



PROJECTE: “JUGUEM...I APRENEM!” CIÈNCIES DE LA NATURALES A

TASCA 1

Iniciem el treball per projectes, per aquest motiu es lliuraran un seguit de tasques que haureu d'entregar en les dates que es proposen cadascuna d'elles.

• OBJECTIU

Aquesta primera tasca consisteix en **planificar** quines seran les característiques per poder construir el joc.

• COMPETÈNCIES BÀSIQUES

Les competències bàsiques que es treballen en aquesta tasca són:

- ✓ Competència d'aprendre a aprendre
- ✓ Competència d'autonomia i iniciativa personal
- ✓ Competència en el coneixement i la interacció amb el món físic

• CONTINGUTS CURRICULARS

Els continguts que es treballaran en aquesta tasca són:

- Classificació dels animals vertebrats i invertebrats

• ACTIVITATS: INDIVIDUALS O GRUPALS

És una **tasca individual**, és a dir, cada membre del grup ha de lliurar les seves propostes tot i que podeu ajudar-vos els uns als altres.

• ORGANITZACIÓ DE LA SESSIÓ

Per realitzar la tasca encomanada s'estableix el següent ordre:

1. Explicació per part del professor tot visualitzant la tasca.
2. Cada alumne començarà a realitzar els quadrants per escollir l'animal.
3. En cada quadrant s'escriu I d'invertebrat i V de vertebrat i un número d'assignació. Aquestos quadrants es dipositen en una bossa.
4. L'alumnat per ordre va agafant un dels quadrants que ens dirà quin tipus d'animal ha de fer. El número indicarà en quin ordre l'alumne escull l'animal.
5. A la pissarra es farà un quadrant amb els animals:

VERTEBRATS		INVERTEBRATS	
1		1	
2		2	

6. Si la tasca no s'ha acabat durant l'hora de classe s'acabarà a casa i es lliurarà en la propera sessió.

• CRITERIS D'AVUACIÓ

La nota d'aquesta tasca s'obtindrà a partir dels següents criteris:

- Data d'entrega: Sessió 2
- Elecció de l'animal, criteri i opcions.