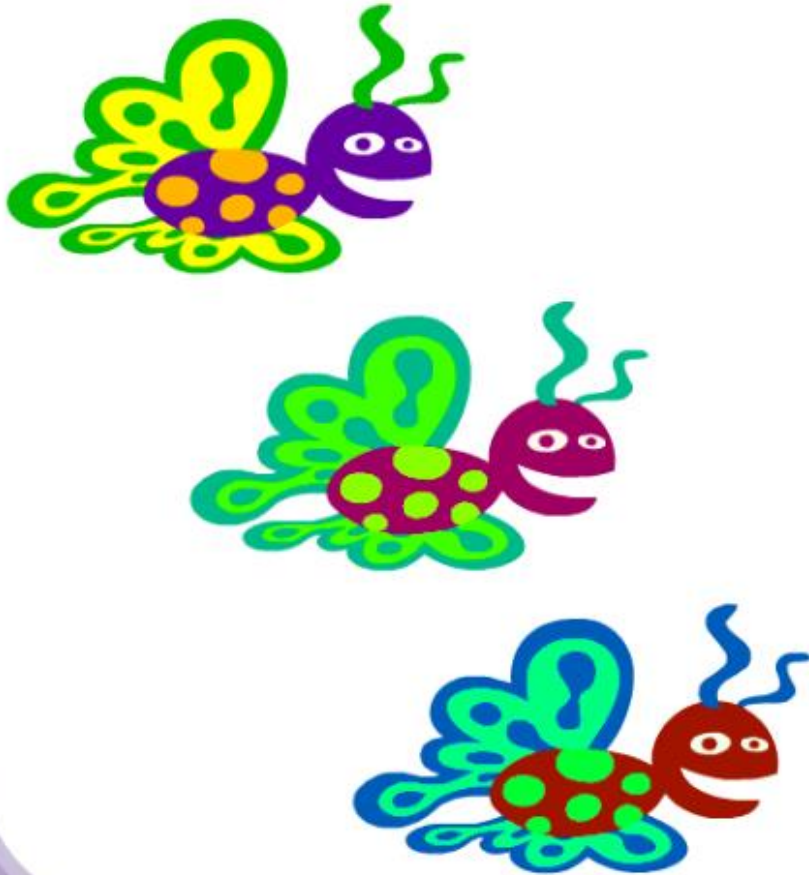


1 CANVIA EL COLOR

Prem una tecla per canviar el color d'un personatge.



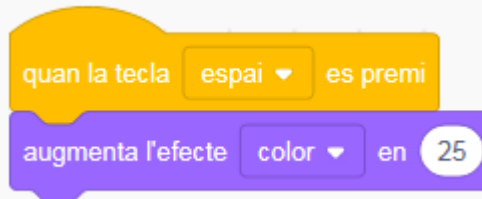
CANVIA EL COLOR

PREPAREU-VOS

Trieu un personatge de la galeria o dibuixeu un personatge nou



PROVEU AQUESTS BLOCS



FEU-HO!

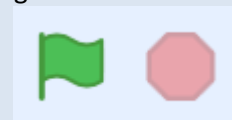
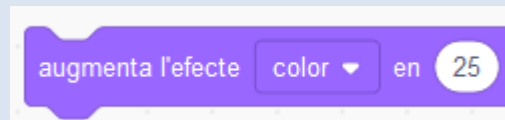
Premeu la tecla espai per canviar els colors



EXTRA

Podeu triar un efecte diferent des del menú o escriure un número diferent i tornar a prémer l'espai

Premeu el botó vermell STOP per eliminar els efectes gràfics



2 MOU-TE AL RITME

Balla al ritme de la percussió.



MOU-TE AL RITME

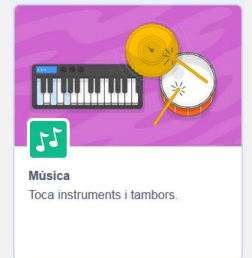
PREPAREU-VOS

Trieu una ballarina o qualsevol altre personatge



PROVEU AQUESTS BLOCS

Per fer aparèixer els blocs de música com “toca el tambor” heu de clicar damunt la icona inferior esquerra i després l’extensió Música

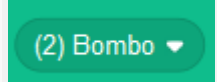


```
quan la bandera es cliqui
per sempre
  mou-te 30 passos
  toca el tambor (1) Tambor militar petit durant 0.5 pulsacions
  mou-te -30 passos
  toca el tambor (2) Bombo durant 0.5 pulsacions
```

Proveu de canviar el nombre de pulsacions



Cliqueu damunt



per canviar el so del tambor

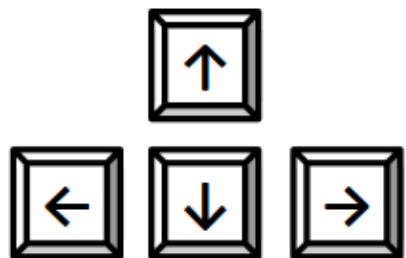
FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



3 MOVIMENT DE TECLES

Utilitza les tecles per moure el teu personatge.



