

## Posició relativa entre varietats lineals.

### Posició relativa entre dos plans.

Siguin  $\pi_1 : a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$  i  $\pi_2 : a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  dos plans, aleshores poden considerar el sistema  $\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \end{cases}$  i si l'estudiem tindrem tres possibilitats:

1.  $\text{RangA} = \text{RangB} = 2 \rightarrow$  sistema compatible indeterminat amb un grau de llibertat i per tant  $\pi_1$  i  $\pi_2$  es tallen en una recta.
2.  $\text{RangA} = \text{RangB} = 1 \rightarrow$  sistema compatible indeterminat amb dos graus de llibertat i per tant  $\pi_1$  i  $\pi_2$  es tallen en un pla i per tant són el mateix pla.
3.  $\text{RangA} = 1 \neq 2 = \text{RangB} \rightarrow$  sistema incompatible i per tant  $\pi_1$  i  $\pi_2$  són paral·lels.

### Posició relativa entre un pla i una recta.

Siguin  $\pi_1 : a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$  un pla i  $r : \begin{cases} a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \\ a_3x + b_3y + c_3z + d_3 = 0 \end{cases}$  una recta, aleshores poden considerar el sistema  $\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \\ a_3x + b_3y + c_3z + d_3 = 0 \end{cases}$  i si l'estudiem tindrem tres possibilitats:

1.  $\text{RangA} = \text{RangB} = 3 \rightarrow$  sistema compatible determinat amb i per tant  $\pi_1$  i  $r$  es tallen en una recta i per tant  $r$  tallarà  $\pi_1$  en un punt.
2.  $\text{RangA} = \text{RangB} = 2 \rightarrow$  sistema compatible indeterminat amb un grau de llibertat i per tant  $\pi_1$  i  $r$  es tallen en una recta i per tant  $r$  estarà continguda en  $\pi_1$ .
3.  $\text{RangA} = 2 \neq 3 = \text{RangB} = 1 \rightarrow$  sistema incompatible i per tant  $\pi_1$  i  $r$  són paral·lels.

### Posició relativa entre dues rectes.

**pdfMachine**

**Is a pdf writer that produces quality PDF files with ease!**

Produce quality PDF files in seconds and preserve the integrity of your original documents. Compatible across nearly all Windows platforms, if you can print from a windows application you can use pdfMachine.

Get yours now!

Siguin s:  $\begin{cases} a_1x+b_1y+c_1z+d_1=0 \\ a_2x+b_2y+c_2z+d_2=0 \end{cases}$  un pla i r:  $\begin{cases} a_3x+b_3y+c_3z+d_3=0 \\ a_4x+b_4y+c_4z+d_4=0 \end{cases}$  una recta,

aleshores poden considerar el sistema  $\begin{cases} a_1x+b_1y+c_1z+d_1=0 \\ a_2x+b_2y+c_2z+d_2=0 \\ a_3x+b_3y+c_3z+d_3=0 \\ a_4x+b_4y+c_4z+d_4=0 \end{cases}$  i si l'estudiem tindrem quatre possibilitats:

1.  $\text{RangA}=\text{RangB}=3 \rightarrow$  sistema compatible determinat amb i per tant s i r es tallen en una recta i per tant r tallarà s en un punt.
2.  $\text{RangA}=\text{RangB}=2 \rightarrow$  sistema compatible indeterminat amb un grau de llibertat i per tant s i s es tallen en una recta i per tant r i s seran la mateixa recta.
3.  $\text{RangA}=2 \neq 3=\text{RangB} \rightarrow$  sistema incompatible i per tant s i r són paral·lels.
4.  $\text{RangA}=3 \neq 4=\text{RangB} \rightarrow$  sistema incompatible i per tant s i r es creuen.

Ara bé aquesta forma de trobar la posició relativa entre dues rectes és molt llarga. Una altra forma de calcular la posició relativa entre dues rectes pot ésser:

$$r: (x,y,z)=(a_1,a_2,a_3) + \lambda(u_1,u_2,u_3) = (a_1 + \lambda u_1, a_2 + \lambda u_2, a_3 + \lambda u_3).$$

$$s: (x,y,z)=(b_1,b_2,b_3) + \beta(v_1,v_2,v_3) = (b_1 + \beta v_1, b_2 + \beta v_2, b_3 + \beta v_3).$$

I el sistema que tindrem serà:

$$\begin{cases} a_1 + \lambda u_1 = b_1 + \beta v_1 \\ a_2 + \lambda u_2 = b_2 + \beta v_2 \\ a_3 + \lambda u_3 = b_3 + \beta v_3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \lambda u_1 - \beta v_1 = b_1 - a_1 \\ \lambda u_2 - \beta v_2 = b_2 - a_2 \\ \lambda u_3 - \beta v_3 = b_3 - a_3 \end{cases}$$

1.  $\text{RangA}=\text{RangB}=2 \rightarrow$  sistema compatible determinat amb i per tant r i s es tallen en una recta i per tant r tallarà s en un punt.
2.  $\text{RangA}=\text{RangB}=1 \rightarrow$  sistema compatible indeterminat amb un grau de llibertat i per tant s i s es tallen en una recta i per tant r i s seran la mateixa recta.
3.  $\text{RangA}=2 \neq 3=\text{RangB} \rightarrow$  sistema incompatible i per tant s i r es creuen.
4.  $\text{RangA}=1 \neq 2=\text{RangB} \rightarrow$  sistema incompatible i per tant s i r són paral·lels.

