



AMB L'UNO: EL JOC DEL RECICLATGE

CON EL UNO: EL JUEGO DEL RECICLAJE

WITH UNO: THE GAME OF RECYCLING

Autoria: Núria Aranega Muñoz

INSTRUCCIONS

L'objectiu del joc és ser el primer en desfer-se de totes les cartes el més ràpid possible.

A l'inici del joc el repartidor dona set cartes a cada jugador, posa la resta al centre de la taula i gira la primera carta per a fer-la visible. Aquesta carta serà el punt de partida.

El jugador situat a l'esquerra del repartidor comença. Quan sigui el seu torn, ha de posar una carta sobre la taula que sigui del mateix color, número o símbol que la que es troba en la part superior de la pila (els símbols representen cartes especials).

Si un jugador no pot jugar cap de les seves cartes, ha de robar una del mall. Si pot llençar la carta recentment robada, ho farà. Si no pot llençar la carta el seu torn acaba i passa al següent jugador.

Cartes especials



Carta Roba 2: quan es tira aquesta carta, el següent jugador roba dues cartes i perd el seu torn. Aquesta carta només es pot descartar sobre una carta del mateix color o sobre una altra carta Roba 2.



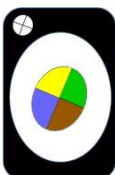
Carta canvi de sentit: canvia el sentit del joc. Si li toca jugar al jugador de l'esquerra de qui tira la carta, aquest jugador perd el seu torn; en el seu lloc jugarà la persona de la dreta, i el sentit es canviarà cap a la dreta. Aquesta carta només es pot descartar sobre una carta del mateix color o sobre una altra igual.



Carta planta de reciclatge: al jugador que li toqui jugar perd el seu torn i tirarà el següent d'acord al sentit del joc. Aquesta carta només es pot descartar sobre una carta del mateix color o sobre una altra carta Salta.



Carta comodí Roba 4: qui tira aquesta carta tria el nou color i fa que el següent jugador robi 4 cartes de la pila per a robar i perdi el seu torn. Aquesta carta es pot tirar damunt de qualsevol carta.



Carta comodí de color: el jugador que descarti aquesta carta tria el nou color que es jugarà. Aquesta carta es pot tirar damunt de qualsevol carta.

INSTRUCCIONES

El objetivo del juego es ser el primero en deshacerse de todas las cartas lo más rápido posible.

Al inicio del juego el repartidor da siete cartas a cada jugador, pone el resto en el centro de la mesa y gira la primera carta para hacerla visible. Esta carta será el punto de partida.

El jugador situado a la izquierda del repartidor empieza. Cuando sea su turno, debe poner una carta sobre la mesa que sea del mismo color, número o símbolo que la que se encuentra en la parte superior de la pila (los símbolos representan cartas especiales).

Si un jugador no puede jugar ninguna de sus cartas, debe robar una del mazo. Si la carta recién robada coincide podrá ponerla en el mazo, si no, el turno pasa al siguiente jugador.

Cartas especiales



Carta Roba 2: cuando se tira esta carta, el siguiente jugador roba dos cartas y pierde su turno. Esta carta sólo se puede descartar sobre una carta del mismo color o sobre otra carta Roba 2.



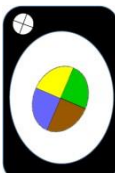
Carta cambio de sentido: cambia el sentido del juego. Si le toca jugar al jugador de la izquierda de quien tira la carta, este jugador pierde su turno; en su lugar jugará la persona de la derecha, y el sentido se cambiará hacia la derecha. Esta carta sólo se puede descartar sobre una carta del mismo color o sobre otra igual.



Carta planta de reciclaje: al jugador que le toque jugar pierde su turno y tirará el siguiente de acuerdo al sentido del juego. Esta carta sólo se puede descartar sobre una carta del mismo color o sobre otra carta Salta.



Carta comodín Roba 4: quien tira esta carta escoge el nuevo color y hace que el siguiente jugador robe 4 cartas de la pila para robar y pierda su turno. Esta carta se puede tirar encima de cualquier carta.



Carta comodín de color: el jugador que descarte esta carta elige el nuevo color que se jugará. Esta carta se puede tirar encima de cualquier carta.

INSTRUCTIONS

The objective of the game is to be first player to get rid of all the cards in your hand as soon as possible.

At the beginning of the game, the dealer distributes seven cards to each player. The rest of the deck is placed face down in the middle of the table and the first card in the draw pile is turned over to create a discard pile.

The player who is in the left side of the dealer starts. When it's his/her turn, this person must put a card on the table that matches the card on the top of the discard pile by colour, number or symbol. The symbols represent active cards.

If there are no matches, the payer must draw a card from the Draw pile. If the drawn card matches, the player can put it. If not, play passes to the next player.

