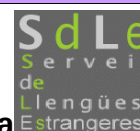


Titre de l'activité: Création d'un jeu de 7 familles dans le cadre du projet Jules Verne

Établissement: INS Cambrils



Service Territorial : Tarragona

Activité proposée par : Peggy Vacher vacher.peggy@orange.fr

Durée: 1 année scolaire

Niveau éducatif : 2n ESO

Matériaux: Feuilles cartonnées, plastifieuse

Objectifs	Contenus
- Socialement, discuter en groupe et être capable de se mettre d'accord sur le thème de notre jeu de 7 familles : les animaux - Acquérir du vocabulaire sur le thème de la famille, des animaux - Utiliser les TICE pour l'élaboration de ce jeu - Progresser en prononciation et en compréhension orale - Culturellement, connaître les formules orales en langue française, pour ce jeu, qui existe dans différents pays et langues - Apprendre en s'amusant	- Elaboration d'un jeu de 7 familles : recherche d'images par les élèves pour constituer chacune des 7 familles - Mise en pratique du jeu : pour compléter une famille, chaque joueur a besoin du vocabulaire suivant : père, mère, grand-père, grand-mère, fils, fille, ainsi que des noms d'animaux pour nommer les familles : chien, chat... - Les formules : dans la famille..., je voudrais... Je l'ai / Je ne l'ai pas
Compétences	Organisation des élèves
☐ Communicative, linguistique et audiovisuelle ☐ Culturelle ☐ Traitement de l'information et compétence digitale ☐ Autonomie et initiative personnelle ☐ Sociale et de citoyenneté	☐ Individuel (pour l'élaboration du jeu) ☐ Toute la classe (pour la pratique du jeu), le groupe ne comprenant que 6 élèves

Déroulement (pas à pas et temporisation)

Premières discussions collectives pour choisir le thème de notre jeu, pour choisir un format de cartes.
 Travail individuel pour chercher des images sur internet et constituer chacun une famille
 Jeu : mêmes règles que le jeu de 7 familles classique
 Remarques : ce jeu a plu aux élèves non seulement dans la phase d'élaboration, mais aussi dans la phase de jeu. Son défaut est que les parties sont parfois un peu longues et le rythme peut s'essouffler. Sa qualité est qu'il permet d'apprendre en s'amusant, d'acquérir du vocabulaire et de progresser en prononciation.

Produit final: Un jeu de 7 familles en français



Elèves de l'INS Cambrils