

34a OLIMPÍADA ESCOLAR

REUS 2016

Normatives tècniques

Organitzadors:



AJUNTAMENT DE REUS
ESPORTS

Col·laboradors:



Diputació Tarragona

CAMBRILS  ESPORT
IMEC Institut Municipal
d'Esports de Cambrils



1	DATES	3
2	ESPORTS I CATEGORIES CONVOCADAS.....	3
3	NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME.....	5
4	NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON.....	6
5	NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS.....	10
6	NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS	12
7	NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7.....	14
8	NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA.....	17
9	NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA.....	22
10	NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET.....	25
11	NORMATIVA TÈCNICA DE MINIMARATÓ	28
12	NORMATIVA TÈCNICA DE MINIHANDBOL	29
13	NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ.....	31
14	NORMATIVA TÈCNICA DE PATINATGE	32
15	NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA	34

1 DATES

Dates: de l'1 al 22 d'abril de 2016

Data límit d'inscripció: fins el divendres 4 de març de 2016 al Consell Esportiu del Baix Camp.

MARÇ 2016						
DL	DM	DX	DJ	DV	DS	Diu
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

ABRIL 2016						
DL	DM	DX	DJ	DV	DS	Diu
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

	Últim dia d'inscripció
	Vacances Escolars de Setmana Santa

	Competicions esportives
	Actes d'inauguració / cloenda

2 ESPORTS I CATEGORIES CONVOCADES

ESPORTS D'EQUIP		Seus*
Bitlles Catalanes		Pistes exteriors Pavelló Olímpic de Reus
Minibàsquet		Reus Deportiu i CN Reus Ploms
Minihandbol		Pavelló Municipal de Cambrils
Futbol sala		Pavelló Olímpic Municipal
Futbol 7		Camp Districte V i/o Camp La Pastoreta
ESPORTS INDIVIDUALS		Seus*
Atletisme		CN Reus Ploms
Bàdminton		Polilleuger Alberich i Casas i/o Ciutat de Reus
Escacs		Centre cívic a concretar o AEC Reus
Gimnàstica Rítmica		CN Reus Ploms
MiniMarató		Pavelló Olímpic Municipal
Natació		Reus Deportiu
Patinatge		Reus Deportiu
Tennis taula		Reus Deportiu

Categories convocades

BENJAMÍ

(nascuts/des els anys 2006 i 2007)

ALEVÍ

(nascuts/des els anys 2004 i 2005)

*Les seus i les dates de la competició es poden veure modificades en funció de les inscripcions dels esportistes i equips participants

NORMATIVES TÈCNIQUES dels diferents esports

3

NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME

Proves

Prova	BENJAMÍ FEMENÍ I MASCULÍ	ALEVÍ FEMENÍ I MASCULÍ
Salt de llargada	SI	SI
Mig fons	600m	600m
Velocitat	60m	60m
Llançament de javelina	SI	SI
Relleus*	4 x 60m	4 x 60m
	4 x 200m	4 x 200m

*Només es permetrà la inscripció d'**1 relleu per centre educatiu i categoria** convocada.

Es podran inscriure relleus equips mixtes, però seran considerats relleus masculins

- Existirà una **prova adaptada** per a esportistes de categoria benjamí (2006 – 2007) i aleví (2004 – 2005), que presentin una discapacitat física, psíquica o sensorial. Aquesta prova adaptada la determinarà el Comitè Tècnic a petició de les persones interessades i d'acord amb les inscripcions rebudes.

4 **NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON**

Tanteig i puntuació

BENJAMÍ FEMENÍ I MASCULÍ	ALEVÍ FEMENÍ I MASCULÍ
Tots els partits es jugaran al millor de 3 jocs.	Tots els partits es jugaran al millor de 3 jocs.
Guanya el joc el/la jugador/a que primer arribi a 11 punts. El/la jugador/a que guanyi l'intercanvi de cops, afegeix 1 punt a la seva puntuació.	Guanya el joc el/la jugador/a que primer arribi a 15 punts. El/la jugador/a que guanyi l'intercanvi de cops, afegeix 1 punt a la seva puntuació.
Si la puntuació arriba a 10-10, el/la jugador/a que primer faci 2 punts consecutius guanya el joc. Si la puntuació arriba a 14-14, el/la jugador/a que assoleixi el punt 15, guanya el joc.	Si la puntuació arriba a 14-14, el/la jugador/a que primer faci 2 punts consecutius guanya el joc. Si la puntuació arriba a 19-19, el/la jugador/a que assoleixi el punt 20, guanya el joc.
El/la jugador/a que guanya un joc serà qui primer servirà el següent.	
Quan un/a jugador/a arriba a 6 punts, tots/es dos/dues jugadors/es disposaran d'un descans de 60 segons. Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon joc i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer.	Quan un/a jugador/a arriba a 8 punts, tots/es dos/dues jugadors/es disposaran d'un descans de 60 segons. Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon jocs i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer.