MOVIMENT DE TECLES

PROVEU AQUESTS BLOCS

```
when key pressed: right arrow key  
point in direction 90  
move 10 steps
```

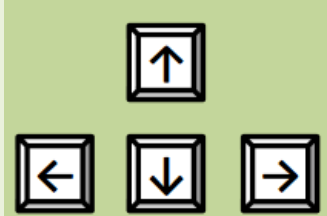
```
when key pressed: down arrow key  
point in direction 180  
move 10 steps
```

```
when key pressed: left arrow key  
point in direction -90  
move 10 steps
```

```
when key pressed: up arrow key  
point in direction 0  
move 10 steps
```

FEU-HO!

Premeu les fletxes del teclat per moure el personatge



EXTRA

Proveu de canviar l'estil de rotació i comproveu què passa

```
set rotation style to: left-right  
- [no giris] ✓  
- al voltant
```

4 DIGUES ALGUNA COSA

Què vols que digui el teu personatge?



DIGUES ALGUNA COSA

PREPAREU-VOS

Trieu un personatge de la galeria



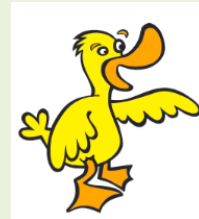
PROVEU AQUESTS BLOCS

quan es cliqui aquest personatge

digues Ei! No sabia que podies volar! durant 2 segons

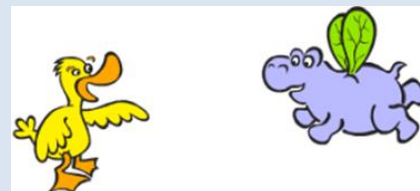
FEU-HO!

Cliqueu el personatge per començar



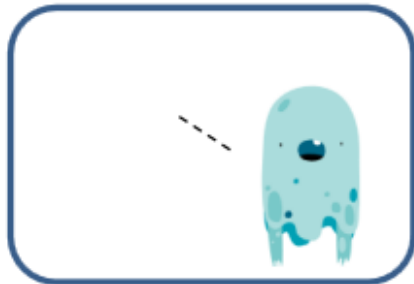
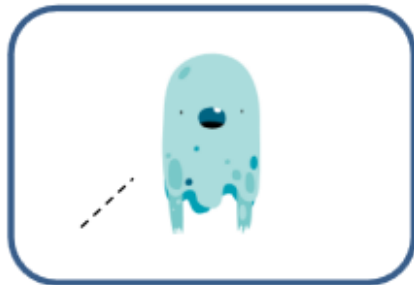
EXTRA

Proveu de fer una conversa entre l'ànec i l'hipopòtam



5 LLISCA

Desplaça un personatge d'un punt a un altre de la pantalla.



LLISCA

PREPAREU-VOS

Trieu un personatge o dibuixeu un personatge nou



PROVEU AQUESTS BLOCS

```
quan la bandera es cliqui
llisca en 1 segons fins a x: 20 y: 80
llisca en 1 segons fins a x: 10 y: -20
llisca en 1 segons fins a x: -110 y: -100
```

Proveu de canviar els valors de:
Durada
Posició horitzontal
Posició vertical

FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



EXTRA

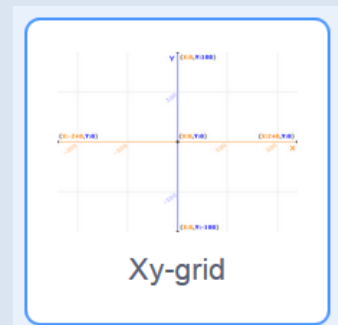
Fixeu-vos en aquest quadre on es mostren les coordenades x i y per veure la posició del personatge

