



## PROJECTE: “JUGUEM...I APRENEM!”

### CIÈNCIES DE LA NATURESA

## TASCA 4

Iniciem l'elaboració de la tarja del joc de manera digital. Es necessitaran ordinadors

- **OBJECTIU**

Aquesta tasca consisteix en la realització de la plantilla de la tarja però ara digitalment.

- **COMPETÈNCIES BÀSIQUES**

Les competències bàsiques que es treballen en aquesta tasca són:

- ✓ Competència d'aprendre a aprendre
- ✓ Competència d'autonomia i iniciativa personal
- ✓ Competència digital

- **CONTINGUTS CURRICULARS**

Els continguts que es treballaran en aquesta tasca són:

- Processador de textos

- **ACTIVITATS: INDIVIDUALS O GRUPALS**

És una **tasca individual**, és a dir, cada membre del grup ha de lliurar la seva plantilla tot i que podeu ajudar-vos els uns als altres.

- **ORGANITZACIÓ DE LA SESSIÓ**

Per realitzar la tasca encomanada s'estableix el següent ordre:

1. Explicació per part del professor tot visualitzant la tasca.
2. Cada alumne començarà amb l'ordinador a realitzar la plantilla. Al moodle hi ha vídeos de com es fa.
3. Si la tasca no s'ha acabat durant l'hora de classe s'acabarà a casa i es lliurarà en la propera sessió.

- **CRITERIS D'AVUACIÓ**

La nota d'aquesta tasca s'obtindrà a partir dels següents criteris:

- Data d'entrega: Sessió 5
- Exactitud amb el producte final