**Exemple 1.** Troba la posició relativa dels plans  $\pi_1: 3x+2y-4z=2$  i  $\pi_2: 5x-2y+4z=1$ .

- Per tal de trobar la posició relativa entre aquests dos plans cals estudiar el sistema  $\begin{cases} 3x+2y-4z=2 \\ 5x-2y+4z=1 \end{cases}$  la matriu  $A=\begin{pmatrix} 3 & 2 & -4 \\ 5 & -2 & 4 \end{pmatrix}$  i  $B=\begin{pmatrix} 3 & 2 & -4 & 2 \\ 5 & -2 & 4 & 1 \end{pmatrix}$  que si calculem el seu rang tindrem  $\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} = -16$  i per tant

$$\text{Rang}A=\text{Rang}B=2.$$

Així, doncs aquest sistema és compatible indeterminat amb un grau de llibertat i per tant els dos plans es tallen amb una recta...Quina? Per trobar-la cal resoldre el sistema d'equacions:

$$\begin{cases} 3x+2y=2+4z \\ 5x-2y=1-4z \end{cases}$$

les solucions del qual són  $x=\frac{\begin{vmatrix} 2+4z & 2 \\ 1-4z & -2 \end{vmatrix}}{-16}=\frac{-6}{-16}$ ,  $y=\frac{\begin{vmatrix} 3 & 2+4z \\ 5 & 1-4z \end{vmatrix}}{-16}=\frac{-7-20z}{-16}$  i per tant la recta que sortirà serà:

$$(x,y,z)=\left(\frac{-3}{8}, \frac{7}{16}, 0\right)+z\left(0, \frac{5}{4}, 1\right)$$

Observem per tant que hem trobat una nova manera de donar una recta que seria com intersecció de dos plans  $\begin{cases} 3x+2y-4z=2 \\ 5x-2y+4z=1 \end{cases}$ .

**Exemple 2.** Troba la posició relativa entre el pla  $2x+4y-3z=2$  i la recta  $\frac{x-2}{3} = \frac{y-1}{5} = \frac{z+1}{2}$ .

- Primerament escrivim la recta com a intersecció de dos plans  $\frac{x-2}{3} = \frac{y-1}{5} = \frac{z+1}{2}$   $\rightarrow \begin{cases} 5x-3y=7 \\ 2y-5z=7 \end{cases}$  .per tant el sistema que sortirà per estudiar aquesta posició relativa serà  $\begin{cases} 5x-3y=7 \\ 2y-5z=7 \\ 2x+4y-3z=2 \end{cases}$  i per tant les matrius que sortiran seran  $A=\begin{pmatrix} 5 & -3 & 0 \\ 0 & 2 & -5 \\ 2 & 4 & -3 \end{pmatrix}$  mentre que  $B=\begin{pmatrix} 5 & -3 & 0 & 7 \\ 0 & 2 & -5 & 7 \\ 2 & 4 & -3 & 2 \end{pmatrix}$ .

Així el  $\det A \neq 0$  i aleshores  $\text{Rang} A = \text{Rang} B = 3$  i d'aquesta manera la recta i el pla es tallaran en un pnt que trobarem per Cramer.

Una altra forma de calcular la posició relativa entre una recta i un pla és la següent:

– Pla:  $2x+4y-3z=2$ .

– Recta:  $(x,y,z)=(2,1,-1)+\lambda(3,5,2) \rightarrow (x,y,z)=(1+3\lambda, 1+5\lambda, -1+2\lambda)$ .

Substituint el punt al pla tindrem:  $2(1+3\lambda)+4(1+5\lambda)-3(-1+2\lambda)=2 \rightarrow 20\lambda = -7$  i per tant  $\lambda = \frac{-7}{20}$ . i el punt on es tallaran serà  $(1+3(\frac{-7}{20}), 1+5(\frac{-7}{20}), -1+2(\frac{-7}{20})) = (\frac{-1}{20}, \frac{-15}{20}, \frac{6}{20})$ .

**Exemple 3.** Troba la posició relativa de la recta  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{3} = \frac{z-3}{2}$  i el pla  $3x-2y+5=0$ .

