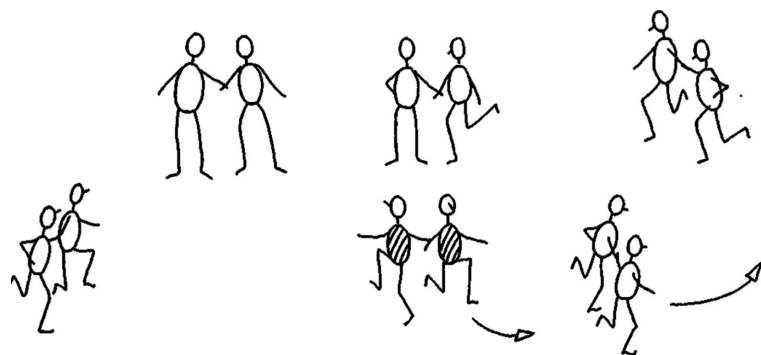




Joc: "Els gats i els ratolins"

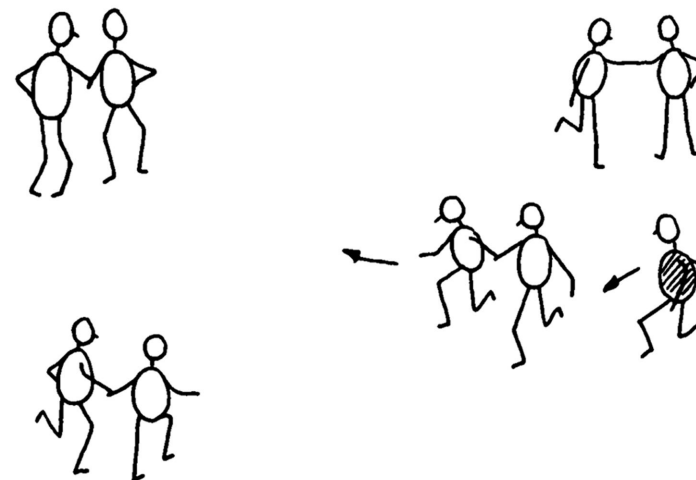


Tothom corre per la pista de la mà d'un company. La parella que atrapa està agafada també de la mà, però un corre de cara i l'altre d'esquena.

Quan atrapen alguna parella o aquesta es desfà es col·loquen com ells i també atrapen.

El joc acaba quan totes les parelles són agafades.

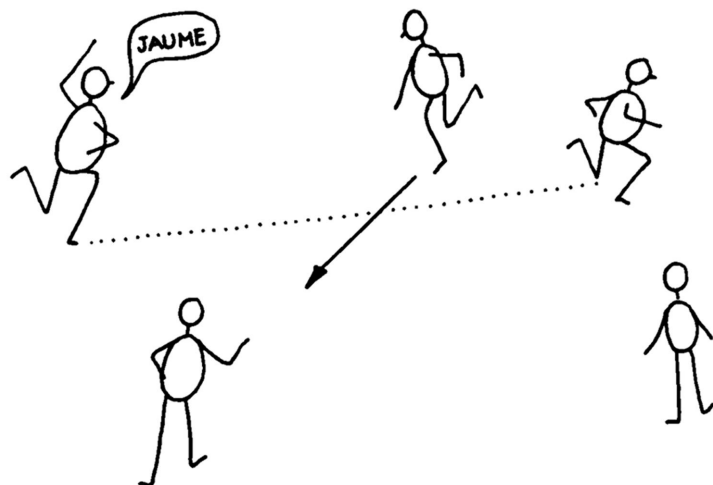
Joc: "El vidu i el toro"



Tothom corre per la pista de la mà d'un company. Un nen atrapa. Si agafa un nen d'una parella farà parella amb ell, i la seva antiga parella atraparà.

