

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



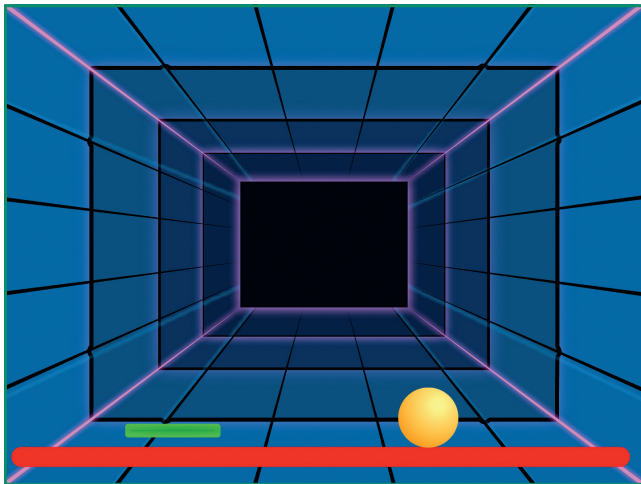
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Final de la Partida

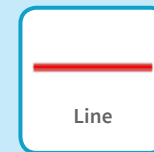
Atura el joc si la pilota toca la línia vermella.



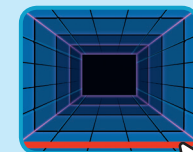
Final de Partida

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge anomenat Línia.



Arrossega la teva línia a la part inferior de l'Escenari.

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la bandera es cliqui

vés a x: 0 y: -170

per sempre

si tocant Ball ? llavors

atura tot

Escull el personatge **Pilota** del menú.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.