Active cards



Draw Two card: When this card is placed, the next player takes two cards and loses his/her turn. The player can “save” from the action of this card by laying out a card of the same colour or another draw two card.



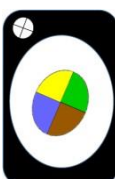
Reverse card: The direction of the turn is reversed. For example, it was “clockwise”, after laying out the reverse card it will be “counter-clockwise”. The player can “save” from the action of this card by laying out a card of the same colour or another reverse card.



“Recycling plant” card: The player who plays the game loses his/her turn and according to the direction of the game, the next player is who lays a card. This card can only be discarded on a letter of the same colour or on another skip card.



Wild Draw Four card: The player who lays this card can choose the new colour, but the next player also has to draw four cards as well as forfeit his/her turn. This card can be placed on any card.

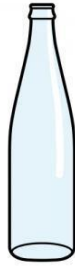


Wild card: The player with this card has to state which colour it will represent for the next player. This card represents all four colours, and can be placed on any card.

0



1



2



3



4



5



6



7



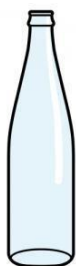
8



0



1



2



3



4



5



6



7



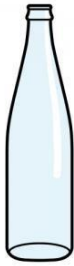
8



0



1



2



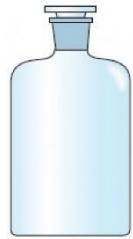
3



4



5



6

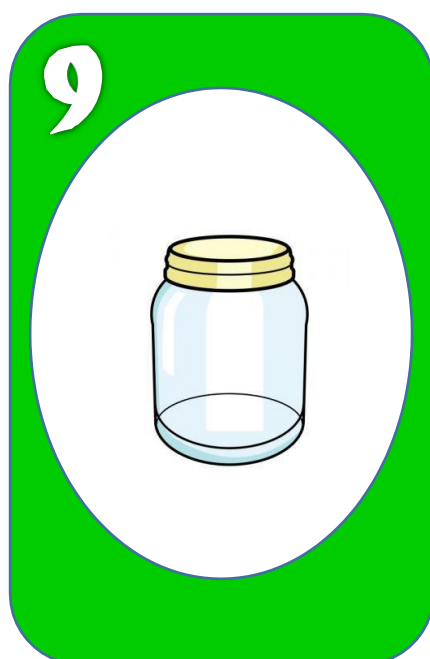
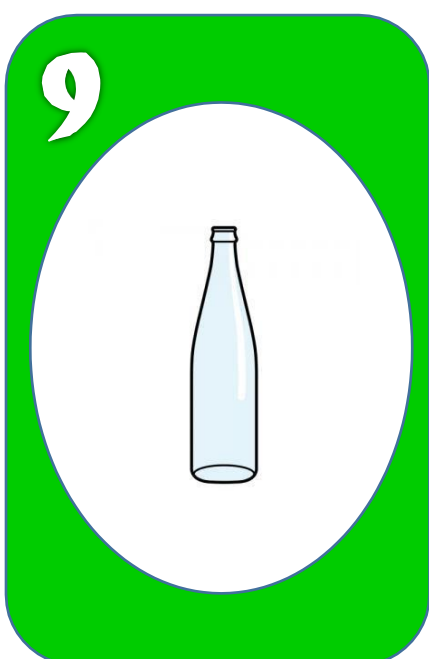


