

Repte 1 Seqüències

<https://scratch.mit.edu/projects/1068791884>

Crea tres seqüències per fer arribar el robot a tres fruites diferents dins la graella: poma, kiwi i síndria. Quan arribis a la fruita el robot ha de dir el nom de la fruita i s'ha de reproduir un so.

Has de fer servir tres inicis de seqüència diferents. El robot ha de sortir sempre des del mateix punt d'inici.



Pots fer servir aquests blocs de programació.



Repte 2 - Bucles

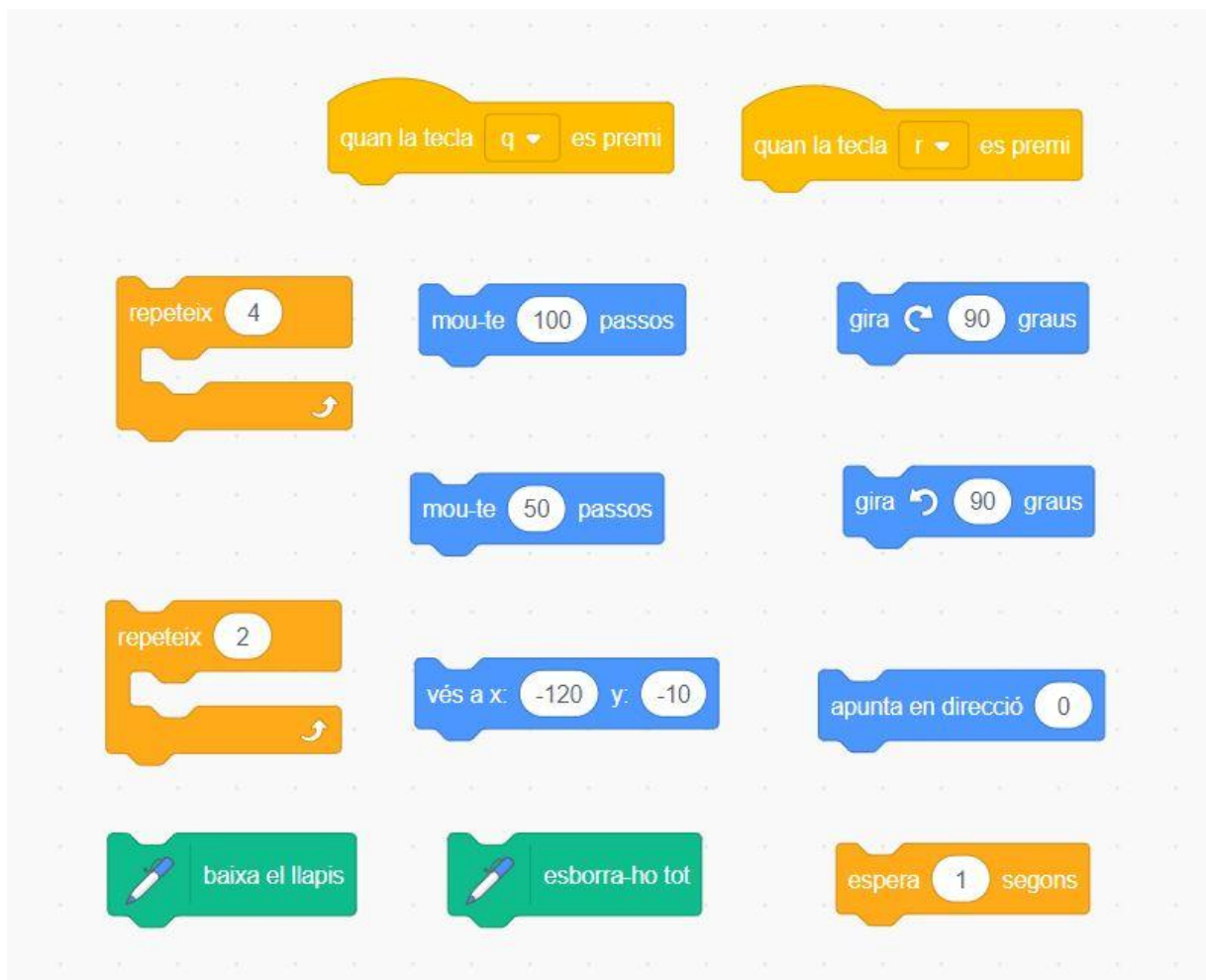
<https://scratch.mit.edu/projects/1068876596>

Fes que el robot dibuixi un rectangle i un quadrat fent servir els bucles de repeticions. Has de fer servir l'extensió "Llapis".