Trieu l'escenari Xy-Grid

Personatge: Ghost x: -22 y: 21

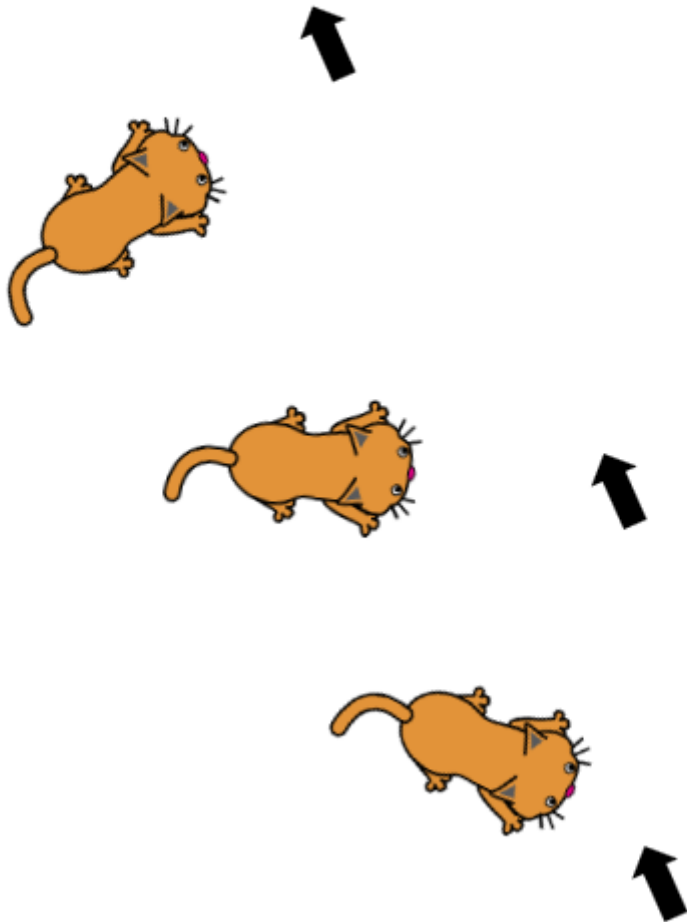
Mostra:

Mida: 100 Direcció: 90



6 SEGUEIX EL RATOLÍ

Segueix el punter del ratolí.



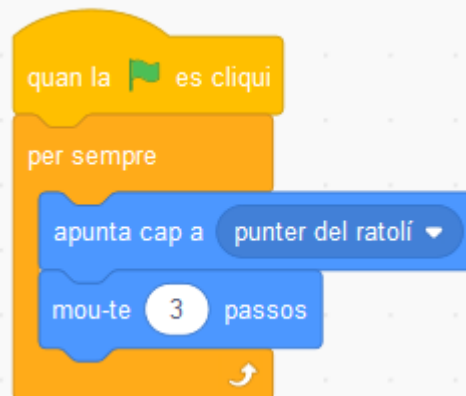
SEGUEIX EL RATOLÍ

PREPAREU-VOS

Trieu un gat o qualsevol altre personatge



PROVEU AQUESTS BLOCS



FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



EXTRA

Proveu de canviar la velocitat de moviment del gat

7 DANSA GIRANT

Fes que un personatge balli el 'twist'.



DANSA GIRANT

PREPAREU-VOS

Trieu un personatge que estigui preparat per ballar



Trieu o enregistreu un so que no duri gaire des de la pestanya sons i afegiu-lo



Codi

Vestits

Sons

PROVEU AQUESTS BLOCS

Trieu l'efecte "remolí"

quan la tecla **d** es premi

inicia el so **Human Beatbox2**

fixa l'efecte **remolí** a **50**

espera **0.25** segons

fixa l'efecte **remolí** a **0**

espera **0.25** segons

FEU-HO!

Premeu la tecla "D" per començar



EXTRA

Proveu diferents efectes

fixa l'efecte **remolí** a **0**

- color
- ull de peix
- ✓ remolí
- pixelar
- mosaic
- brillantor
- transparència

8 REMOLÍ INTERACTIU

Gira una fotografia movent el ratolí.



REMOLÍ INTERACTIU

PREPAREU-VOS

Trieu un esquirol o qualsevol altre personatge



PROVEU AQUESTS BLOCS

Inseriu el bloc "ratolí x"

Trieu l'efecte "remolí"



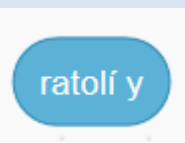
FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



EXTRA

Proveu de canviar el bloc "ratolí x" per "ratolí y" i comproveu què passa



9 ANIMA-HO

Fes una animació senzilla.