- Primerament escrivim la recta com a intersecció de dos plans  $\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{3} = \frac{z-3}{2} \rightarrow \begin{cases} 3x-2y=7 \\ 2y-3z=-13 \end{cases}$  .per tant el sistema que sortirà per estudiar aquesta

posició relativa serà  $\begin{cases} 3x-2y=7 \\ 2y-3z=-13 \\ 3x-2y+5=0 \end{cases}$  i per tant les matrius que sortiran seran

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & -3 \\ 3 & -2 & 0 \end{pmatrix} \text{ mentre que } B = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 & 7 \\ 0 & 2 & -3 & -13 \\ 3 & -2 & 0 & -5 \end{pmatrix}.$$

Així el  $\det A = 0$  i mentre que  $\begin{bmatrix} -2 & 0 & 7 \\ 2 & -3 & -13 \\ -2 & 0 & -5 \end{bmatrix} = -15-42 = -57 \neq 0$ , aleshores

$\text{Rang} A = 2 \neq 3 = \text{Rang} B$  i d'aquesta manera la recta i el pla seran paral·lels.

Una altra forma de calcular la posició relativa entre una recta i un pla és la següent:

– Pla:  $3x-2y=-5$ .

– Recta:  $(x,y,z)=(1,-2,3)+\lambda(2,3,2) \rightarrow (x,y,z)=(1+2\lambda, -2+3\lambda, 3+2\lambda)$ .

Substituint el punt al pla tindrem:  $3(1+2\lambda)-2(-2+3\lambda)=-5 \rightarrow 0\lambda = -12$  i per tant la recta i el pla són paral·lels.

**Exemple 4.** Troba la posició relativa entre les rectes  $r: \frac{x-1}{5} = \frac{y+1}{4} = \frac{z-3}{5}$  i  $s: \frac{x-2}{4} = \frac{y+1}{5} = \frac{z+3}{1}$ .

- $(x,y,z)=(1,-1,3)+\lambda(5,4,5) \rightarrow (x,y,z)=(1+5\lambda, -1+4\lambda, 3+5\lambda)$ .  
 $(x,y,z)=(2,-1,-3)+\lambda(4,5,1) \rightarrow (x,y,z)=(2+4\lambda, -1+5\lambda, -3+\lambda)$ .

I aleshores el sistema que trobarem serà:

$$\begin{cases} 1+5\lambda=2+4\beta \\ -1+4\lambda=-1+5\beta \\ 3+5\lambda=-3+\beta \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 5\lambda-4\beta = 1 \\ 4\lambda-5\beta = 0 \\ 5\lambda-\beta = -6 \end{cases}, \text{ les matrius corresponents seran}$$

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \\ 5 & -1 \end{pmatrix} \text{ i } B = \begin{pmatrix} 5 & -4 & 1 \\ 4 & -5 & 0 \\ 5 & -1 & -6 \end{pmatrix} \text{ i } \det B \neq 0 \text{ per tant } \text{Rang} A = 2 \neq 3 = \text{Rang} B$$

i d'aquesta manera les rectes es creuen.

**Exemple 5.** Troba la posició relativa entre les rectes  $r: \frac{x-1}{5} = \frac{y+1}{4} = \frac{z-3}{5}$  i  $s: \frac{x-6}{4} = \frac{y-3}{5} = \frac{z-8}{1}$ .

- $(x,y,z)=(1,-1,3)+\lambda(5,4,5) \rightarrow (x,y,z)=(1+5\lambda, -1+4\lambda, 3+5\lambda)$ .  
 $(x,y,z)=(2,-1,-3)+\lambda(4,5,1) \rightarrow (x,y,z)=(6+4\lambda, 3+5\lambda, 8+\lambda)$ .

I aleshores el sistema que trobarem serà:

$$\begin{cases} 1+5\lambda=6+4\beta \\ -1+4\lambda=3+5\beta \\ 3+5\lambda=8+\beta \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 5\lambda-4\beta = 5 \\ 4\lambda-5\beta = 4 \\ 5\lambda-\beta = 5 \end{cases}, \text{ les matrius corresponents seran}$$

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \\ 5 & -1 \end{pmatrix} \text{ i } B = \begin{pmatrix} 5 & -4 & 5 \\ 4 & -5 & 4 \\ 5 & -1 & 5 \end{pmatrix} \text{ i } \det B = 0 \text{ per tant } \text{Rang} A = 2 = \text{Rang} B \text{ i}$$

d'aquesta manera les rectes es tallen en un punt que trobarem pel mètode de Cramer:

$$\lambda = \frac{\begin{vmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{vmatrix}}{-9} = 1, \beta = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 5 \\ 4 & 4 \end{vmatrix}}{-9} = 0 \text{ i el punt que trobarem serà } (6,3,8).$$