

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Guanya el Joc

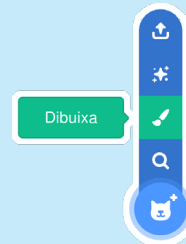
Fes aparèixer un missatge de victòria quan s'aconsegueixin prou punts.



Guanya el Joc

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Clica el pinzell per a dibuixar un nou personatge.

Utilitza l'eina **Text** per a escriure un missatge del tipus "Has guanyat!"

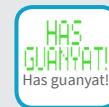


Pots canviar el color, mida i estil de la font.

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Escriu el nombre de punts necessaris per a guanyar el joc.



Insereix el bloc **Puntuació** al bloc iguals de la categoria Operadors.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Juga fins a que aconseguixis prou punts per a guanyar!