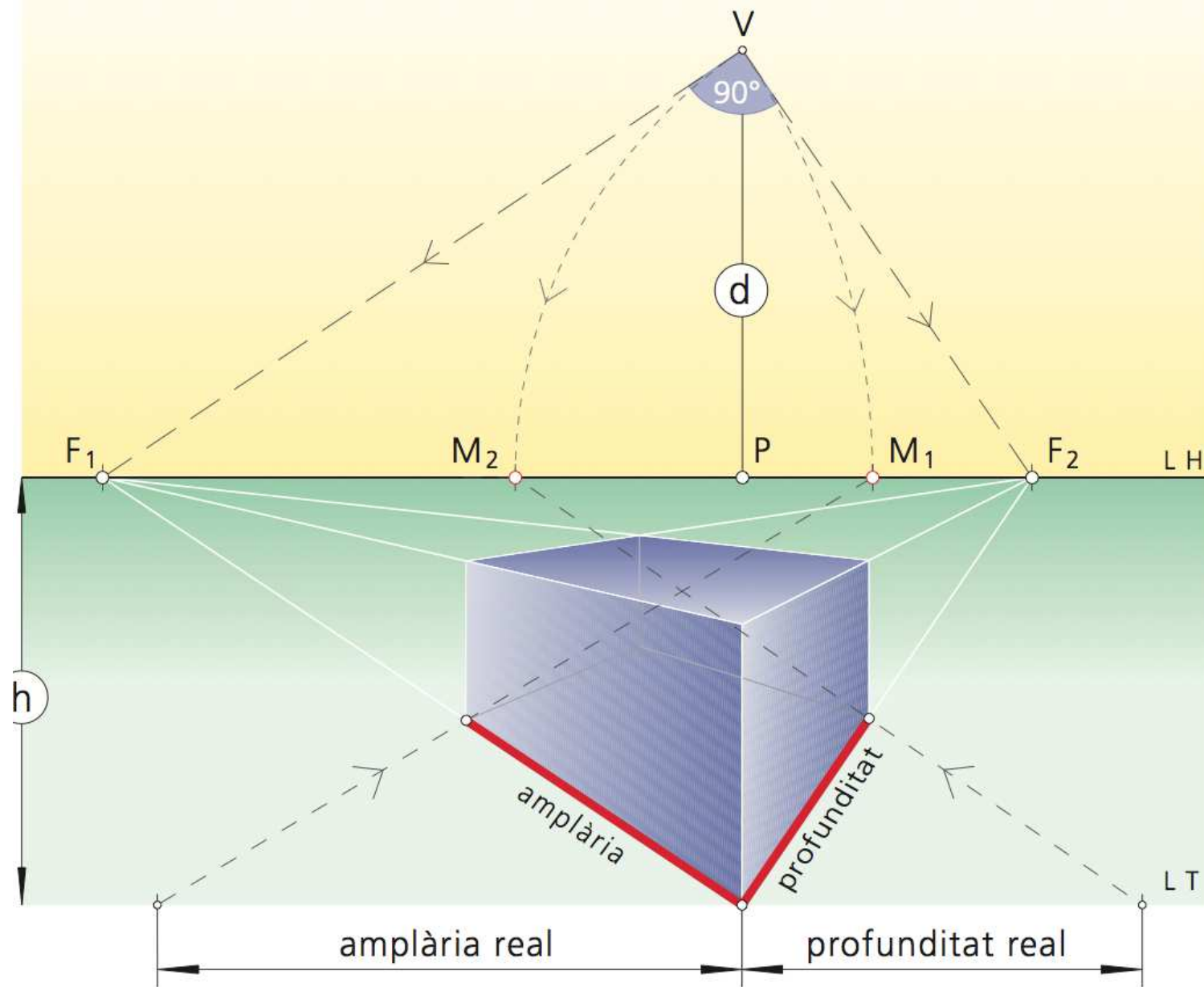
PERSPECTIVA CÒNICA FRONTAL



PERSPECTIVA CÒNICA OBLIQUA







△ *Mètode dels punts mètrics.*