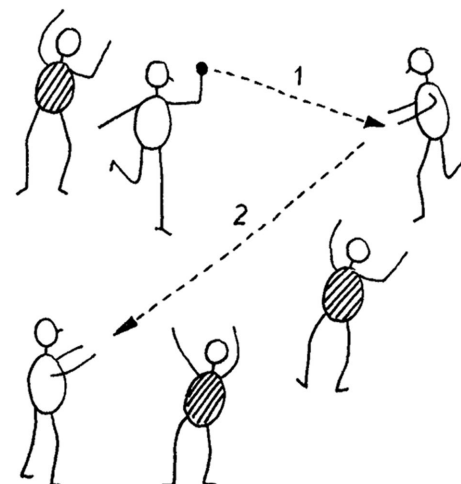


Joc: "El talla-fils"



Un atrapa i diu en veu alta a qui vol atrapar. Mentre el persegueix els seus companys el poden alliberar travessant la línia imaginària entre el que atrapa i el perseguit. Llavors el nen que atrapa ha de perseguir a qualsevol que travessi aquesta línia imaginària fins que agafi a algú.

Joc: "Les deu passades"



Joc preesportiu.

Dos equips enfrontats dins un terreny delimitat. Un equip comença amb la pilota i intenta passar-se la pilota entre ells deu vegades. L'altre equip ho intenta evitar amb intercepcions de pilota.

Hi ha moltes variants:

No es pot botar

No es pot repetir passada al mateix.

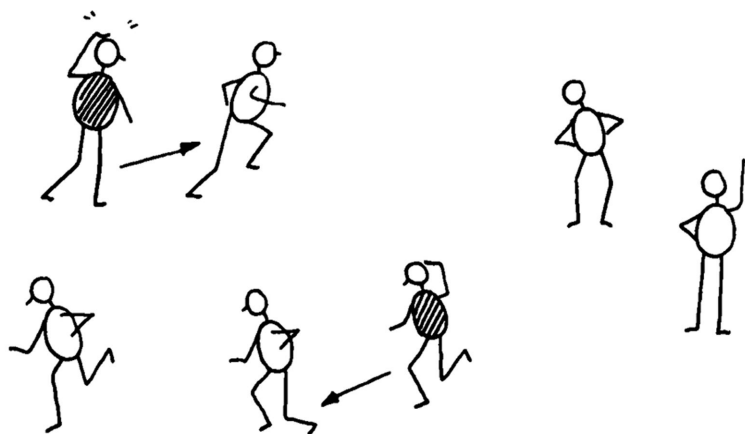
Després de les 10 passades hem de plantar la pilota a una línia.

Etc.



Annex-1. Jocs

Joc: "La taca" o "El mal de cap" o "Els nariguts"



Tots corren lliurement fugint del que atrapa que porta la mà en una part del cos.

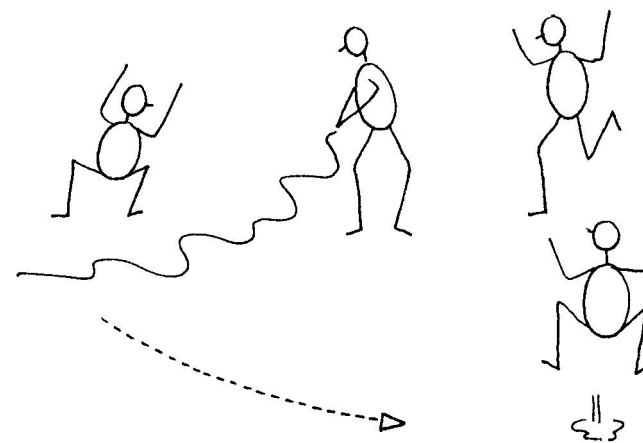
(El cap si és el joc del mal de cap, o al nas si és el del nariguts).

Si toca algú el contagia i també atrapa igual que ell.

En el cas de "la taca" haurà de dur la mà a la part del cos on l'hagin tocat. En els altres jocs haurà de dur la mà igual que el que atrapava en iniciar el joc.

El joc acaba quan tots estan contagiats.

