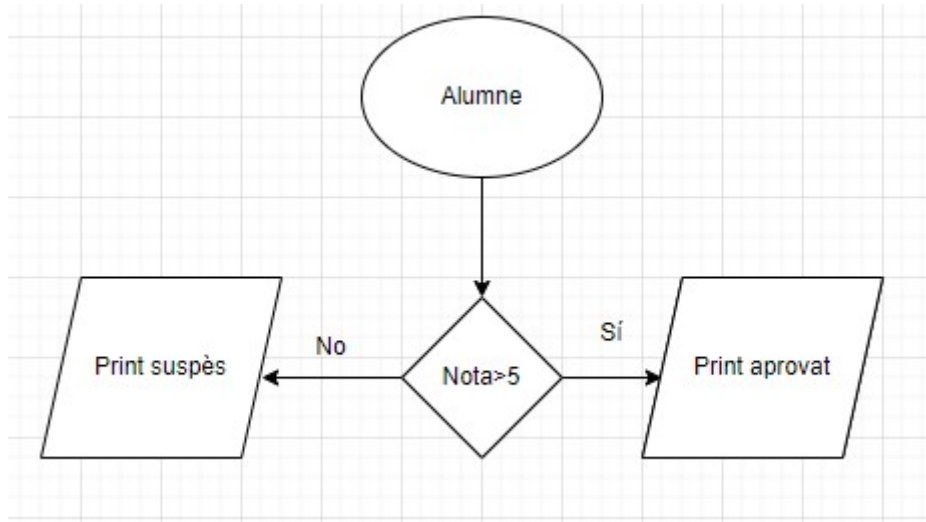


1.- Dissenya un algorisme i el diagrama de flux (canva, mindmeister,...) que determini si un alumne supera un examen amb una nota més alta de 5 (pots utilitzar com a guió l'exemple de la diapositiva 21 de la presentació Fonaments de programació).



2.- Suposem ara que cal realitzar l'algorisme i el diagrama de flux d'un programa determina si ha aprovat l'alumnat després de realitzar un examen de 4 preguntes. El programa ens pregunta les 4 notes i cal calcular la nota mitjana d'aquestes 4 preguntes. Si la nota mitjana és inferior a 6 ha d'imprimir "has suspès" i si és superior ha d'imprimir "aprovat".

