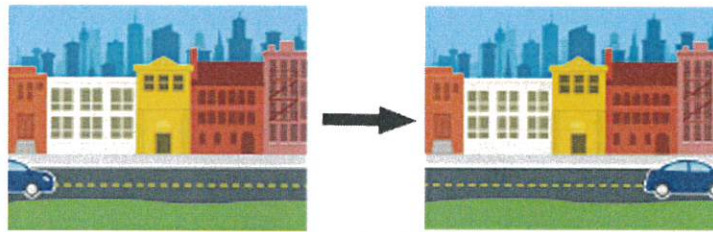


Puc fer que el meu cotxe recorri la ciutat?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

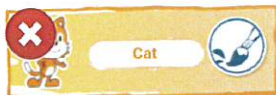
2. Tria un personatge



Nou
personatge



OK



Esborra el gat (mantén premut)

3. Redimensiona el personatge i mou-lo a la posició d'inici



Encongeix



Arrossega el cotxe a la
cantonada inferior de la
pantalla

4. Crea els programes



Quadrícula
Sí/No



Utilitza la quadrícula per
calcular quants blocs ha de
recórrer el cotxe



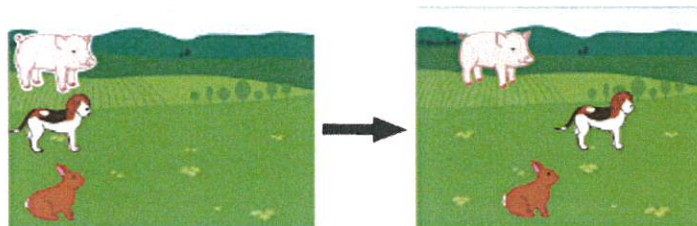
- Com faràs que el cotxe només vagi a la meitat de la pantalla?
- Què passaria si un bruixot, un drac o un elefant apareguessin a la vorera?



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



Puc fer que els meus personatges corrin en una cursa?



1. Tria un fons



Nou fons

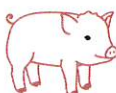


OK

2. Tria els personatges



Nou
personatge



OK



Nou
personatge



OK



Nou
personatge

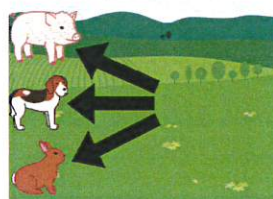


OK



Esborra el gat (mantén premut)

3. Mou els personatges a les posicions d'inici



Situa els personatges arrossegant-los des del centre de la pantalla

4. (



- Quins altres programes pots fer amb un bloc de velocitat?
- Si no trobes els personatges o el fons que estàs buscant, pinta el teu propi!



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



Puc recrear la posta de Sol?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

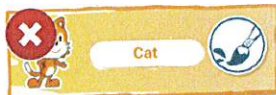
2. Tria un personatge



Nou
personatge



OK



Esborra el gat (mantén premut)

3. Mou el personatge a la posició d'inici



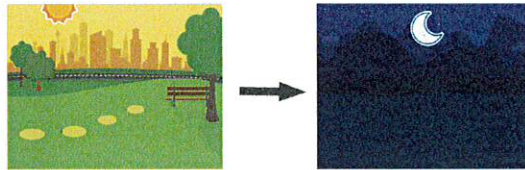
Col·loca el Sol arrossegant-lo des del centre de la pantalla

4. Crea el programa



- Pots afegir alguns animals que viuen en aquest parc?
- Pots fer que els animals desapareguin quan el Sol es pongui?

Puc fer que la lluna surti després que el Sol es pongui?



1. Tria un projecte



Capvespre

2. Afegeix una nova pàgina i el personatge de la lluna a la nova pàgina



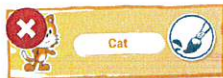
Nova pàgina



Nou personatge



OK



Esborra el gat (mantén premut)

3. Tria un fons; edita per eliminar el fons de la lluna



Nou fons



Edita



Retalla



Selecciona l'eina "Retalla", i fes un toc sobre la lluna per eliminar-la



OK

4. Canvia el programa a la pàgina 1; crea un programa a la pàgina 2



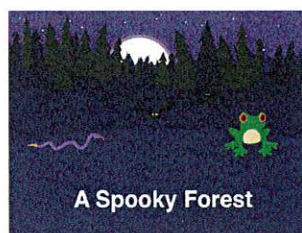
- Ara que saps com crear noves pàgines, pots fer un projecte amb 3 o 4 pàgines?
- Què passa quan arrossegues un personatge d'una pàgina a una altra?



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



Puc crear un bosc fantasmal?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

2. Tria els personatges



Nou
personatge



OK



Nou
personatge



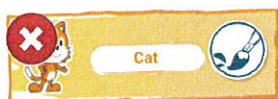
OK



Nou
personatge



OK



Esborra el gat (mantén premut)

3. Escriu un títol i canvia el color



Afegeix text

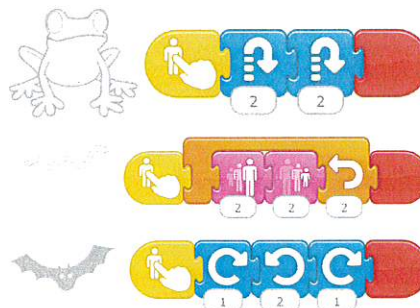
Un bosc fantasmal



Tria un
color



4. Crea els programes



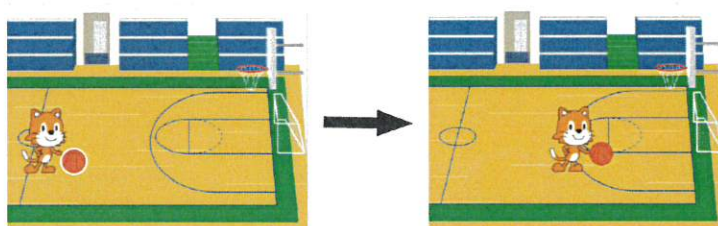
- Pots fer que el ratpenat giri tota l'estona en cercles?
- Afegeix el teu propi personatge per fer la teva pròpia escena fantasmal!