ANIMA-HO

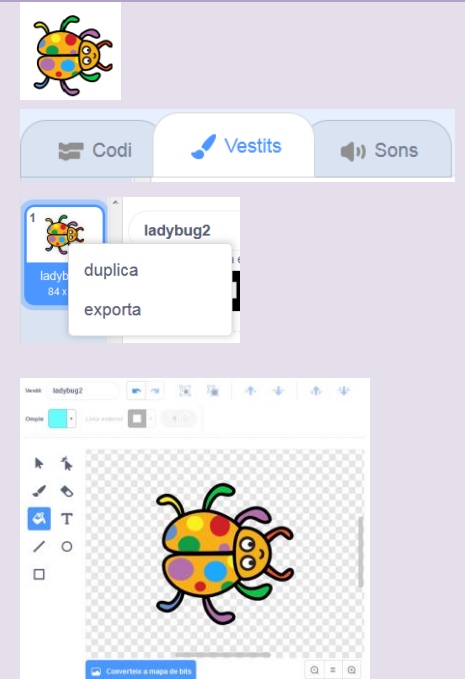
PREPAREU-VOS

Seleccioneu el personatge Ladybug1

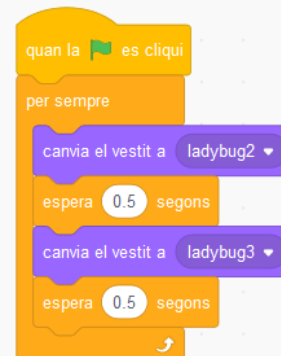
Cliqueu la pestanya vestits

Dupliqueu el personatge clicant al damunt amb el botó dret del ratolí

Feu servir les eines de dibuix per modificar el vestit



PROVEU AQUESTS BLOCS



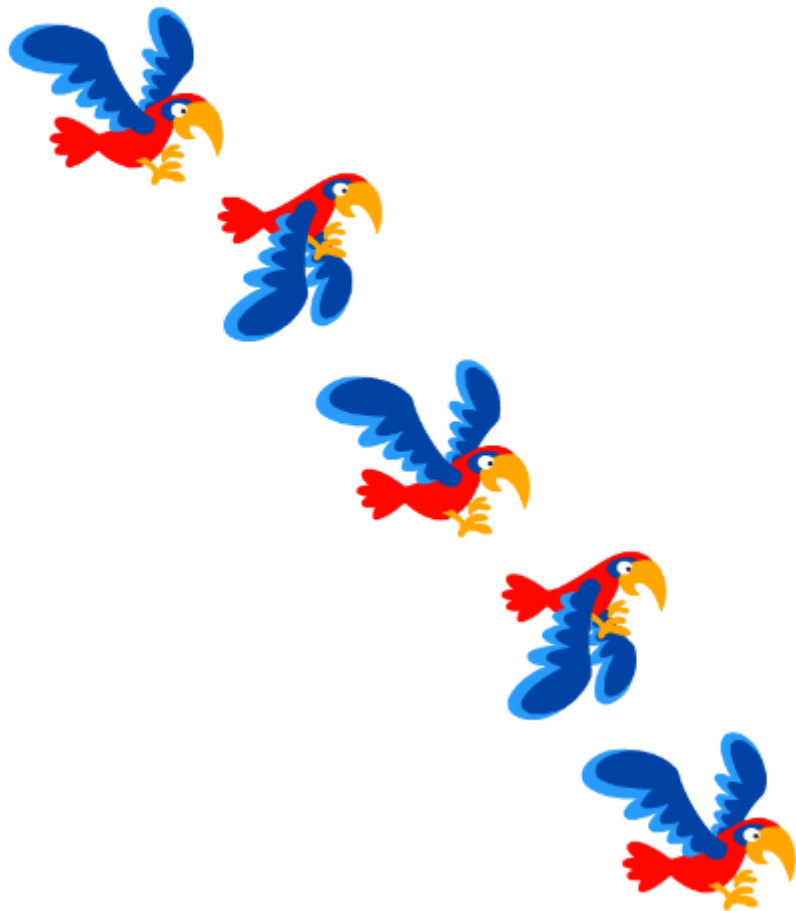
FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



10 ANIMACIÓ EN MOVIMENT

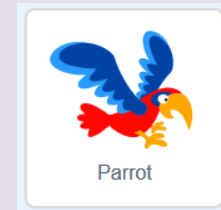
Fes una animació d'un personatge en moviment.