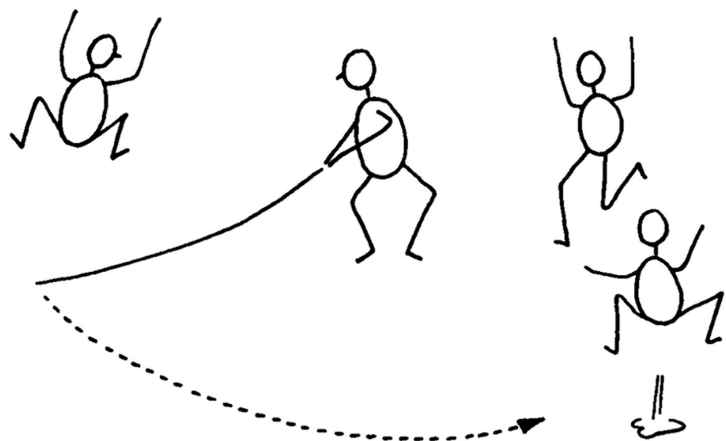
Joc: "La serp"



En petits grups, es col·loquen els nens al voltant d'un nen que belluga una corda pel terra com si fos una serp. Els altres nens han de saltar-hi pel damunt sense trepitjar-la. Si algú falla i la trepitja ha de moure la corda.

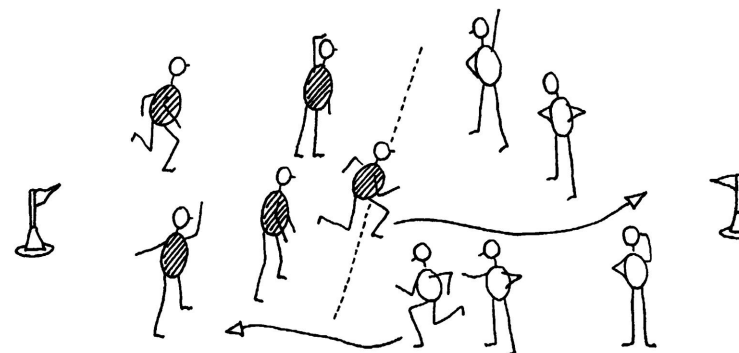


Joc: "El rellotge"



Igual que la serp, però el nen que duu la corda gira fet voltes a si mateix i arrossegant la corda pel terra. Els altres salten la corda quan els passa a prop.

Joc: "Les banderes"



Dos equips enfrontats amb l'objectiu de prendre una bandera que està en el camp rival i dur-la al propi camp, sense ser tocat.

Si un d'un equip entra en el camp de l'altre i és tocat ha de tornar al propi camp per guanyar de nou la vida.

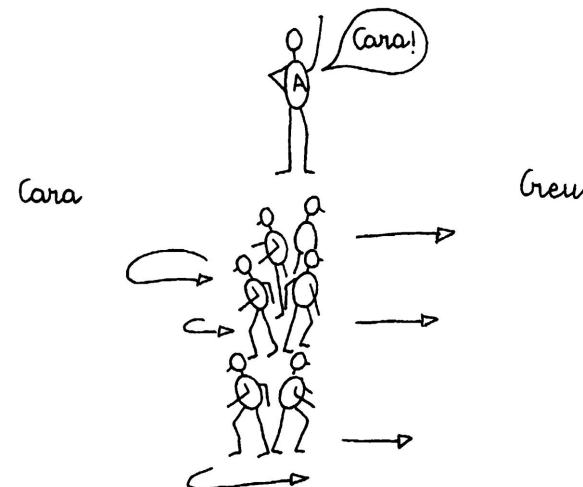


Joc: "1 i 2"



Es col·loquen els nens per parelles i un d'ells és l'1 i l'altre el 2. Quan el mestre diu un dels dos números, l'anomenat persegueix l'altre. Si l'atrapa, compta fins a cinc deixant-lo escapar i el torna a perseguir fins que el mestre anomeni l'altre número. Llavors passa a ser perseguit. Es compta quantes vegades ha agafat cadascú el company.

