

## TROBADA DE JOCS POPULARS

---

### Llistat de jocs:

#### Bitlles catalanes

Com s'hi juga?

Una partida consta de nou tirades per jugador, dividides en tres rondes de tres tirades. A cada tirada es poden llençar d'una tres bitlles.

Es planten les bitlles en dues fileres de tres columnes, separades per uns 7,5 centímetres per la seva part més baixa. La distància de tir és d'onze metres i mig per als homes i de nou metres i mig per a les dones.

L'objectiu principal és fer bitlla, és a dir, tombar cinc de les sis bitlles. Les tirades es puntuen així:

Cap bitlla tombada	0 punt
Una bitlla tombada	1 punt
Dues bitlles tombades	2 punts
Tres bitlles tombades	3 punts
Quatre bitlles tombades	4 punts
Cinc bitlles tombades	10 punts (bitlla)
Sis bitlles tombades	6 punts (llenya)

#### La Rana

Com s'hi juga?

Els jugadors han de llençar les seves fitxes metàl·liques o xapes per ficar-les pels forats del joc i així anar guanyant punts, si una xapa queda davant la boca de la Rana, molinet, ponts, o forats, el punt no és vàlid fins que el mateix jugador la introdueixi en una altra xapa. La taula de joc té un total de nou orificis per on poden entrar les fitxes. Cada jugador llençarà 10 fitxes per tirada i es sumaran tots els punts obtinguts segons el lloc on s'han ficat les fitxes:

Rana	50 punts
Molinet	25 punts
Ponts	10 punts
Forats	05 punts

### Les bales

Com s'hi juga?

Per saber l'ordre de joc, els jugadors tiren des de la ratlla intentant ficar la bala dins el forat fet al terra "gua" per ser els primers a tirar. Qui ho aconsegueix o s'hi apropa més, treu la seva bala i tira contra les que es troben al voltant per empènyer-les dintre del "gua". Sempre que un jugador toqui una altra bala amb la seva, torna a tirar. Quan aconsegueix ficar una bala al "gua", la guanya per a ell. Els jugadors eliminats surten del joc fins que només en queda un. En el moment que un jugador falla un tir i no toca cap bala amb una tirada, passa el torn al següent.

*Variant: (bales cèltiques)*

Es fa un forat al terra. Es dibuixen dos cercles al voltant del forat: un de 30 cm. De diàmetre (VERMELL) i un altre d'un metre (GROC). Des de la ratlla (a 6 m del forat) i per torns es llença apuntant al cercle central. S'ha d'utilitzar la tècnica oficial recolzant els nusos de la mà a terra. Si un la tira dins del cercle de 30 cm (vermell) pot tirar-la al forat sempre que no n'hi hagi un altre dins, però si n'hi ha un altre, intentarà treure-la fora del cercle amb la seva. Si ho aconsegueix guanya un punt i la seva bala es posa en el forat. Els altres jugadors intentaran treure-la del forat. Si no ha aconseguit, el que ha fet el punt té dret a un altre llançament.

Guanya el primer jugador que aconsegueix 6 punts.

### Xarranca: Recorregut amb puntades

Com s'hi juga?

Després de llançar la pedreta amb la mà sobre la primera casella, s'ha d'anar saltant a peu coix i donar cops de peu a la pedreta fins a arribar a la casella final. Segons el dibuix que es faci hi pot haver caselles de descans, però a la majoria el jugador ha d'anar a peu coix. Si la pedra toca alguna línia o si el jugador les trepitja, passa el torn al jugador següent. Si s'ha aconseguit llançar la pedra sobre la primera casella, llavors es torna a tirar intentant llançar-la sobre la segona.

*Variant: (Recorregut a saltirons)*

El començament és idèntic al d'abans, però ara la casella on hi ha la pedreta s'ha de saltar per sobre, fer tot el recorregut d'anada i tornada a peu coix o obrir les cames quan hi hagi dues caselles de costat, recollir finalment la pedreta amb la mà des de l'anterior, saltar-hi a sobre i acabar el recorregut a fora del dibuix.

### Saltar a corda

Com s'hi juga?

Es col·loca una persona a cada extrem de la corda, i la fan voltar. Llavors, ja sigui individualment, per parelles, a la barqueta per dalt... entren al diàmetre que dibuixa la corda a l'aire i s'ha d'anar saltant quan toca, sense tocar la corda. Es pot anar entrant i sortint tantes vegades com es vulgui. Si el que salta trepitja la corda o se li queda travada, passa a ocupar un dels extrems. És molt comú cantar-hi cançons típiques per a aquest joc. Si quan acaba la cançó no ha fallat, entra un nou jugador a saltar i la cançó es repeteix.

### Les gomes

Com s'hi juga?

Cal una goma elàstica llarga. Dues persones l'han de mantenir entre les cames separades. Una tercera persona salta al mig sense trepitjar-la, si no perd. Hi ha moltes figures que es poden fer segons l'habilitat del jugador/a.

#### ***Variant: (Versió de Peñafiel)***

Dues persones aguanten la goma elàstica i els altres la salten, per torns, a diferents alçades, des de la més baixa fins a la més alta (situada a l'alçada del cap). Quan algú no pot superar l'alçada intercanvia el seu lloc amb algú dels extrems.

### Sogatira

Com s'hi juga?

