

PROTOCOL PER A LA PROGRAMACIÓ PER PROJECTES - 0.GUIÓ

GUIA PER AL PROFESSORAT

PASSOS A SEGUIR PER ESTABLIR ELS PROJECTES

0 INICI

Partir del currículum

<http://xtec.gencat.cat/ca/curriculum/eso/curriculum/>

1. ACORDS. ESTABLIR ELS CONTINGUTS CLAU QUE VOLEM TREBALLAR A LA FRANJA DE PROJECTES

2. POSAR EN COMÚ ELS CONTINGUTS CLAU AMB LA RESTA DE PROFESSORS QUE TREBALLEN AL MATEIX NIVELL

3. LLIGAR ELS CONTINGUTS CLAU PER PRODUCTES FINALS

4. TEMPORITZAR ELS PRODUCTES FINALS AL LLARG DEL TRIMESTRE

5. DISSENYAR LES TASQUES

Disseny dels grup

[Activitats pensades amb taxonomia de Bloom](#)

6. COMPROVAR ELS NIVELLS DE DIFICULTAT. TAXONOMIA DE BLOOM I INTEL·LIGÈNCIES MÚLTIPLES

7. ESTABLIR ELS INSTRUMENTS I CRITERIS D'AVUACIÓ

8. POSADA EN COMÚ DE L'EQUIP PER AL DISSENY DEFINITIU

9. DEFINIR ELS GRUPS PER INTERESSOS I ROLS

10. APLICACIÓ SEGONS L'ESTRUCTURA PROPOSADA

PROTOCOL PER A LA PROGRAMACIÓ PER PROJECTES - 0.GUIÓ

Pluja idees:

1r treball: activitat de com treballar en grup i cohesió

1rESO: producte final: Construm el nostre espai a l'aula

2nESO: producte final: Construim el nostre pati

3rESO: producte final: activitat de presentació TEI

Activitats concretes:

CURS

TRIMESTRE

PROJECTE 1	DATA D'INICI	DATA FINAL
TÍTOL		

PRODUCTE FINAL

CENTRE D'INTERÉS	CONTINGUTS CLAU	COMPETÈNCIES	ÀMBITS	AVALUACIÓ

PROTOCOL PER A LA PROGRAMACIÓ PER PROJECTES - 0.GUIÓ
