

# Healthstone

ASSALTA LES DEFENSES DEL COS HUMÀ, INFECTA SENSE PARAR.  
EVITA QUE ELS AGENTS INFECCIOSOS ACABIN AMB EL TEU COS

# REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE

- HEALTHSTONE és un joc de cartes on s'enfronten dues parelles. Una d'elles porta la baralla de les DEFENSES DEL COS i l'altra parella porta la baralla PATÒGENS.
- Una partida de HEALTHSTONE sempre té dues parts, en una primera part es porta una baralla i en l'altra part es porta l'altra. Per tant es juga tant amb la baralla de PATÒGENS com amb la de DEFENSES.
- Guanya la persona que hagi causat més danys a l'altre, per fer mal només ho pots fer amb la baralla PATÒGENS, la baralla de DEFENSES no pot fer mal.

# REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, PATÒGENS.

- L'objectiu dels patògens és infectar el cos del contrincant i causar-li el major dany possible.
- La baralla de patògens consta de dos tipus de cartes:
  - Agents infecciosos
  - Esdeveniment



# REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, PATÒGENS.



# REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, PATÒGENS.

- Les cartes d'agents infecciosos es divideixen en quatre tipus:
  - Virus: Refredat, Sida i Poliomièlitis
  - Bacteri: Tètanus, còlera i Estafilococo aureum.
  - Fongs: Candidiasi
  - Paràsits: Cucs intestinals i malària.

La poliomièlitis i el tètanus són malalties que són vacunables i que per tant es pot generar immunitat.

# REGLES DEL JOC: HEALTHSTONE, PATÒGENS.

- Les cartes d'esdeveniments, són cartes que realitzen algun tipus d'acció habitualment sobre els agents infecciosos, tenim 3 tipus de cartes:
  - **Malaltia mal curada:** aquesta carta es tira sobre una malaltia que en teoria ja s'ha curat i la retorna infectant directament.
  - **Resistència:** aquesta carta es tira sobre un patogen que ha de ser del tipus VIRUS O BACTERI, les cartes de tractament no li fan res excepte les de tractament especial.
  - **Mutació:** Aquesta carta només es pot tirar sobre VIRUS o BACTERIS, durant un torn aquesta carta es torna immune als glòbuls blancs.

Cost d'energia necessària per activar la carta



# FUNCIONAMENT DE LA BARALLA PATÒGENS

- El joc healthstone es divideix en torns, hi ha un torn per cada baralla amb regles diferents. La baralla PATÒGENS:
- Al inici del joc barregem la baralla la deixem cap per avall.
- PRIMERA FASE: Cada inici de torn hem de tenir 6 cartes a la mà. Comencem robant cartes fins tenir 6.
- SEGONA FASE: Ens podem descartar d'una carta que la posarem cap per avall davant nostre. Les cartes que ens descartem ens proporcionaran energia, tanta com cartes tinguem. Només em puc descartar d'una sola carta per torn.

# FUNCIONAMENT DE LA BARALLA PATÒGENS

- TERCERA FASE: Gasto energia i baixo una carta. En cas que sigui una carta de PATOGEN **l'he de posar de costat**, i he d'especificar de quina manera es contagia. Per això m'he de fixar en la via de contagi. Per exemple baixo la carta Estafilococo Aureum, i la via posa ferida, gasto els 2 punts d'energia, la poso sobre la taula en posició d'infecció (de costat) i dic "Es produeix un tall a la mà i per allà entra la bactèria".
- Les cartes d'AGENT PATOGEN no poden atacar el primer torn, el segon torn es posen rectes i poden atacar.
- En cas de ser una carta esdeveniment es llença sobre algun dels patògens.



# FUNCIONAMENT DE LA BARALLA PATÒGENS

- QUARTA FASE: En cas de tenir una carta girada d'agent patògen del torn anterior la puc girar del dret i atacar. Faré tants punts de mal com m'indiqui el símbol de l'espasa que hi ha a sota a l'esquerra.
- Per exemple, el refredat fa 1 punt de mal.
- En cas de tenir una carta d'esdeveniment aplicar el que hi posi.

Les cartes de patògen es queden al cos atacant a menys que s'indiqui el contrari. Hi ha alguns Patògens que només duren 2 tornos.



# FUNCIONAMENT DE LA BARALLA PATÒGENS

- Les cartes un cop s'han utilitzat o han estat eliminades per les defenses del cos es col·loquen en una pila que s'anomena cementiri de cartes.

# Descripció de les cartes patògens



La Polio és un virus que en cas d'infecció causa 1 punt de mal, però la primera vegada que infecta hi ha una possibilitat de causar-ne 5, ja que el virus en alguns casos ataca el sistema nerviós i provocava paràlisi a les extremitats inferiors. La POLIO es pot VACUNAR i el sistema immunitari genera IMMUNITAT. La seva via de transmissió és per CONTACTE ja sigui a través de les secrecions nasals (mocs) com salivals, també es contagia per via oral-fecal.

