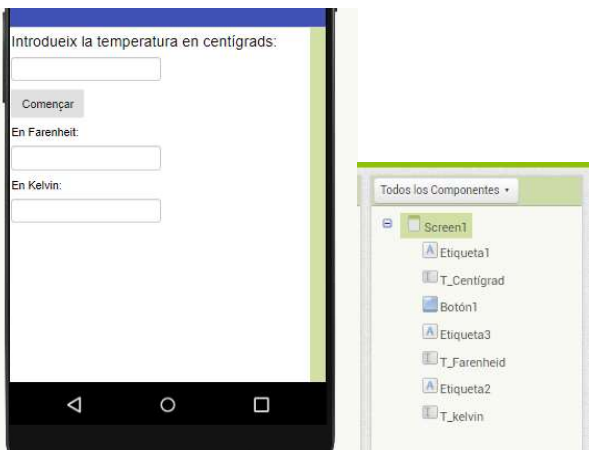
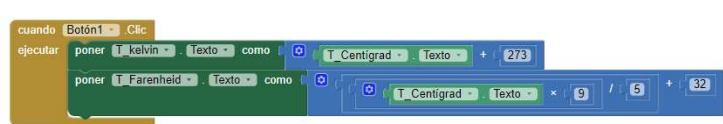


Activitat Sessió 8: Programació d'aplicacions Redón	
Software utilitzat:	App inventor 2
Nivell:	Inicial
Temporització:	2 sessions d'una hora cadascuna
Títol Activitat:	Creem una app per canviar de graus centígrads a Kelvin i Fahrenheit
Descripció de l'activitat:	Dissenya un programa on introdueixis una temperatura en graus centígrads i la passi a Fahrenheit i Kelvin
Programació: - Zona disseny	
Programació: - Zona blocs	
Ampliacions	S'hauria de dissenyar per a elegir en quina unitat s'entra el valor per a que el passi als altres dos; es a dir, que també es pugui entrar la dada en Kelvin o en Fahrenheit.
Observacions	S'ha de tenir en compte que s'ha treballat amb alumnes que no havien fet creació d'apps abans ja que era un grup de física i no de programació, aquest curs encara no en tinc, l'optativa de programació i robòtica s'oferirà el curs vinent.. El que he intentat és aprofitar l'activitat per a parlar d'escales matemàtiques diferents i de convenis científics a l'hora d'establir els sistemes d'unitats.