Sorteig

Abans de començar el partit, els/les jugadors/es faran un sorteig, qui guanyi decideix primer i l'altre jugador/a decidirà l'opció que quedi pendent:

- Si primer vol servir o rebre
- Iniciar el partit en un camp o l'altre.

Canvi de Camp

Els jugadors/es canviaran de camp al finalitzar cada joc; en el cas de jugar-se el 3r joc, durant aquest, es farà canvi de camp quan:

- A la categoria benjamí: quan un dels jugadors/es arriba a 6 punts
- A la categoria aleví: quan un/a dels jugadors/es arriba a 11 punts

En cas que el canvi de camp no es realitzi, en el moment que l'error és detectat i que el volant no està en joc, es farà el canvi de camp, amb la puntuació en que tenien abans de fer el canvi.

El Servei

Perquè un servei sigui correcte:

- S'haurà de realitzar el servei en quant el servidor/a i el receptor/a estiguin preparats/ades. Si el receptor/a intenta tornar el volant, es considerarà que estava preparat/ada.
- Tant el servidor/a com el receptor/a han d'estar situats/des a les zones de servei diagonalment oposades, sense trepitjar les línies que les delimiten.
- En el moment de colpejar del volant, el cap de la raqueta ha d'estar mirant cap a baix i tot el volant ha d'estar per sota de la cintura del servidor/a.
- Quan es comença el moviment endavant del servei, el moviment de la raqueta del servidor/a ha de ser continuat fins finalitzar el moviment i cap endavant.
- Després de colpejar el volant en el servei, aquest ha de sobrepassar la xarxa i anar cap a la zona de servei de l'adversari/a (està permès tocar les línies de la zona de servei).

Punt marcat i pèrdua del servei

- Si el/la servidor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serveix de nou des de l'altra àrea de servei.
- Si el/la receptor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serà el nou servidor/a.

Faltes

- Si el servei no es realitza correctament.
- Si durant el servei, el volant:
 - Queda atrapat a la xarxa o es manté suspès a la vora superior
- Si, durant el joc:
 - el volant cau fora dels límits de l'àrea de joc (no es considera fora si cau a les línies)
 - el volant passa a través de la xarxa o per sota d'ella.
 - el volant un cop colpejat pel receptor/a, cau a la seva pista.
 - el volant toca el sostre o parets de la instal·lació.
 - el volant toca qualsevol part del cos o la roba d'un/a jugador/a.
 - el volant toca qualsevol objecte o persona fora de la pista

- el volant queda atrapat o recolzat al damunt de la raqueta i després de ser colpejat.
 - si un/a jugador/a colpeja dues vegades seguides el volant amb diferents gestos.
 - Un/a jugador/a toca (amb la raqueta, el cos o amb la roba) la xarxa o els pals d'aquesta.
 - Un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos, el terreny del seu/va adversari/a per sobre de la xarxa i no finalitza el moviment de la raqueta de tal manera que segueix envaint el camp contrari.
 - Un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos el terreny del seu/va adversari/a per sota de la xarxa.
 - Un/a jugador/a no li deixa realitzar el cop al volant per damunt de la xarxa al seu/va adversari/a.
 - Un/a jugador/a crida o fa gestos voluntàriament per a que un/a adversari/a es distregui.
- Si un/a jugador/a reitera o persisteix és culpable de faltes evidents.

Repeticions

Hi ha repetició si:

- El/la jugador/a serveix quan el/la receptor/a encara no està a punt.
- Mentre es realitza el servei, el/la receptor/a i el/la servidor/a fan falta tots 2 al mateix moment.
- Quan el/la receptor/a torna el servei:
 - volant queda atrapat a la xarxa o es manté penjant a la vora superior.
 - o si després d'haver superat la xarxa, queda atrapada sobre aquesta.
- En joc, el volant es desfà i la base se separa completament de la resta del volant.
- En opinió de l'àrbitre, el joc no es continu o el/la jugador/a de l'equip contrari és distret per un/a entrenador/a.
- El/la l'àrbitre no ho ha vist i l'àrbitre principal no pot prendre una decisió.
- Davant tots els casos imprevisibles i accidentals.

Quan s'ocasiona una repetició, el darrer servei del joc no es compta i el/la jugador/a que ha servit torna a servir.

El Joc

El joc ha de ser continu des del primer servei fins que s'acabi el partit, excepte durant les parades permeses pels descansos o si es suspèn el partit.

Suspensió del joc

- Quan les circumstàncies fan que sigui necessari, encara que els/les jugadors/es no ho vulguin, l'àrbitre pot suspendre el joc pel temps que cregui necessari.
- Només en circumstàncies especials, l'àrbitre principal pot suspendre el joc.