ANIMACIÓ EN MOVIMENT

PREPAREU-VOS

Obriu la galeria de personatges i trieu-ne un que tingui més d'un vestit, per exemple "Parrot"



PROVEU AQUESTS BLOCS

```
quan la bandera es cliqui
per sempre
  següent vestit
  espera 0.5 segons
  mou-te 5 passos
  rebota en tocar una vora
```

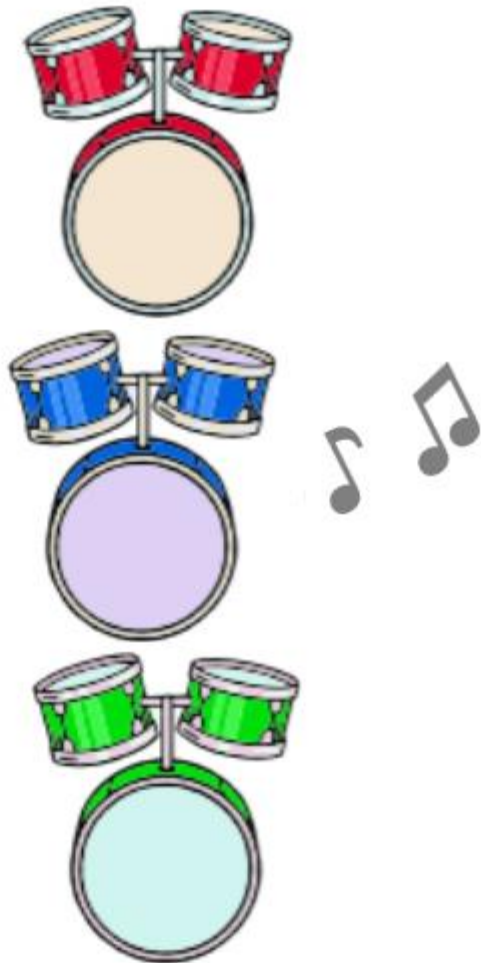
EXTRA

Si el vostre personatge es posa cap per avall, podeu canviar-li l'estil de rotació

```
fixa el tipus de rotació esquerra-dreta ▾
```

11 BOTÓ SORPRESA

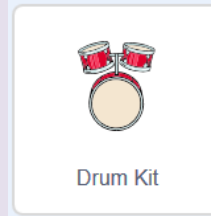
Crea el teu propi botó.



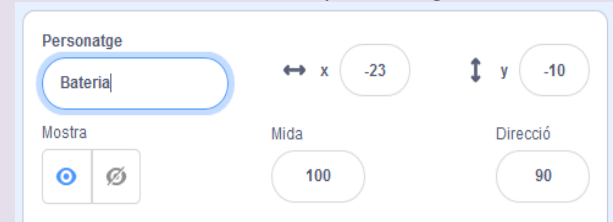
BOTÓ SORPRESA

PREPAREU-VOS

Trieu un tambor de la galeria

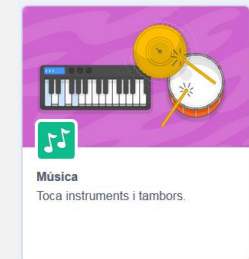


Podeu canviar el nom del personatge



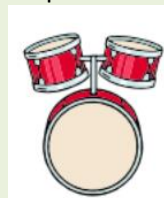
PROVEU AQUESTS BLOCS

Per fer aparèixer els blocs de música com “toca el tambor” heu de clicar damunt la icona inferior esquerra i després l’extensió Música



FEU-HO!

Cliqueu al damunt del personatge per veure i escoltar què passa



12 MANTENIR LA PUNTUACIÓ

Afegeix puntuació al teu joc.

Puntuació 0



Puntuació 0



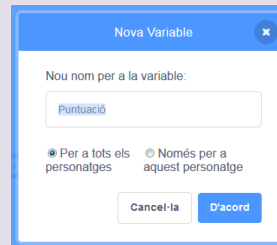
Puntuació 1



MANTENIR LA PUNTUACIÓ

PREPAREU-VOS

Trieu la categoria Variables i creeu una variable nova anomenada "Puntuació"



Variables

Crea una variable

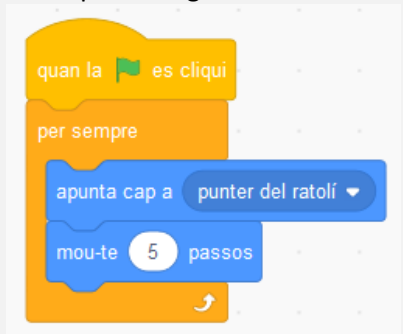
Puntuació

PROVEU AQUESTS BLOCS

Per al personatge Shark2



Per al personatge Fish



FEU-HO!

Cliqueu a la bandera verda per començar



PREPAREU-VOS

PROVEU AQUESTS BLOCS

FEU-HO!

EXTRA

