

Les bitlles: Una partida consta de nou tirades per jugador/a, dividides en tres rondes de tres tirades. A cada tirada es poden llençar d'una a tres bitlles. L'objectiu principal és fer bitlla, és a dir, tombar cinc de les sis bitlles. Cada bitlla caiguda és un punt i si es tiren totes les bitlles menys una, són 10 punts. Quan es fan caure totes les bitlles es diu que s'ha fet llenya i no es guanya cap punt. Guanya qui aconsegueix més punts.

Les xapes: Grups de 4. Es dibuixa un circuit al terra on hi hagi tota mena de paranys. Els jugadors/es es posen en ordre. Al seu torn, cada jugador/a impulsarà la seva xapa amb el dit índex, de manera que aquesta arribi el més lluny possible sense sortir-se del circuit. En cas que la xapa surti del circuit, es torna al començament i es perd el torn. Es segueix jugant fins que algú travessa la línia d'arribada.

Les bales: Grups de 4. Es marca una ratlla a terra i a una distància d'uns tres metres es marca una altra ratlla des d'on els nens/es llençaran les bales ordenadament. Es tracta d'intentar tirar la bala com més a prop de la ratlla millor. Si cau a dins la ratlla també és vàlid però si es passa no. Si dues o més bales cauen dins la ratlla tenen la màxima puntuació. Es poden fer les partides que es vulguin dins del temps establert per cada joc. Puntuacions: 10 punts el més proper; 5 punts el segon i 2 punts el tercer.

Els patacons: En grups de 5. Cadascú posarà un patacò i els col·locarem un damunt de l'altre. Tothom tindrà un altre patacò per llançar. Llançaran d'un/a en un/a i qui aconsegueixi girar algun patacò se'l quedarà. El joc acaba quan no queden patacons per aixecar.

Cursa de sacs: El terreny ha de estar lliure d'obstacles. Es fan tres files amb un sac davant de cada una. A un toc de xiulet els primers de cada fila es vesteixen els sacs, van saltant fins a la meta i tornen enrere. Quan arriben a la fila, el deixen el sac i es posen al final; el següent es vesteix el sac i fa el mateix. Ho van fent tots fins a arribar al primer de la fila. Guanya el grup que ho completa més ràpidament.

La xarranca: Es dibuixen 10 caselles numerades al terra per on han de saltar els jugadors per ordre després de tirar-hi una pedra plana que caldrà recollir mentre se salta a peu coix. Per torns es tira una pedra plana a la casella que toca. Es comença per la 1 i es va pujant. Cal que la pedra caigui dins de la casella, sense tocar les vores. Aleshores es fa el recorregut de la següent manera: cal passar per totes les caselles, successivament, saltant-se la casella que té la pedra, al peu coix, sense trepitjar les línies ni tocar amb l'altre peu el terra. En arribar a la darrera casella l'infant es gira i torna fins al principi. Quan s'està a la casella anterior a la que té la pedra, cal ajupir-se, agafar-la i tornar amb ella al principi. Si durant aquest recorregut en algun moment el/la jugador/a toca amb l'altre peu al terra, trepitja una ratlla o en llençar la pedra no encerta bé la casella corresponent, li passa el torn. Si fa tot el recorregut, continua amb la següent casella fins que les ha fet totes. Guanya qui primer fa tot el recorregut.

Estirar la corda: 2 equips amb el mateix nombre de participants estiren de la corda cadascú cap al seu costat. Es lliga un mocador al bell mig de la corda. Es pinten tres ratlles perpendiculars a la corda. El jutge fa coincidir el mocador amb la ratlla central i a la senyal del jutge, els equips comencen a tirar de la corda. Guanya l'equip que aconsegueix que el mocador traspassi la ratlla del seu costat.

Saltar la corda: 2 alumnes remenen la corda i al mateix temps van cantant una cançó. Mentrestant la resta d'alumnes van entrant un/a per un/a a la corda, realitzen 3 salts i tornen a sortir. Si algun jugador/a s'enreda amb la corda, passa a remenar.

Les gomes: 2 jugadors/es, separats un parell de metres, sostenen la goma a l'alçada dels turmells. La resta de participants han de saltar per damunt d'aquesta. Cada cop resulta més difícil, perquè es va pujant l'alçada de la goma i els jugadors han d'esforçar-se per superar-la. La goma es pot tocar, per això, quan està molt amunt, els alumnes opten per fer la roda per superar-la. Un altra variant és passar per davall evitant tocar-la. El joc continua complicant-se, cada cop més, donat que la goma es va abaixant progressivament a l'alçada del pit, la panxa, la cintura.