

Els paquets botant pilota: Els alumnes es desplacen lliurement per la pista botant la pilota i el mestre diu un número. Llavors alumnes s'han d'agrupar segons el número que ha dit el mestre. Els alumnes que no aconseguixin agrupar-se o arribin tard, queden un cop sense jugar.

El joc dels cercles botant la pilota: Posem cercles o cons distribuïts per l'espai de joc i els alumnes hauran de desplaçar-se per l'espai botant una pilota. Quan el mestre xiuli, cada jugador haurà d'intentar ocupar un dels cercles. Queda eliminat o un cop sense jugar, el jugador que es queda sense cercle.

Tocar i parar amb pilota: Tothom tindrà una pilota de bàsquet que l'haurà de botar dins la pista de bàsquet. Hi haurà 3 alumnes que portaran la pilota d'un altre color que la pararan i hauran d'atrapar a la resta. Quan atrapin a algú, s'intercanviaran els rols i les pilotes i el joc continuarà.

Les 4 cantonades amb pilota: Es col·locaran 4 alumnes en 4 cantonades amb una pilota i un alumne al mig del quadrat sense pilota. A la senyal del mestre/a, els alumnes de les cantonades han de canviar de cantonada botant la pilota i l'alumne que estava al mig ha d'intentar atrapar a algun dels 4 alumnes abans que arribin a la cantonada. Si ho aconseguix, s'intercanvien els rols.

L'aranya amb pilota: El grup es col·loca a un extrem de la pista. Un alumne es col·loca a la línia central. Quan aquest crida "aranya", tots surten corrents cap a l'altre extrem botant la pilota i esquivant a l'aranya que també bota la pilota per damunt de la línia central. L'alumne que atrapa no pot sortir de la línia central i ha d'intentar tocar a algun company seu quan travessen la línia. Si ho aconseguix, s'intercanvien les funcions.

La muralla: Per trios. 2 alumnes es passen la pilota estàtics i l'altre alumne es col·loca de "muralla" entre ells impeding la passada. Si recupera la pilota, s'intercanvien els rols amb l'alumne que l'ha perduda.

Relleus llançant a cistella: 2 equips. Sortiran els primers de cada equip botant la pilota i llançant a cistella. Agafaran el rebot, tornaran botant la pilota i passaran el relleu. Guanyarà l'equip que arribi a 10 cistelles.

Les 10 passades: Dos equips enfrontats dins un terreny delimitat. Un equip comença amb la pilota i intenta passar-se la pilota entre ells/es deu vegades. L'altre equip ho intenta evitar amb intercepcions de pilota.

Bàsquet sense cistelles: Dos equips enfrontats a plantar la pilota a la línia de fons de l'equip contrari. El/a jugador/a que tingui la pilota i sigui tocat per un/a defensor/a, ha de passar-la. Si l'equip defensor intercepta la pilota, passa a ser atacant. Quan es planta la pilota a la línia de fons contrària, és un punt.

La torre: 2 equips enfrontats lluiten per una pilota i la dirigeixen cap a una "torre". Aquesta torre la forma un/a nen/a aixecat/da damunt una cadira i dins d'una zona prohibida on no pot entrar cap altre nen/a. Des de fora d'aquesta zona l'equip ha de passar a la torre del seu equip i que aquesta agafi la pilota sense que se li caigui. Cada cop que s'aconsegueixi, representa un punt.

L'anella mòbil: Dos equips enfrontats dins un terreny delimitat. L'equip que té la pilota ha de passar-se la pilota i encertarla dins d'una anella que es troba al camp contrari. L'altre equip ho intenta evitar amb intercepcions de pilota. L'alumne que porta l'anella es pot moure per la línia de fons per facilitar als membres del seu equip que encistellin a l'anella. També hi ha d'haver una zona prohibida des d'on no es pot llançar la pilota a l'anella.

Or, plata i bronze: En petits grups es llançarà a cistella per ordre. Si s'encistella des del lateral, quan ens torni a tocar es tirarà des de tir lliure. I si també s'encerta, quan ens torni a tocar, es tirarà des de l'altre lateral. Qui acaba primer és or, el segon plata i el tercer bronze.

Les 10 cistelles: Farem 2 grups, un davant de cada cistella. Es llança d'un en un des de la línia de tir lliure i es compten en veu alta les cistelles que fa cada equip. Guanya el primer equip que arribi a 10 cistelles.

El mocador amb pilota: 2 equips numerats i enfrontats separats a una distància i col·locats darrere d'una línia. Entre els dos grups es col·loca el mestre/a amb dues pilotes. El mestre/a diu en veu alta un número. Els nens/es que tinguin aquell número es dirigiran cap a una de les dues pilotes de bàsquet i aniran a encistellar botant la pilota. El nen/a que faci cistella abans, tindrà un punt.

El KO: Els alumnes es col·loquen en fila davant d'una cistella. Els/les dos primers/es tenen pilota. Llança el/la primer/a a cistella i seguidament ho fa el/la segon/a. Sempre es comença a llançar des de tirs lliures i si no entra se segueix tirant des d'on s'agafi el rebot fins fer cistella. Si el/la segon/a anota abans que el/la primer/a, aquest/a queda eliminat/da. Quan un/a nen/a encistella, passa la pilota al següent de la fila, i es continua la competició, eliminant al que va davant si encistellem abans que ell/a.

El 21: Grups de 5 nens/es es numeren i es col·loquen davant d'una cistella. L'últim/a llança la pilota a taulell. El rebot l'agafa el/la primer/a i tira a cistella des d'on l'agafi. Si l'encistella s'anota dos punts i segueix llançant i anotant un punt cada cop que l'entri. Quan falli, el/la segon/a nen/a agafarà el rebot i llançarà des d'on l'agafi. Cada nen/a anirà comptant els seus punts. Qui arribi primer/a a 21 punts guanya. Si es passa de 21 haurà d'anar a 31.