



PROJECTE: “JUGUEM...I APRENEM!”
CIÈNCIES DE LA NATURALES

TASCA 2

Iniciem l'elaboració de la tarja del joc. Es necessitaran els estris bàsics de dibuix

- **OBJECTIU**

Aquesta tasca consisteix en la realització de la primera plantilla de la tarja de l'animal

- **COMPETÈNCIES BÀSIQUES**

Les competències bàsiques que es treballen en aquesta tasca són:

- ✓ Competència d'aprendre a aprendre
- ✓ Competència d'autonomia i iniciativa personal
- ✓ Competència en el coneixement i la interacció amb el món físic

- **CONTINGUTS CURRICULARS**

Els continguts que es treballaran en aquesta tasca són:

- Classificació dels animals vertebrats i invertebrats

- **ACTIVITATS: INDIVIDUALS O GRUPALS**

És una **tasca individual**, és a dir, cada membre del grup ha de lliurar les seves propostes tot i que podeu ajudar-vos els uns als altres.

- **ORGANITZACIÓ DE LA SESSIÓ**

Per realitzar la tasca encomanada s'estableix el següent ordre:

1. Explicació per part del professor tot visualitzant la tasca.
2. Cada alumne començarà a realitzar la seva tarja amb el full que reparteix el professor.
3. L'alumnat amb la guia del professorat va emplenant la tarja
4. A la pissarra es mostra l'esbós de la tarja i com ha de ser el resultat
5. Si la tasca no s'ha acabat durant l'hora de classe s'acabarà a casa i es lliurarà en la propera sessió. La tarja ha de tenir el nom de l'alumne/a que l'ha fet

- **CRITERIS D'AVUACIÓ**

La nota d'aquesta tasca s'obtindrà a partir dels següents criteris:

- Data d'entrega: Sessió 3
- Criteri de polidesa i exactitud amb les mesures de les plantilles