7



8

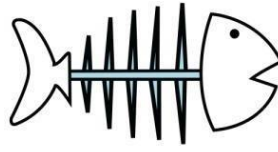




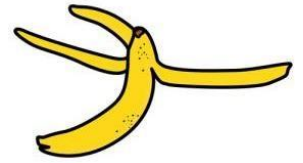
0



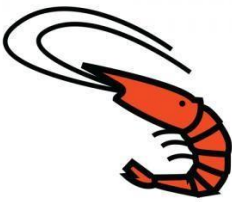
1



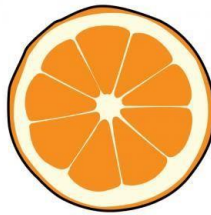
2



3



4



5



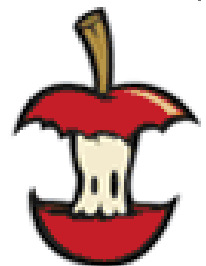
6

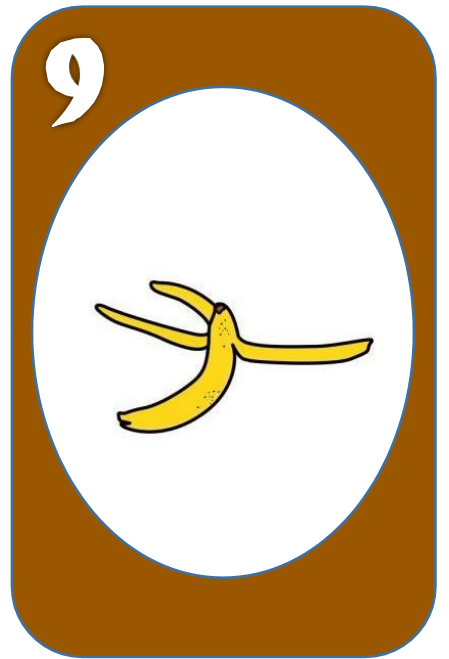
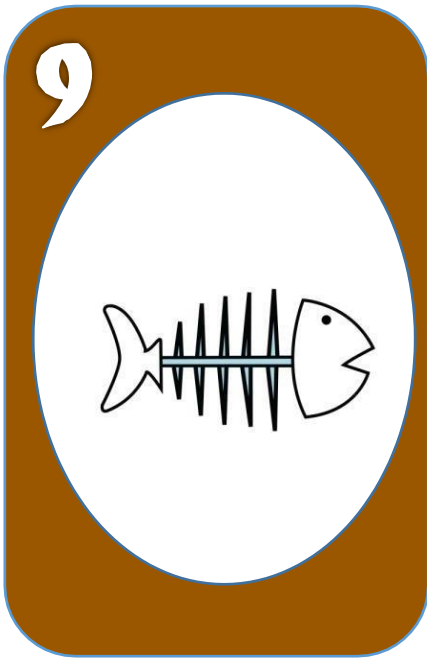


