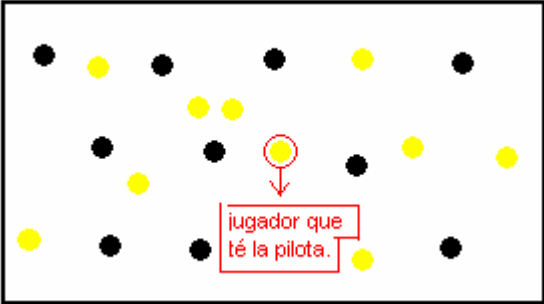


Curs: 2A/2B ESO

Nom de l'alumna/e: Roger Pujol Pous

DEPARTAMENT	Educació física
<i>Professor</i>	<i>Ignasi Herms Lladó</i>
TÍTOL	RECULL DE JOCS TRADICIONALS
<p>Joc tradicional: Mata-conills</p> <p>Origen: Catalunya</p> <p>Edat: Totes les edats</p> <p>Participants: Indeterminat</p> <p>Equips: És un joc independent</p> <p>Àrbitre: No hi ha àrbitre</p> <p>Objectius: Agilitat, velocitat i punteria i força tirant la pilota amb la mà</p> <p>Lloc: Un lloc planer, sense obstacles i ni molt gran ni molt petit</p> <p>Gràfic:</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Groc: jugadors eliminats</p> <p>Negre: jugadors vius</p> </div> </div> <p>Desenvolupament: Un jugador té la pilota a la mà i ha de mirar de tocar els altres amb la pilota. Si la pilota toca a un altre jugador i cau a terra, aquest jugador queda eliminat i s'ha de quedar assentat al terra sense jugar fins que mati al jugador que l'ha mort. Si un jugador tira la pilota a un altre i aquest l'agafa, el que tira la pilota queda eliminat. Quan un jugador mata a tots els altres ha guanyat.</p>	