Joc: "Cara i creu" o "Pepets i pepetes" o "Sols i llunes"



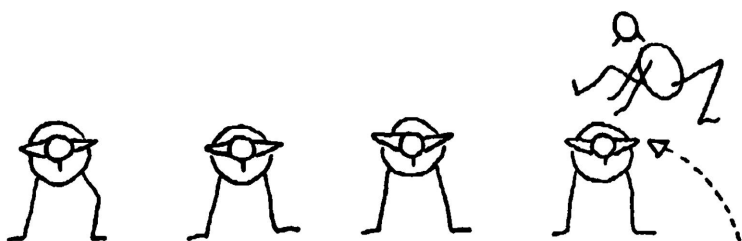
Dividida la classe en dos equips, amb els nens aparellats col·locats un a cada costat de la línia del mig camp, d'esquenes un a l'altre.

Un equip és la cara, o pepets o sols; i l'altre és creu, o pepetes o llunes.

Quan el mestre anomeni un grup, aquest intenta agafar la seva parella fins que aquest arribi a la línia de fons i se salvi.

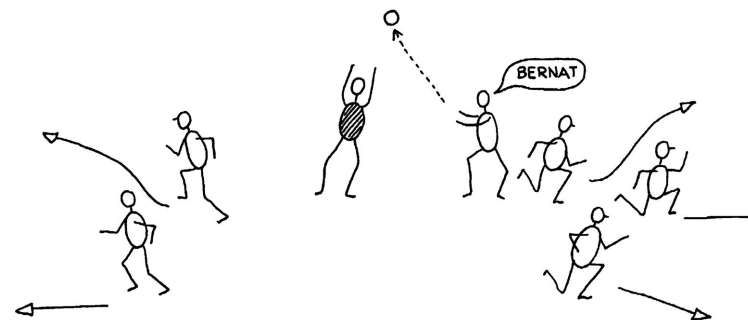


Joc: "El correcamins"



En equips es va saltant el company en ídola o altres posicions (embat, de genolls) i un cop saltat es col·loca a continuació per a ser saltat a continuació del primer.

Joc: "Declarar la guerra"



La classe es divideix en petits grups que juguen independentment. El petit grup s'ajunta i el nen que té la pilota la llança a l'aire i anomena a algú del grup. Aquest, agafa la pilota mentre els companys s'allunyen.

Quan té la pilota a les mans diu "stop" i tothom ha de quedar-se on està quiet.

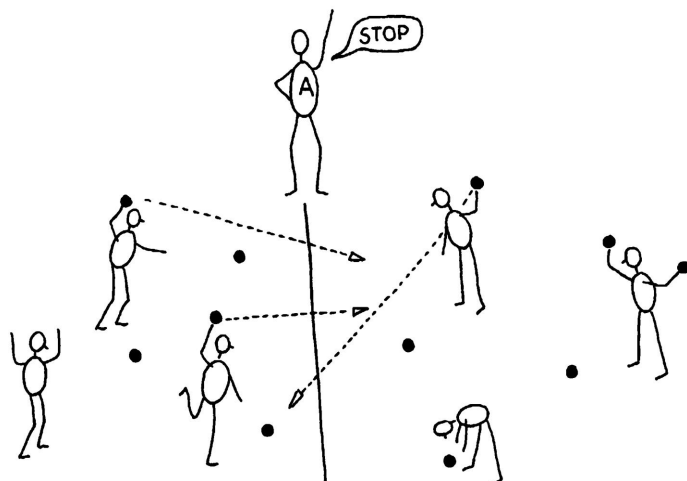
Des del punt inicial de recollida de la pilota i amb tres passes d'aproximació, el nen amb pilota s'apropa a un dels companys i intenta tocar-lo llançant-li la pilota.

Tant si el toca com si no, es torna a començar.

A la de tres vegades que un sigui tocat, queda eliminat.



