

COMMUNITY EXPERIENCE

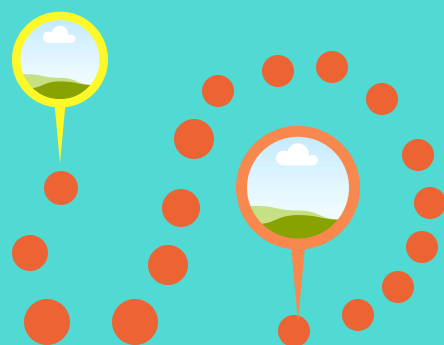


La capsa dels bons moments i els neguits

DESCRIPCIÓ I OBJECTIUS

Aplicació que vol donar resposta als conflictes emocionals amb els que es troben els alumnes de cicle superior (primària). A través de l'app els alumnes expressen les seves emocions i reben un feedback immediat sobre la possible actuació.

- 1- Oferir un entorn de suport emocional.
- 2- Donar resposta immediata al neguit de l'alumne.
- 3- Normalitzar l'expressió de sentiments positius i negatius.
- 4- Avaluar l'evolució en la gestió de conflictes.



SEQÜÈNCIA DIDÀCTICA

Manipulació lliure de l'aplicació. Feedback de l'estudiant vers l'app (Qüestionari).

Brainstorming, sobre l'aplicació, el seu funcionament, funcionalitat, opinió.

Pràctica tutoritzada: plantejament de conflictes, per parelles fan servir l'aplicació.

Disseny, personalització i muntatge del racó de les emocions.

PROPOSTA I CURRÍCULUM

COMPETÈNCIES ÀMBIT DIGITAL: de la 1 a la 10 (exc.8)

COMPETÈNCIES ÀMBIT ARTÍSTIC: de la 5 a la 9 (exc.6)

CONTINGUTS: Recursos, formes, possibilitats comunicatives dels diferents elements i llenguatges artístics.

- Produccions artístiques: plàstiques, musicals i corporals.
- Expressió artística d'emocions, experiències, desitjos i valoracions crítiques.
- Ús de recursos digitals en l'expressió artística.
- Planificació dels processos de producció artística.
- Tècniques pròpies dels diferents llenguatges artístics.

Imaginació i creativitat en l'expressió i comunicació artística.

INCLUSIVITAT: degut a què el projecte té un caràcter manipulatiu no es veu convenient l'adaptació curricular.



METODOLOGIA I ORGANITZACIÓ

METODOLOGIA activa basada en problemes i projectes.

ORGANITZACIÓ: individual, per parelles i grups de 3 -6.

TECNOLOGIES DIGITALS: tauletes, pròpia aplicació, editors de textos i imatges, eines d'enquestes, prototipatge.

PROFESSORAT: guies del procés. 2 mestres.

ESPAI: aula de l'alumnat