Dos equips amb el mateix nombre de participants estiren de la corda cadascú cap al seu costat. Es lliga un mocador al bell mig de la corda. Es pinten tres ratlles perpendiculars a la corda. El jutge fa coincidir el mocador amb la ratlla central i a la senyal del jutge, els equips comencen a tirar de la corda. Guanya l'equip que aconsegueix que el mocador traspassi la ratlla del seu costat.

#### ***Variant: (Sogatira en cercle)***

Es lliguen els dos extrems de la corda i es posa en forma de cercle. Cada jugador es posa en un punt del cercle i es posa darrere, a uns tres metres de separació, un pal o pedra. Al senyal tots tiren ben fort de la corda amb l'objectiu de tocar una de les pedres del darrere. Guanya la partida el jugador que aconsegueix tocar-la primer.

### Io-io

Com s'hi juga?

Es tracta de fer pujar i baixar amb habilitat l'artefacte el màxim temps possible. Guanya el jugador que més trigui a parar el seu io-io.

#### ***Variant: (fer figures)***

Es tracta de fer el màxim de figures possibles amb el io-io. Guanya el jugador que aconsegueix fer el major nombre de figures.

### **Hula-hop**

Com s'hi juga?

L'objectiu és fer girar, amb moviments ondulants i rítmics, el cercol amb els malucs, per la qual cosa serà necessari tenir els dos peus fixats a terra.

Tots els participants han d'introduir-se dintre d'un cercol i sostenir-lo contra els malucs. Després en deixar-lo anar, comença simultàniament un moviment circular de malucs que ha de mantenir el cercol en la posició horitzontal al voltant del cos. Un lleuger, ràpid i harmònic balanceig de malucs ha servir a l'expert per mantenir el cercol en moviment. Guanya el que aguanta més temps sense que li caigui el cercol.

### **Les xanques**

Com s'hi juga?

Es tracta de caminar a sobre de les xanques i mantenir l'equilibri. Fer diferents recorreguts i distàncies on s'hagi de salvar obstacles.

Pujar escales: pujar i baixar escales amb les xanques

Canvi de xanques: Amb parelles, canviar-se les xanques sense que ningú posi el peu a terra.

Futbol amb xanques: Dos equips. Es tracta de donar puntades amb les xanques a una pilota d'escuma perquè la pilota toqui la paret de l'equip contrari (gol). Només es pot tocar la pilota si els dos peus estan sobre les xanques. No hi ha fora.

### **Llançament d'anelles**

Com s'hi juga?

Cada jugador té cinc anelles. Els jugadors han d'enfilar les anelles en uns pals des d'una distància determinada.

### **Les pedretes**

Com s'hi juga?

EL joc consisteix a intentar, per tornos, realitzar cinc proves amb cinc pedretes. Cada cop que un jugador aconsegueix fer bé una prova passa a la següent. Quant falla, passa el torn a un altre jugador. Guanya el primer que aconsegueix fer les cinc proves.

Proves:

- 1.- Es deixen caure les pedretes a terra. Se n'agafa una i es tira enlaire. Abans de tornar-la a agafar cal recollir una pedra del terra. Es repeteix fins que s'han recollit les quatre pedres de terra.
- 2.- Igual que l'anterior però es recullen de dues en dues.
- 3.- Igual que els anteriors però primer se'n recull una i després tres.
- 4.- Igual que els anteriors però s'han de recollir les quatre pedres de cop.
- 5.- Es tiren les cinc pedres a l'aire i es gira la mà intentant que caiguin totes sobre el dors de la mà. Si no és així, s'aniran recollint les pedres de terra amb aquesta mateixa mà sense que en caigui cap de les que hi ha caigut a sobre.

### **Cursa de sacs**

Com s'hi juga?

El terreny ha de estar lliure d'obstacles.

L'objectiu del joc és veure quin és l'equip que guanya.

Es fan tres files amb un sac davant de cada una. A un toc de xiulet. Els primers de cada fila es vesteixen els sacs i van saltant fins a la meta i tornen enrere.

Quan arriben a la fila el deixen el sac i es posen al final; el següent es vesteix el sac i fa el mateix. Ho van fent tots fins a arribar al primer de la fila. Guanya el grup que ho completa més ràpidament.

### **Jocs malabars**

Com s'hi juga?

Cal enviar la pilota de la mà dreta a la mà esquerra i viceversa, llençant-la des del nivell del melic i donant-li un lleuger moviment convex. La pilota ha d'arribar a una alçada una mica superior a la del cap del malabarista. La segona etapa es fa amb una pilota a cada mà, i just en el moment en què la pilota llançada arriba a la part més alta del seu recorregut cal llençar la pilota de l'altra mà. És important concentrar-se en els llançaments, ja que la capacitat per recollir les pilotes apareix quan siguin enviades de manera correcta. Encadenar els moviments de forma continuada depèn de l'habilitat adquirida pel practicant.

### **La baldufa**

Els jugadors fan ballar les seves baldufes dins del cercle. Així que en surt una, el seu amo l'agafa i torna a llançar-la dintre, intentant treure'n una de les que encara ballen dins o ja s'han aturat sense sortir. Les que s'aturen dins es queden allà fins que algú les treu llançant la seva. Cadascú guanya les baldufes que aconsegueix treure amb la seva.

Altres modalitats són jugar a la creu o a la ratlla.