Joc: “Guerra de pilotes” o “Bombardeig”



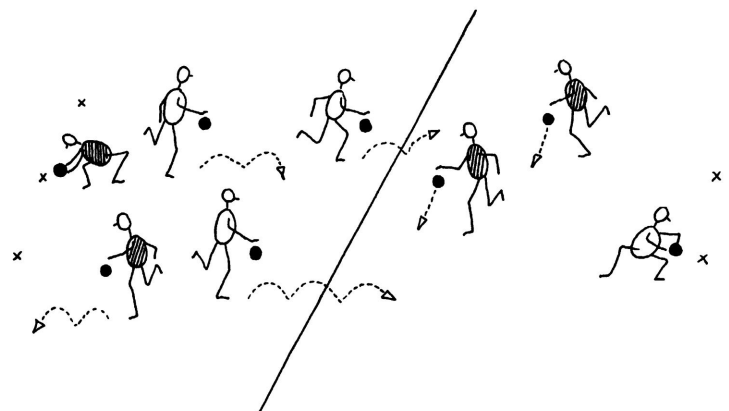
La classe dividida en dos equips, un a cada part del camp.

Totes les pilotes disponibles repartides entre els nens.

A un senyal tothom intentarà llançar la seva pilota al camp dels contraris, i ho continuarà fent fins al senyal de final del joc.

Es fa recompte de les pilotes que hi ha a cada camp. Qui té més pilotes al seu camp, perd el joc.

Joc: “Transport de pilotes”



La classe dividida en dos equips, un a cada part del camp.

Totes les pilotes disponibles repartides entre els nens.

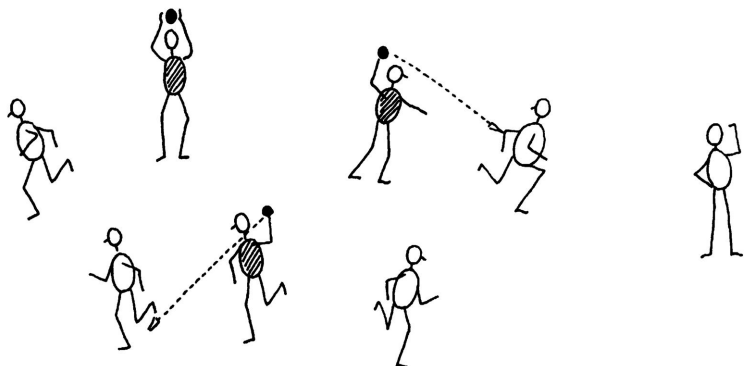
A un senyal tothom transportarà la seva pilota com s'hagi acordat (botant, rodolant, adaptada, passant, ...) al camp del contrari i la deixarà a un lloc assignat.

Ràpidament anirà al mateix lloc del seu camp a recollir una altra pilota i dur-la al camp contrari, i així contínuament.

A un senyal de final es farà recompte de les pilotes que hi ha a cada camp. Qui té més pilotes al propi camp, perd el joc.

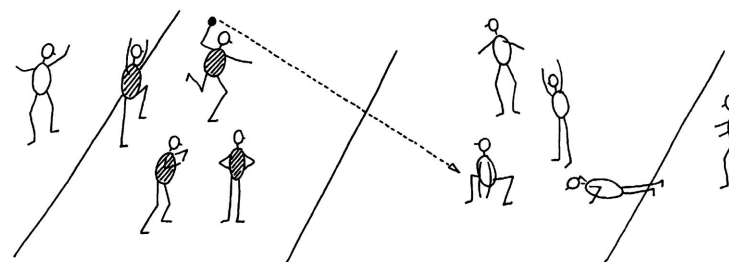


Joc: "Els caçadors"



Es designen uns caçadors amb pilotes. Aquests persegueixen els companys i els llancen la pilota. Els tocats queden eliminats.

Joc: "Matar"



Joc preesportiu.

Dos equips enfrontats i separats per una línia de mig camp. Cada jugador d'un equip intenta tocar els de l'altre equip llançant la pilota sense passar de la línia de mig camp.