7



8

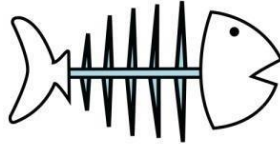




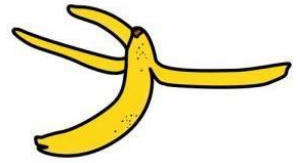
0



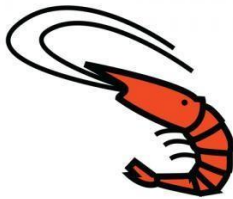
1



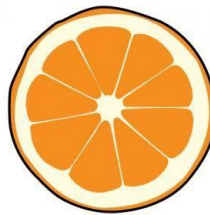
2



3



4



5



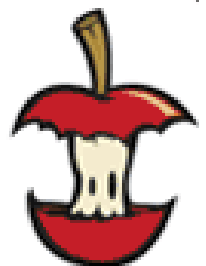
6



7



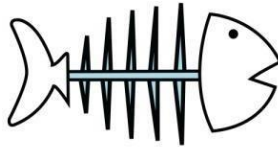
8



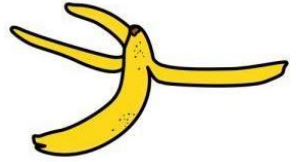
0



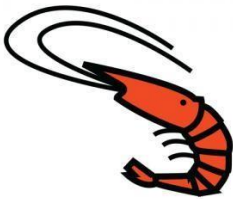
1



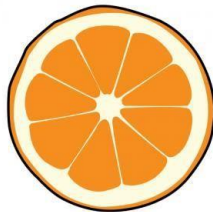
2



3



4



5



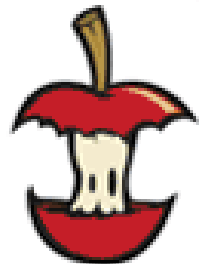
6

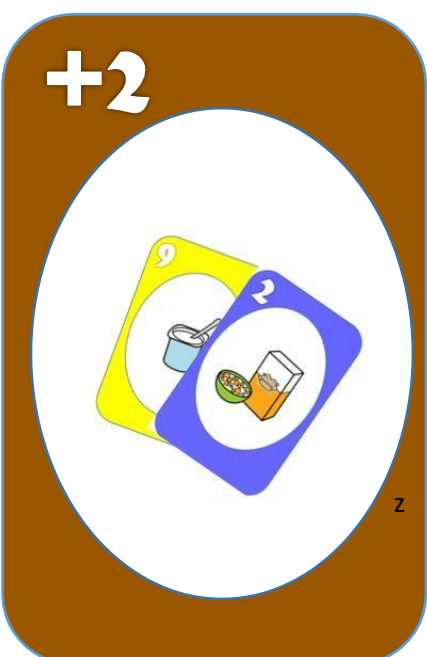
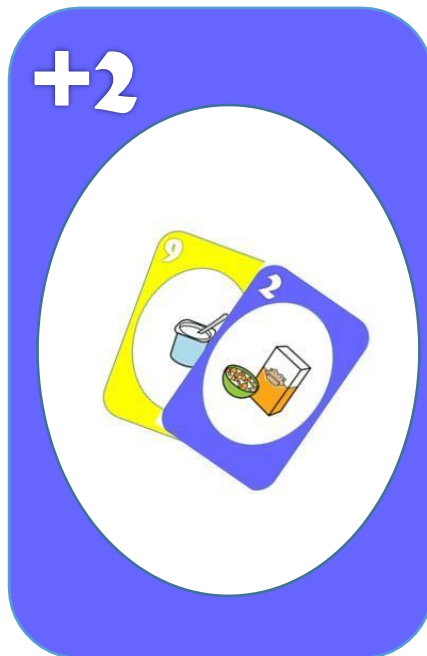
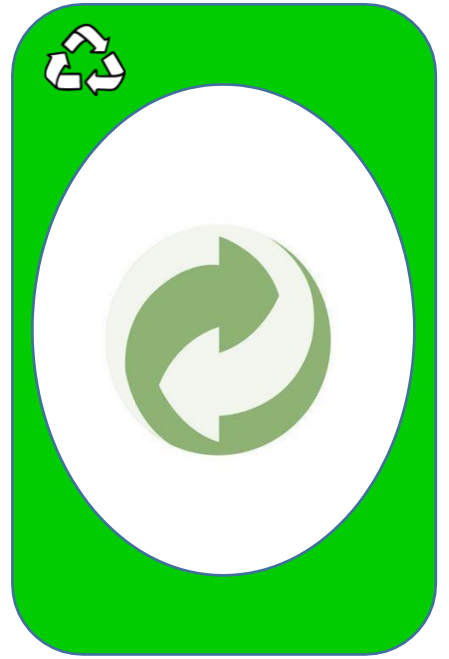
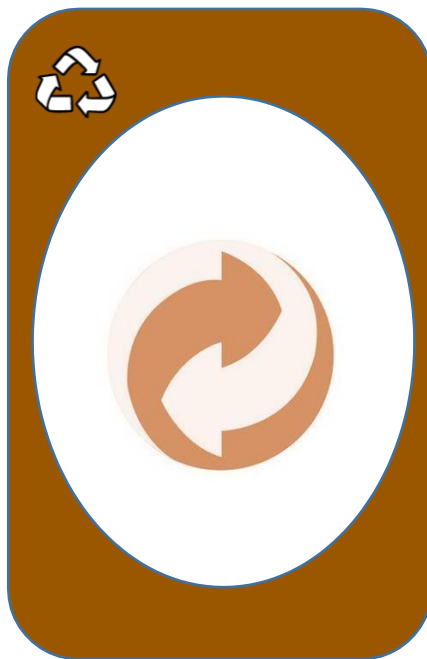
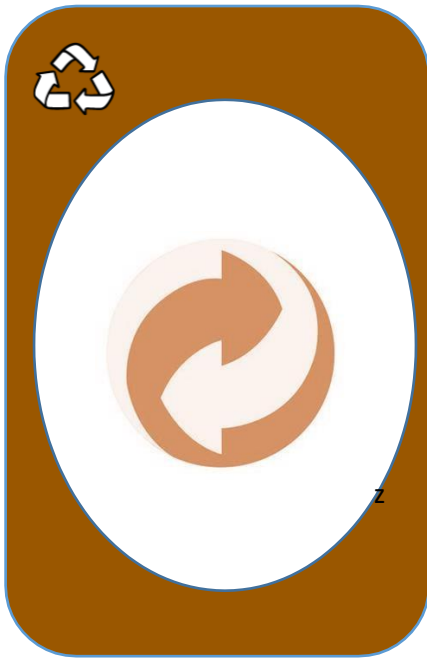