El robot ha de dibuixar el quadrat quan premis la lletra Q i el rectangle quan premis la lletra R.



Pots fer servir aquests blocs de programació.



Repte 3 - Condicionals

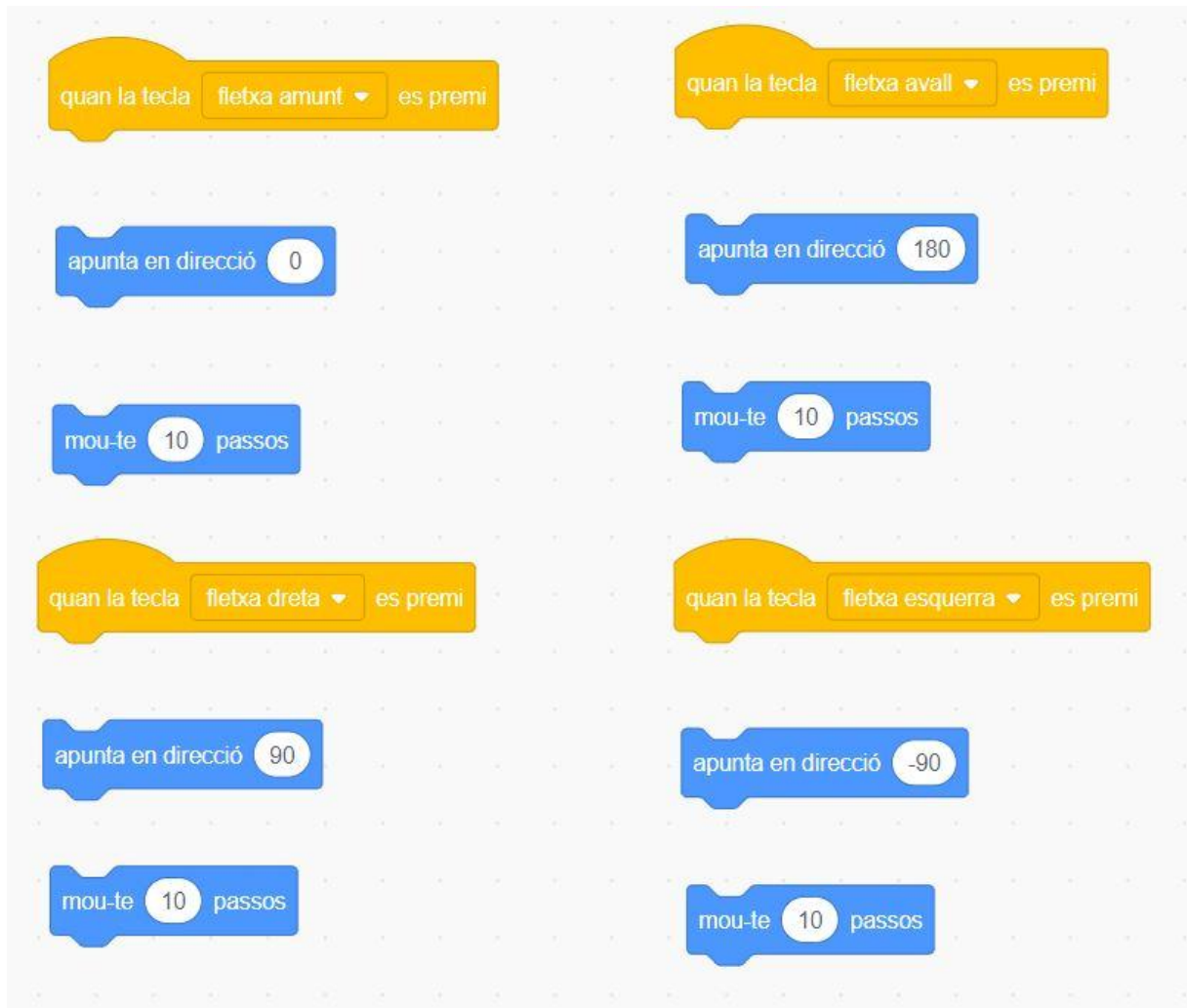
<https://scratch.mit.edu/projects/1068895200>

Fes que el robot arribi al final del laberint i s'aturi fent servir condicionals.