# Descripció de les cartes patògens



El refredat es provocat per un grup de virus, provoquen símptomes lleus, com tos, irritació, mucositat... Són virus que muten molt ràpid i no es pot desenvolupar una vacuna. Només causen 1 punt de mal, la majoria de via de contagi és aèria mitjançant diminutes gotes de saliva o moc que volen per l'aire al esternudar.

# Descripció de les cartes patògens



El SIDA és un virus que afecta al sistema immunitari, és a dir específicament ataca als glòbuls blancs. Les persones que estan afectades per SIDA es queden sense defenses i es posen malalts per altres malalties que els acaben matant. Per representar-ho en el joc hem fet que el SIDA no provoqui danys, però té la capacitat de matar qualsevol GLÒBULS BLANC en qualsevol moment, això si per fer-ho s'ha de gastar energia tanta com el cost de baixar el glòbul blanc. La via de contagi de la SIDA és Sexual tenint relacions.



# Descripció de les cartes patògens



Els estafilococos són un grup de bacteris que es troben per tot arreu en el cas de fer-nos una ferida aquests bacteris colonitzen el cos i poden infectar els òrgans del cos, si no es tracta poden arribar a causar la mort. En el cas d'aquesta carta el primer torn que infecta causa 2 punts de mal el primer torn i el segon torn augmenta en 4 punts de mal que es manté així. La seva via d'entrada és mitjançant una ferida.

# Descripció de les cartes patògens



El tètanus està provocat per una bacteri, la seva infecció pot arribar a ser mortal per això cada torn dobra el seu dany fins a un màxim de 4, a partir de 4 es manté constant. El tètanus és una malaltia que es pot vacunar i es pot generar immunitat. La seva via d'entrada és a través d'una ferida amb un objecte especialment brut, sobretot si és un metall molt oxidat.

# Descripció de les cartes patògens



El còlera és una malaltia provocada per bacteris. Provoca febre i una forta gastroenteritis (vòmits i diarrea). És una malaltia típica per consumir aigua o menjar en mal estat, mol habitual després d'un desastre natural.



# Descripció de les cartes patògens



Els cucs intestinals són un dels paràsits més freqüents, normalment afecta als nens que toquen terra i es posen els dits a les mans. És un paràsit bastant inofensiu i es cura amb una pastilla. En aquest joc només fa un punt de mal per torn i dura només dos torns i desapareix. És immune als antibiòtics ja que no és un bacteri, i no existeix vacuna.

# Descripció de les cartes patògens



La malària és una malaltia provocada per un paràsit protozou anomenat *Plasmodium* es transmet per la picada d'un mosquit que actua com a vector (al mosquit no li afecta la malaltia però és el que contagia als humans). És una malaltia que si s'agafa és molt difícil de curar ja que és molt resistent als tractaments. Els símptomes són fortes febres principalment, és una malaltia habitual de les zones tropicals. En el joc només es pot eliminar el primer torn, si arriba al segon torn i no s'ha eliminat es queda. És immune a vacuna i antibiòtic ja que no és un bacteri.

# Descripció de les cartes patògens



La Candidiasis és una malaltia provocada per un fong. Aquest fong està present per tot arreu però només ens afecta en certes condicions. Afecta especialment la zona genital i quan una persona està infectada fàcilment transmet la malaltia a una altra per la via sexual. És una malaltia que provoca picor i una sensació d'humitat a la zona genital. És una malaltia que no es pot curar amb antibiòtic ni hi ha vacuna. Només dura dos torns.

# Descripció de les cartes patògens



La mutació és un canvi en l'ADN d'un virus o bacteri, això provoca que el patògen es torni immune durant un torn als glòbuls blancs. Aquesta carta sempre s'ha de jugar sobre una altra carta de virus o bacteri que estigui infectant, no té sentit jugar-la abans que infecti.



# Descripció de les cartes patògens



Malaltia mal curada és una carta que es tira sobre una malaltia que estigui al cementiri. Representa que el cos no s'ha curat del tot i la malaltia retorna, no passa per la fase de contagi, directament va infectar de nou. Si el cos s'ha vacunat no li afectarà la malaltia o si s'ha tornat immune. En el cas que la malaltia sigui eliminada amb la carta tractament experimental no es podrà retornar.

# Descripció de les cartes patògens



## **Resistència**

Situa la carta sota un BACTERI o VIRUS. Es torna immune a tractament (a l'experimental no).

Resistència és una carta que s'ha de tirar sobre una altra carta, ja sigui un VIRUS o BACTERI, provoca que l'agent es torni immune als tractaments, no als glòbuls blancs que poden continuar actuant.