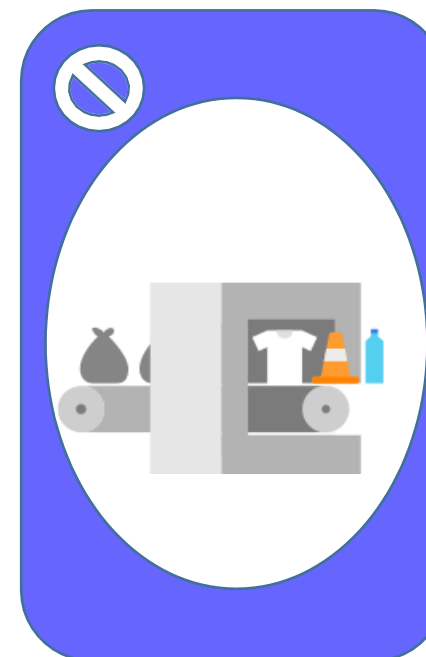
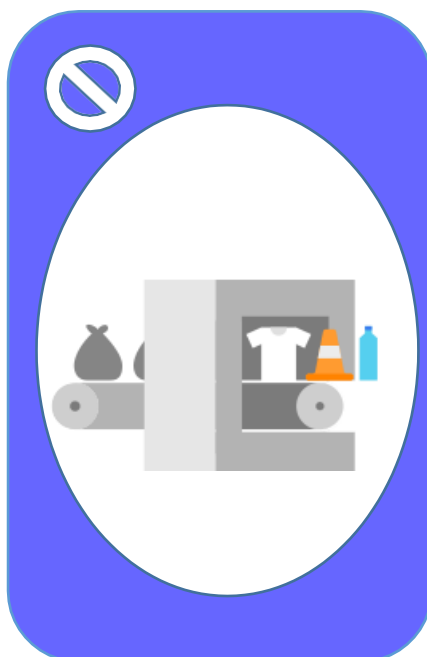
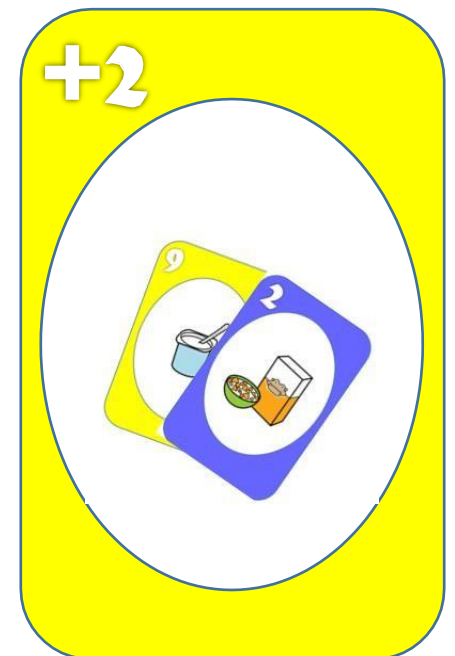
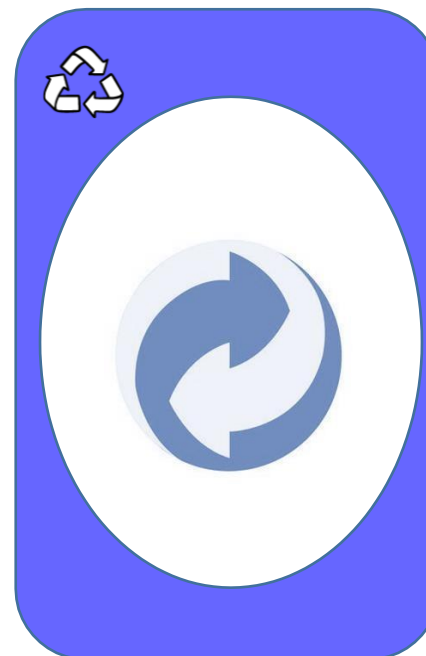
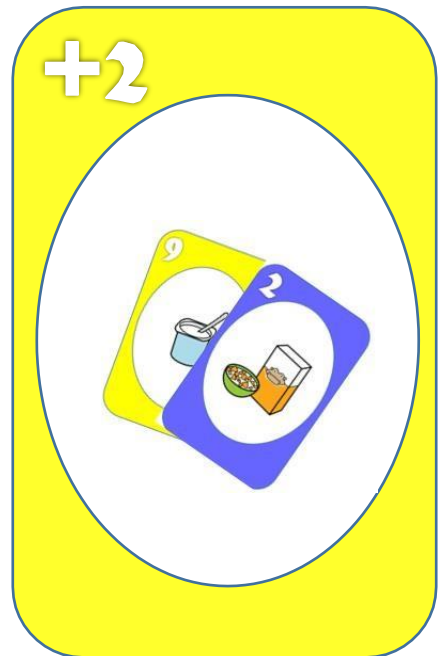
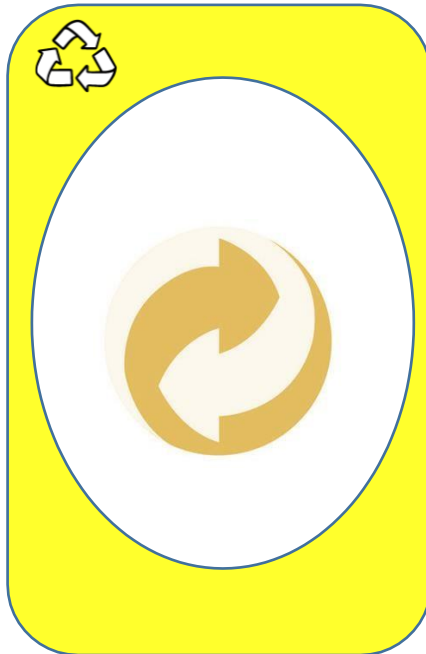
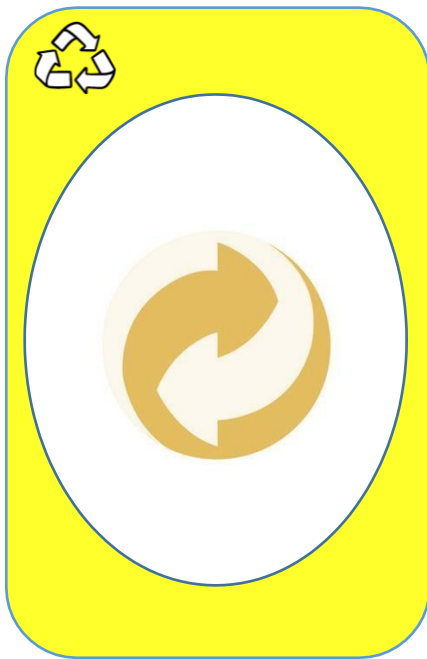
7