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



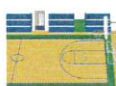
Puc fer que el meu personatge boti la pilota?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

2. Tria un personatge addicional

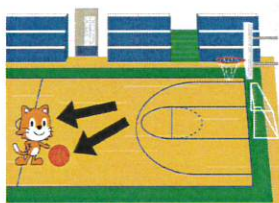


Nou
personatge



OK

3. Mou els personatges a les posicions d'inici



Situa els personatges arrossegant-los des del centre de la pantalla

4. Crea els programes



- Pots fer que el gat encistelli la pilota?
- Què més pots fer amb dos personatges que es mouen ahora?



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



Puc fer que els meus personatges ballin?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

2. Tria els personatges



Nou personatge



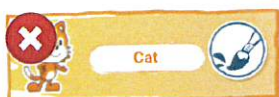
OK



Nou personatge



OK



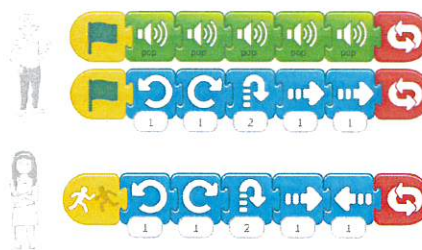
Esborra el gat (mantén premut)

3. Mou els personatges a les posicions d'inici



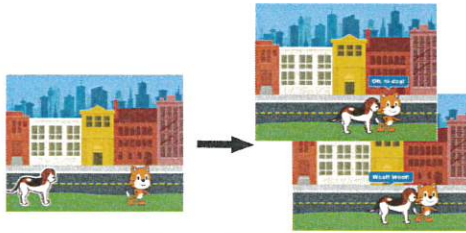
Situa els personatges arrossegant-los des del centre de la pantalla

4. Crea els programes



- Poc fer que passin altres coses quan un personatge toqui un altre? Prova el bloc desapareix!
- Com pots utilitzar el bloc de velocitat per canviar el moviment dels personatges?

Can I Make My Characters Greet Each Other?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

2. Tria un personatge addicional

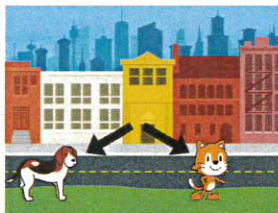


Nou
personatge



OK

3. Mou els personatges a les posicions d'inici



Situa els personatges arrossegant-los des del centre de la pantalla

4. Crea els programes



Oh, hola gos!



Bup! Bup!



- Per què creus que el programa es repeteix per sempre?
- Què podries canviar per no repetir el programa per sempre?



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.



Puc fer que els meus personatges parlin?



1. Tria un fons



Nou fons



OK

2. Tria quatre personatges

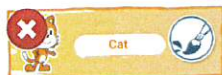


Nou personatge



OK

Ara tria tres més,
com:



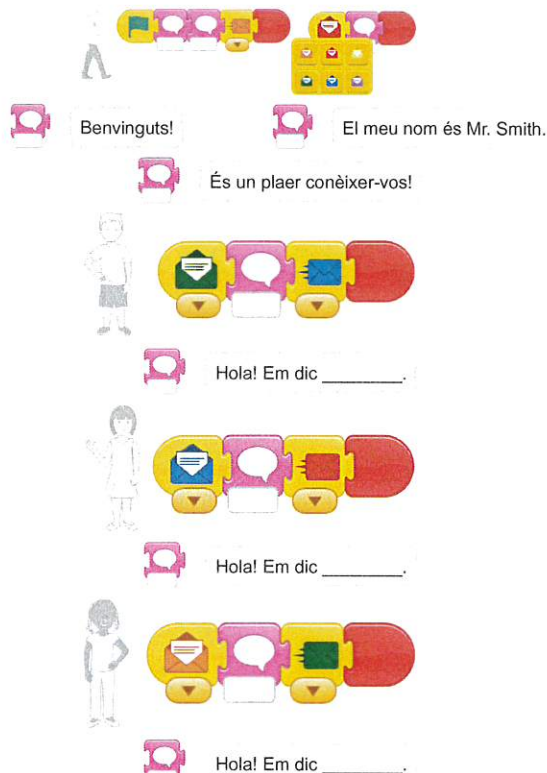
Esborra el gat (mantén premut)

3. Mou els personatges a les posicions d'inici



Situa els personatges arrossegant-los des
del centre de la pantalla

4. Crea els programes



- Pots afegir moviment a aquesta escena?
- Ara que pots enviar missatges d'un personatge a l'altre, pots crear una cursa de relleus?



Creat pel Grup de Recerca Developmental Technologies de la Universitat de Tufts
Aquesta obra es troba sota llicència internacional Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0.

