

**Els paquets amb estic i pilota:** Els alumnes es desplacen lliurement per la pista conduint la pilota amb l'estic i el mestre diu un número. Llavors alumnes s'han d'agrupar segons el número que ha dit el mestre. Els alumnes que no aconseguixin agrupar-se o arribin tard, queden un cop sense jugar.

**L'aranya amb estic i pilota:** El grup es col·loca a un extrem de la pista. Un/a nen/a es col·loca a la línia central. Quan aquest/a crida "aranya", tots surten corrents cap a l'altre extrem conduint la pilota amb l'estic i esquivant a l'aranya. El nen/a que atrapa no pot sortir de la línia central i ha d'intentar robar la pilota a tots/es els que pugui quan travessen la línia. Els alumnes que perdin la pilota, també es convertiran en aranya. Després es torna a repetir fins que no quedi ningú per robar-li la pilota. Si tarden molt a passar a l'altre extrem es pot comptar fins a 10 i si no passen, també es converteixen en aranya.

**Tocar i parar amb estic i pilota:** El grup es mou lliurement per l'espai de joc conduint la pilota amb l'estic i un alumne/a perseguirà als altres sense pilota. El perseguidor/a haurà de robar la pilota a un altre company/a i si ho aconseguix, l'alumne/a que s'hagi quedat sense pilota, serà el nou perseguidor/a. Podem afegir perseguidors/es.

**El mocador amb estic i pilota:** Dos equips es numeren i es posen cada un en un costat diferent. El mestre/a té una pilota i diu un número. Els dos nens/es que tenen el número intenten agafar la pilota i tornar al seu camp. Si ho aconseguixen, el seu equip guanya un punt.

**Les 4 cantonades amb estic i pilota:** Es col·locaran 4 alumnes en 4 cantonades amb una pilota i un estic i un alumne al mig del quadrat amb estic i sense pilota. A la senyal del mestre/a, els alumnes de les cantonades han de canviar de cantonada conduint la pilota amb l'estic i l'alumne que estava al mig ha d'intentar robar la pilota d'algun company/a. Si ho aconseguix, s'intercanvien els rols.

**Guerra de pilotes:** La classe dividida en dos equips, un a cada part del camp. Totes les pilotes de tennis disponibles repartides entre els nens/es. A un senyal tothom intentarà llançar la seva pilota amb l'estic al camp dels contraris, i ho continuarà fent fins al senyal de final del joc que es farà el recompte de les pilotes que hi ha a cada camp. Qui té més pilotes al seu camp, perd el joc.

**Pitxi-hoquei:** 2 equips: el colpejador i el caçador. En el terreny de joc hi ha diverses bases enumerades que s'han de recórrer en ordre i els/les colpejadors/es han de fer el màxim de voltes possibles. El pitxi des del centre del camp tira una pilota cap a un/a colpejador/a de l'altre equip. Allà el jugador/a ha de colpejar la pilota amb l'estic i enviar-la lluny. Mentrestant l'equip contrari intenta capturar la pilota. Si aquest equip l'agafa a l'aire queda eliminat tot l'equip colpejador. Si no aconseguixen agafar la pilota a l'aire, hauran de passar la pilota ràpidament al pitxi que quan la tingui tocarà el terra amb la pilota i cridarà ben fort "pitxi!". Qui en aquell moment no hagi aconseguit arribar a la següent base queda eliminat. Si en una base hi ha dues persones, el segon en arribar també queda eliminat/da. Si la volta es fa d'un sol cop, l'equip té dret a recuperar un eliminat/da. A 3 eliminats/es es canvien els rols.

**Rondo:** 4 alumnes es col·loquen en quadrat o en rombe i es passen la pilota amb l'estic. Un alumne es col·loca al mig i intenta recuperar-la. Si ho aconseguix, canvi de rols.

**Touchdown hoquei:** Partit normal respectant les regles bàsiques de l'hoquei, però enlloc de fer gol a una porteria, haurem de plantar la pilota a la línia de fons contrària.

**Tanda de penals amb estic i pilota:** Cadascú llançarà un penal. Qui marqui es classificarà i falli, quedarà eliminat/da.

**Ràpid:** Es col·loquen els participants en fila darrera del punt de penal. Un/a alumne/a es col·loca de porter. El/la primer/a llança un penal amb l'estic. Si el marca, llança el següent. Si el falla ha d'anar a col·locar-se de porter ràpidament mentre el següent llança a porteria. A qui li marquin tres gols seguits, queda eliminat/a.

**Golf-hoquei:** Per grups reduïts. Amb la pilota d'hoquei i l'estic, fer un circuit de precisió enviant la pilota cap a dianes fixes col·locades al terra.