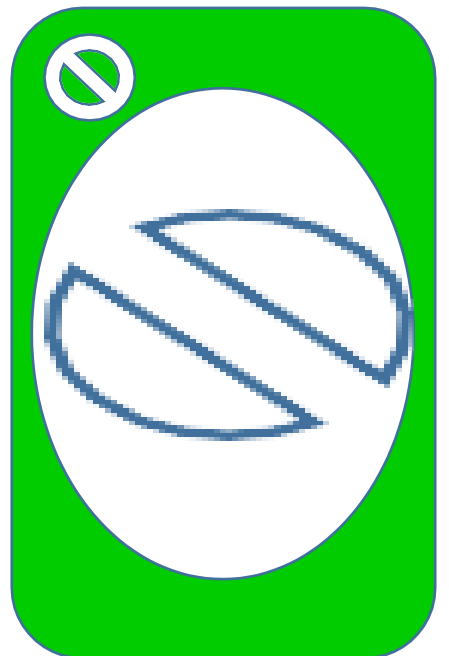
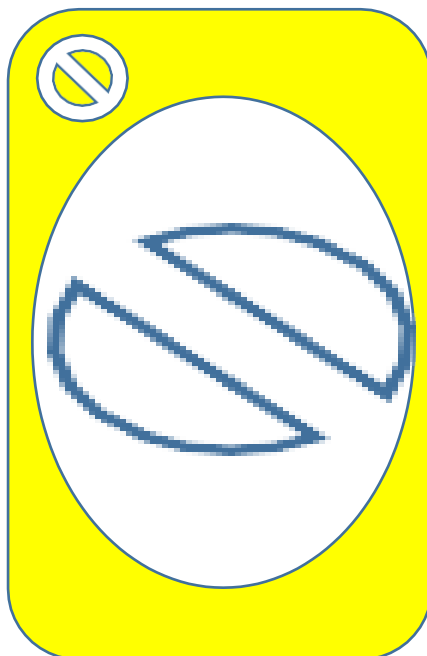
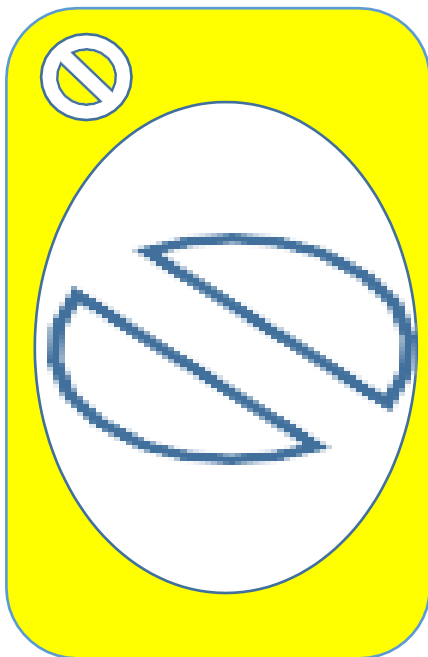
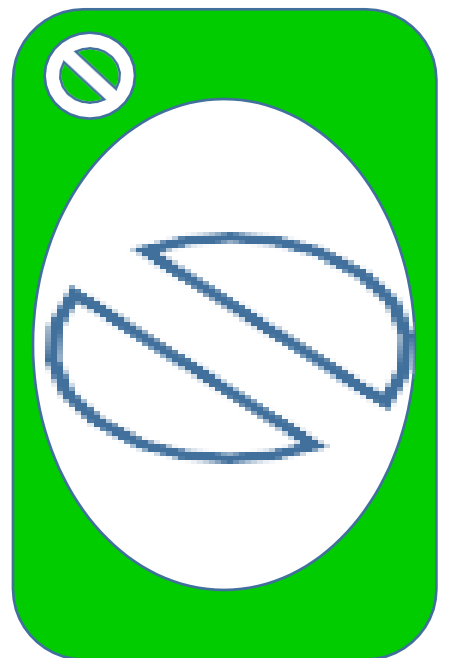
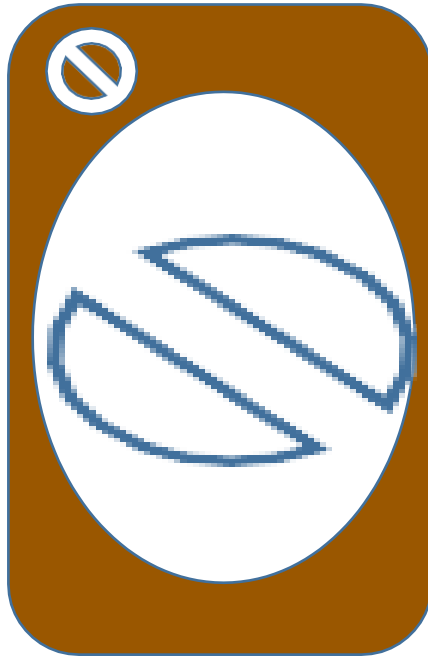
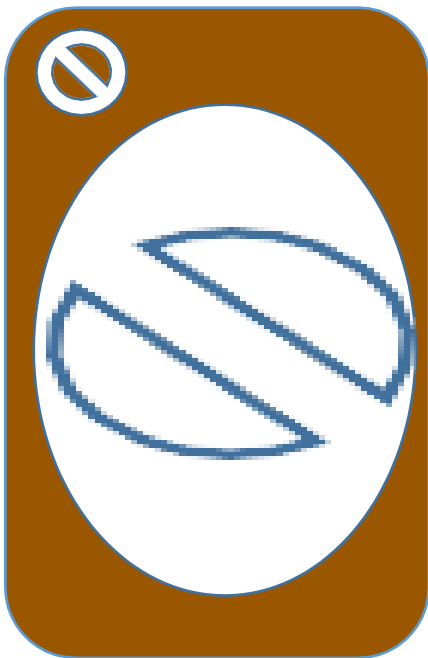