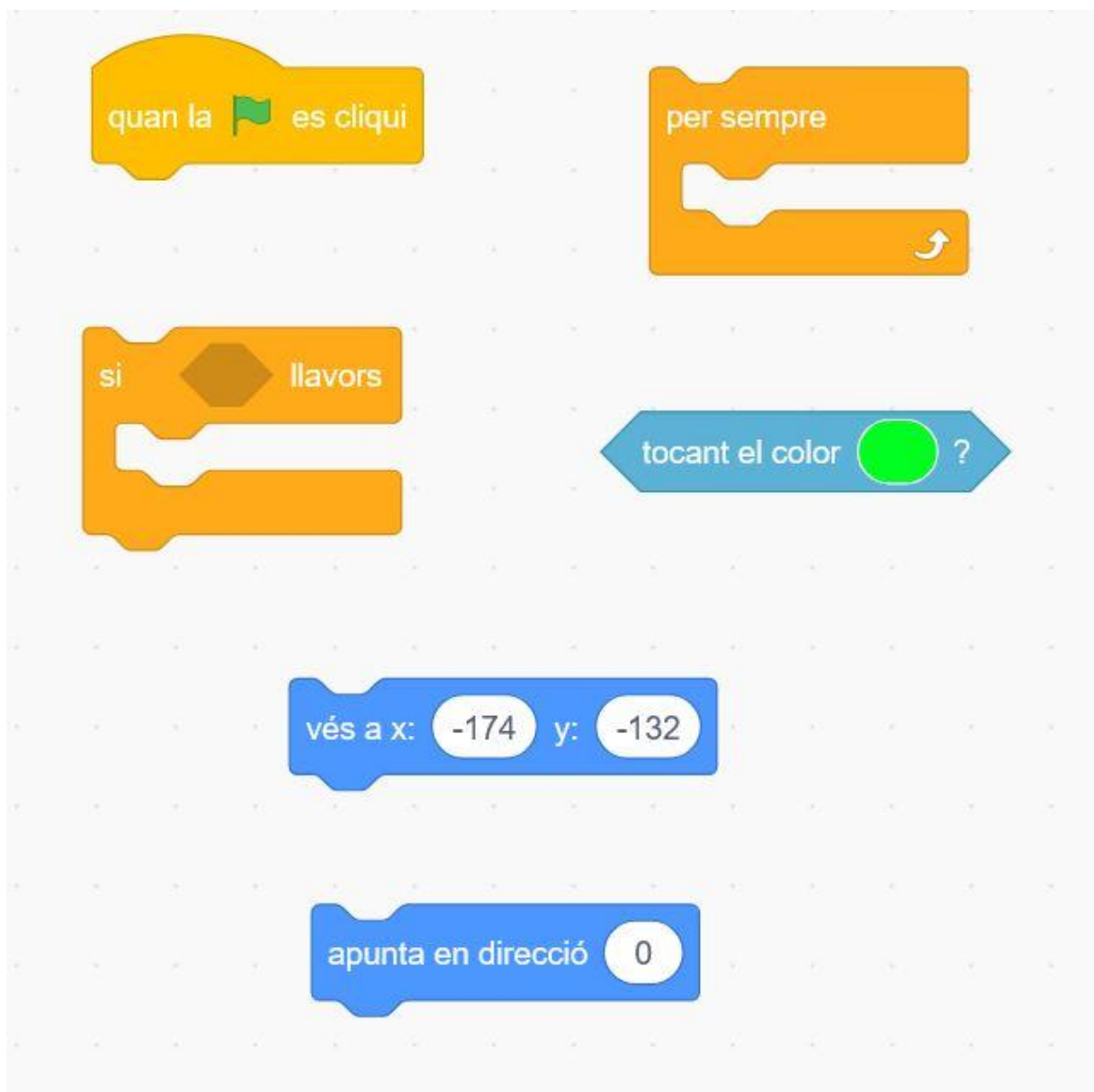
Pots fer servir aquests blocs de programació.

Primer has de fer que el robot es mogui prement les tecles

- Fletxa amunt
- Fletxa avall
- Fletxa dreta
- Fletxa esquerra



Després has de fer que sempre que el robot toqui la línia verda torni a l'inici.



Finalment has de fer que si el robot arriba a la meta i toca el quadre de color vermell digui "Molt bé" durant 2 segons, soni el so "Clapping" i el robot torni a l'inici.

quan la  es cliqui

per sempre

si  llavors

tocant el color  ?

digues durant segons

toca el so fins que acabi

vés a x: y:

apunta en direcció