

Tocar i parar amb raqueta i pilota de tennis: Tothom es mou lliurement per l'espai amb la raqueta de tennis i la pilota a sobre sense que caigui. Un alumne/a perseguirà als altres també amb la raqueta i la pilota. Si toca a algú, s'intercanvien les funcions. Si a algú li cau la pilota, també la para. Podem afegir més alumnes perseguidors.

El mocador: És el joc del mocador normal però, enlloc del mocador, els alumnes hauran d'agafar una pilota de tennis cadascú amb la raqueta i tornar al seu camp sense que els hi caigui la pilota. Si els hi cau la pilota, hauran de tornar al lloc de sortida. El jugador/a que arriba abans al seu camp, guanya un punt per al seu equip.

Prou: 2 equips. Un equip es col·loca en rotllana i es passa la pilota amb la raqueta fent el nombre màxim de voltes possibles. Mentrestant, els components de l'altre equip han de sortir un/a per un/a en forma de relleu donant el tomb a la rotllana que forma l'altre equip amb la raqueta a la mà i la pilota a sobre. Quan s'acaben els relleus, es compta el nombre de voltes que han tardat i després s'intercanvien les funcions. Guanya l'equip que fa el recorregut en menys voltes.

Guerra de pilotes: Dos equips, un a cada part del camp. Totes les pilotes disponibles repartides entre els nens/es. A un senyal tothom intentarà llançar la seva pilota al camp dels contraris amb la raqueta, i ho continuarà fent fins al senyal de final del joc. A continuació, es fa recompte de les pilotes que hi ha a cada camp. Qui té més pilotes al seu camp, perd.

Pitxi-tennis: Igual que el pitxi, però la pilota es bateja amb la raqueta i els que recullen també es passen la pilota amb raqueta.

La roda: Es distribueixen els nens a les dues parts de la xarxa. El primer serveix i canvia de camp. El primer del camp contrari passa la pilota i també canvia de camp. Es juga seguit passant la pilota i canviant de camp, sempre girant en la mateixa direcció fins que un falla i queda eliminat. Quan passa això, es comença de nou. Es segueix fins que només en queden dos, que juguen la final fent un partit normal a tres punts.

La pilota morta: Dos equips enfrontats a la xarxa amb el mateix nombre de pilotes. A la senyal del mestre/a, els alumnes poden copejar les vegades que vulguin abans de passar la pilota a l'altre cantó de la xarxa, mentre no quedi la pilota rodant pel terra i per tant "morta". Si passa això s'anota un punt l'equip contrari.

Volei-tennis: 2 equips. Un equip a cada costat de la xarxa. Partit de tennis normal però abans de tornar la pilota a l'altre camp, cada equip haurà de fer 3 tocs entre els seus components per poder-la passar a l'altre camp. La pilota podrà fer un bot o més segons s'hagi acordat. Els punts es comptaran com al voleibol.

La pilota de vidre: Tots asseguts en cercle amb la raqueta. Ens passem una pilota de tennis d'una raqueta a l'altra, sense que caigui. A qui li caigui, queda eliminat/a.

Golf-tennis: Grups reduïts. Circuit de precisió enviant la pilota cap a dianes fixes col·locades al terra.