8









0



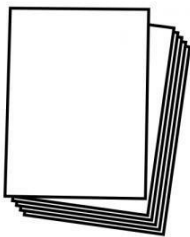
1



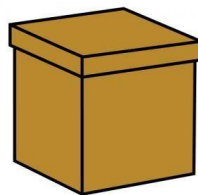
2



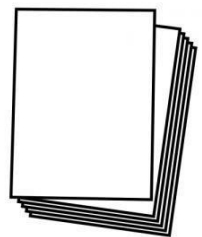
3



4



5



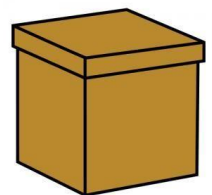
6



7



8



0



1



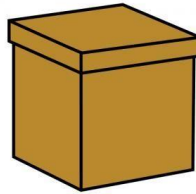
2



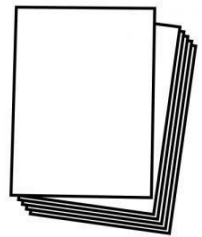
3



4



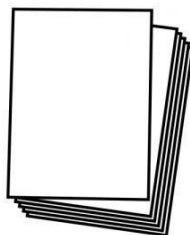
5



6



7



8



0



1



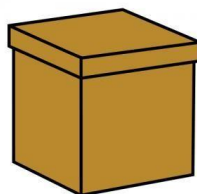
2



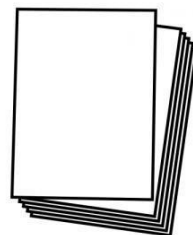
3



4



5



6

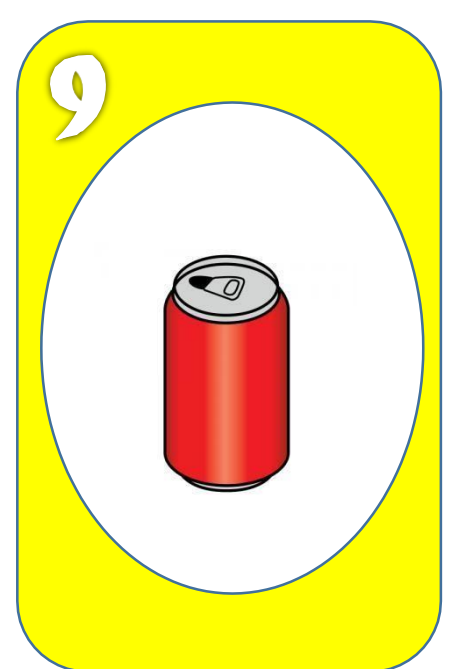
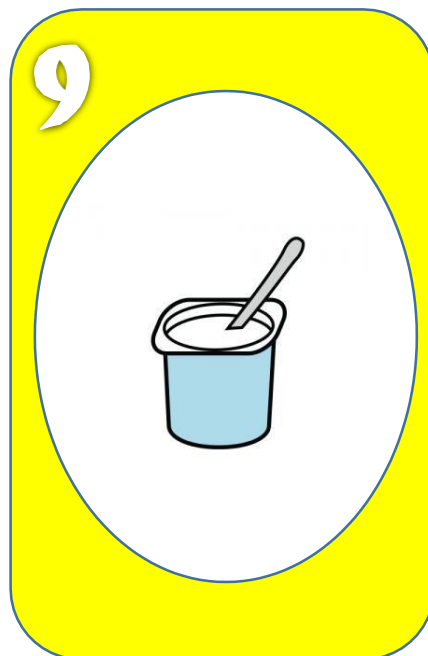
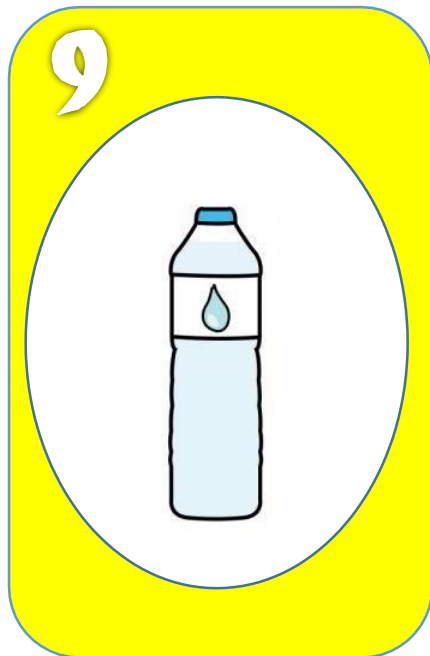
