

**El globus:** Cada alumne tindran un globus que hauran de copejar amb la part del cos que digui el mestre/a sense que caigui: mà dreta, mà esquerra, peu dret o peu esquerre.

**Bot:** Grups de 4. Relleus botant una pilota, primer amb la mà dreta i després amb la mà esquerra. Ho podem fer endavant, enrere, per sobre les línies...

**Conducció:** Grups de 4. Relleus conduint una pilota, primer amb el peu dret i després amb el peu esquerre. Ho podem fer endavant, enrere, per sobre les línies...

**Saltar els cercles:** Grups de 4. Relleus saltant a peu coix dins d'uns cercles, primer amb la cama dreta i després amb la cama esquerra.

**Llançament d'anells:** Cada jugador/a té cinc anells. Els jugadors han d'enfilar les anelles en uns pals des d'una distància determinada. Guanya l'alumne que encistella les 5 anelles abans. Primer ho farem amb la mà dreta i després amb la mà esquerra.

**Dins del cercol:** Els alumnes es desplacen lliurement per l'espai i a la senyal del mestre, els alumnes hauran de col·locar la part del cos que indiqui el mestre/a dins del cercol: mà dreta, mà esquerra, peu dret o peu esquerre.

**La silueta:** Per parelles. Un company/a s'estira al terra amb els braços oberts i les cames obertes. L'altre company/a amb un guix ha de rodejar el seu cos fent-li una silueta. Seguidament el company/a del terra s'aixeca i ha d'escriure les diferents parts del cos: mà dreta, mà esquerra, peu dret o peu esquerre. Quan acaba, es canvien de rols.

**El joc dels embolics:** Grups de 4 alumnes. Cada grup tindrà 4 cercles de diferents colors col·locats en forma de quadrat. Llavors el mestre/a anirà donant consignes com per exemple: *mà dreta al cercle groc*. I els alumnes hauran de fer les consignes que doni el mestre/a sense perdre l'equilibri. Guanyarà el grup que aconseguix fer més consignes.

**Dreta i esquerra:** Ens col·locarem en fila damunt d'una línia. El mestre/a dirà "dreta" o "esquerra" i els alumnes hauran d'agafar un con a la dreta o l'esquerra el més ràpid possible. No hi hauran con per tots, per tant, només sumaran punts els alumnes que aconseguixin agafar un con.

**Col·locar-se a la dreta o l'esquerra del cercle:** Tothom dins un cercle mirant al mestre que anirà donant les consignes dreta/esquerra. I els alumnes hauran de realitzar la consigna adequada. De tant en tant, el mestre/a anirà dient  $\frac{1}{4}$  de volta,  $\frac{1}{2}$  volta o  $\frac{3}{4}$  de volta per despistar-los. Queda eliminat o un cop sense jugar l'alumne que s'equivoqui.

**Dreta, esquerra en rotllana:** Els alumnes es col·loquen asseguts en rotllana. El mestre/a dirà el nom d'un alumne seguit de dreta o esquerra. Llavors, l'alumne corresponent s'haurà d'aixecar el més ràpid possible. Els alumnes que ho facin bé sumaran 1 punt.

**1, 2, dreta, esquerra:** Per parelles. Un membre de la parella serà el número 1 i l'altre membre de la parella serà el número 2. Tothom es desplaçarà lliurement per l'espai i de sobte el mestre/a donarà indicacions com per exemple "1 dreta". Llavors el membre de la parella que tingui el número 2 s'asseurà al terra i el membre de la parella número 1 es col·locarà de peu al costat dret. La parella més ràpida sumarà 1 punt.

**Col·locar el con a la dreta o esquerra del cercle:** Tots els alumnes amb un con i un cercle. El mestre anirà donant les consignes dreta/esquerra o davant/darrera i els alumnes hauran de col·locar el con a la posició correcta. De tant en tant, el mestre/a anirà dient  $\frac{1}{4}$  de volta,  $\frac{1}{2}$  volta o  $\frac{3}{4}$  de volta per despistar-los. Queda eliminat o un cop sense jugar l'alumne que s'equivoqui.

**Girar a la dreta o a l'esquerra:** Tots els alumnes estirats al terra boca amunt i amb els braços al costat del cos. Llavors el mestre dirà dreta o esquerra i els alumnes hauran de fer un gir de 180° cap al costat dret o esquerre segons correspongui. Suma 1 punt l'alumne que ho faci més ràpid i se li resta 1 punt a l'alumne que s'equivoqui.