Darrere de cada camp es col·loca un altre camp pels "morts" de l'equip contrari.

Es comença amb un "àngel" al camp de morts. Aquest àngel recull les pilotes del seu equip que surten per la línia de fons i intenta tocar els contraris també amb la pilota.

Quan un jugador és tocat ha de llançar ell la pilota des del camp de morts.

En aquest cas l'àngel perd la seva condició i va al propi camp convertint-se en un jugador més.

Es pot jugar salvant-se o no.

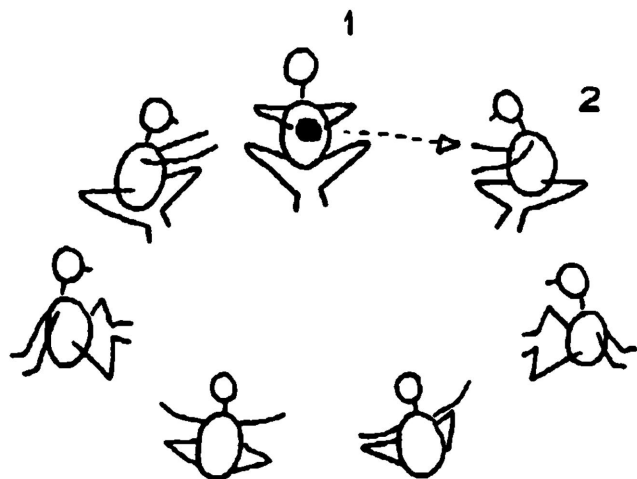
Per salvar-se cal matar un contrari des del camp de morts.

Hi ha moltes variants:

- Si l'agafes no estàs mort.
- Pots matar dos alhora si toques a tots dos.
- Etc.



Joc: “Passades numerades” o “Passades en cercle”



Joc de col·laboració en el que participa tota la classe.

Tots els nens tenen un número. El mestre li dóna la pilota al número 1 i aquest la passa al 2 i aquest al 3... fins a l'últim.

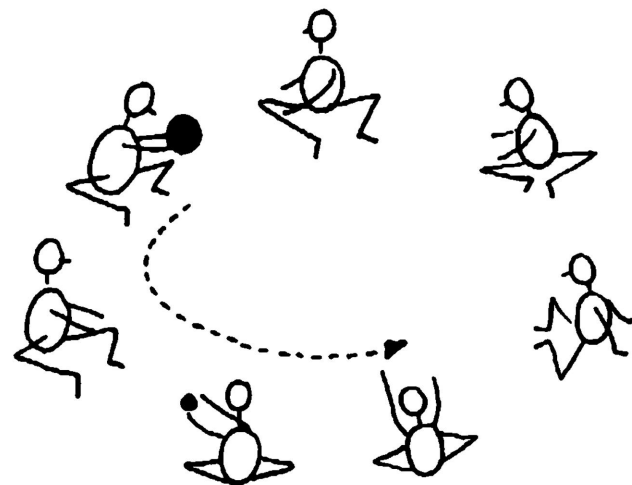
Si arriba la pilota a l'últim sense caure s'introdueix una segona, tercera, ... pilota, fins que alguna caigui.

Si cau una pilota es torna a començar des de la primera pilota.

Es pot fer estàtic o en moviment.

Si es fa en cercle, tothom està assegut en rotil·lana.

Joc: “El ratolí i el gat”



Es juga amb els nens col·locats en cercle, asseguts i amb dues pilotes.

Una pilota més gran que l'altra, és el gat. La pilota més petita és el ratolí.

Es dóna un gat a un nen que la passarà cap a la seva dreta, i el ratolí al company del costat que la donarà a la seva esquerra.

El nen que es trobi les dues pilotes a l'hora queda eliminat o un cop sense jugar.

També es pot jugar seguint la pilota gat el ratolí en la mateixa direcció. A qui se li acumulin les dues pilotes queda eliminat.