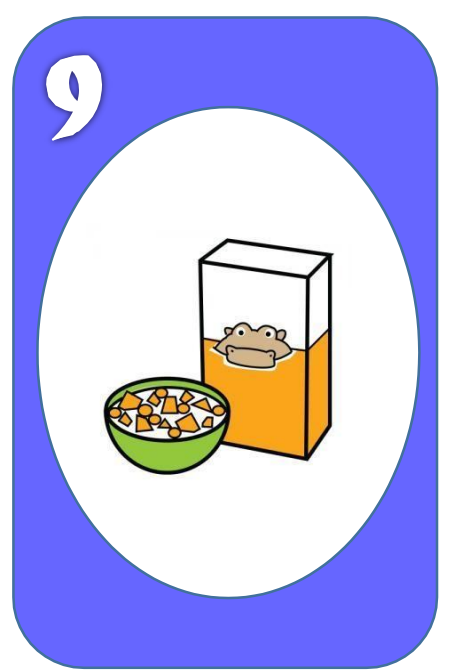
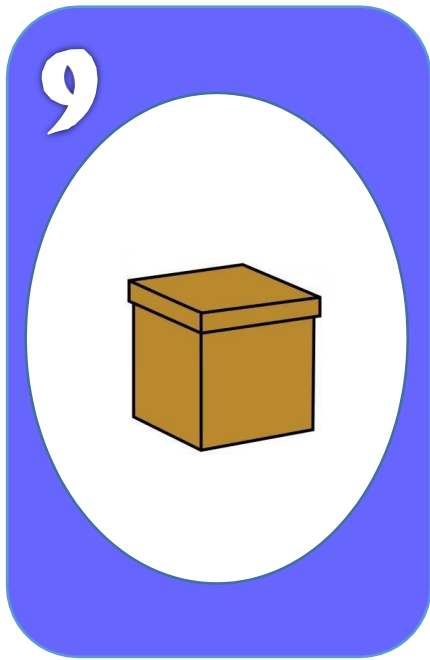


7



8

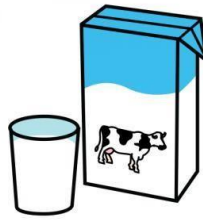




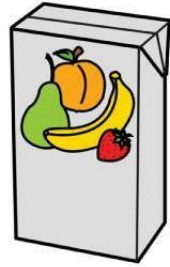
0



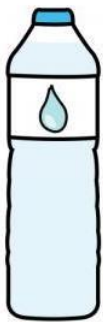
1



2



3



4



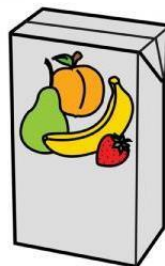
5



6



7



8



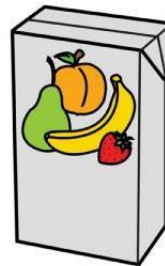
0



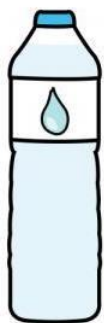
1



2



3



4



5



6



7



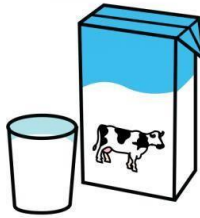
8



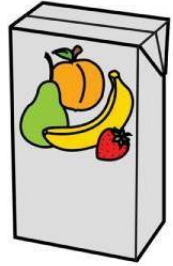
0



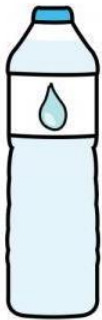
1



2



3



4



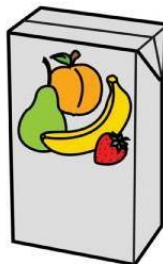
5



6



7



8