- Si el joc es suspèn, la puntuació aconseguida es manté i el joc s'ha de reprendre amb aquesta puntuació.

Endarrerir el temps durant el joc

- En cap cas no s'ha d'endarrerir el joc per a que un/a jugador/a es recuperi o descansi o per a donar-li consell.
- L'únic que pot parar el joc és l'àrbitre.

Jugadors i jugadores:

- Els/les jugadors/es estan autoritzats/ades a rebre consells durant un partit sempre i quan el volant no estigui en joc.
- Cap jugador/a no té autorització per abandonar la pista durant un partit sense permís de l'àrbitre, excepte durant els descansos permesos.

Cap jugador/a no pot:

- endarrerir ni suspendre el joc a propòsit.
- modificar ni fer malbé el volant expressament, per tal de variar la seva velocitat o el vol.
- comportar-se de manera humiliant.
- fer-se culpable de conductes incriminables i no determinades en els reglaments de bàdminton.

Pèrdua del partit

- Es donarà per perdut el partit, en el cas de faltes evidents o constants, comptant una falta al jugador/a i informant immediatament al el tutor/a de joc principal (àrbitre i jutge/essa).

5 **NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS**

Modalitats:

Modalitat per equips (o parelles) mixt.

Els equips (o parelles) estaran formats obligatòriament per **dos (2) components**:

- **1 jugador/a masculí + 1 jugadora femenina.**

Només es permetrà la inscripció d'1 equip (o parella) per centre educatiu i categoria.

Sistema de competició

Els/les jugadors/es portaran a terme 9 tirades dividides en 3 rondes de 3 tirades consecutives.

A cada tirada, es llançaran entre 1 i 3 bitllots per poder establir la puntuació de la tirada corresponent.

Sistema de puntuació per resultats i marques

La puntuació de les diferents tirades s'establirà en funció del nombre de bitlles tombades:

- 5 bitlles tombades: 10 punts
- 6 bitlles tombades: 06 punts
- 4 bitlles tombades: 04 punts
- 3 bitlles tombades: 03 punts
- 2 bitlles tombades: 02 punts
- 1 bitlla tombada: 01 punt
- Cap bitlla tombada: 00 punts

En el cas que en una tirada es tombin 5 bitlles amb el primer o segon bitllot, ja no caldrà llançar els restants.

Si un bitllot d'un/a adversari/a tomba alguna bitlla d'una altra pista, l'àrbitre o responsable de pista, plantarà les bitlles com estaven. Si no fos possible, es tornaria a plantar i el/la jugador/a tornaria a llançar els tres bitllots.

Si un bitllot d'un adversari/a, queda davant les bitlles d'un/a altre/a jugador/a, aquest/a haurà de parar de jugar i demanar a l'àrbitre o responsable de pista que retiri el bitllot, per poder continuar jugant.

Sistema de desempat

S'utilitzarà el sistema de desempat establert, primer per punts i després per bitlles.

En cas de que l'empat persisteixi, es farà una ronda extra de 3 tirades.

Camp de joc

El terreny de joc serà pla, preferentment de terra compacta, amb unes dimensions de 16,5 metres de longitud i d'entre 1,75 i 2 metres d'amplada.

La longitud total inclourà una zona de llançament de 2 metres, i una zona de plantada i de seguretat de 3 metres.

Cada participant realitzarà el llançament des de la distància que s'especifica en aquesta normativa tècnica, en funció de la seva categoria.

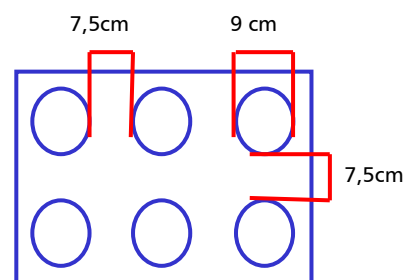
Distància de llançament

Per a cada categoria hi ha una distància, la qual estarà marcada amb una línia que no podrà ser trepitjada ni sobrepassada.

CATEGORIA	MASCULÍ I FEMENÍ
BENJAMÍ	6,5 metres
ALEVÍ	8 metres

Distància entre bitlles

- En cas de no tenir plantilles, entre bitlla i bitlla ha de passar el bitllet de 7,5 cm.
- Les sis bitlles es col·locaran a la zona de plantada de tal manera que quedin centrades en dues fileres de tres, la primera ha d'estar al damunt la línia de la zona.
- En cas de tenir plantilla, aquesta tindrà les dimensions especificades en el gràfic, i una alçada de 10 cm. Serà obligatòria la seva col·locació abans de cada tirada



Material

Les bitlles i bitllets seran de fusta dura tornejada.

6 **NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS**

Modalitats:

Modalitat individual mixt (categoria única):

- **BENJAMÍ**
- **ALEVÍ**

Puntuacions

La puntuació per partida serà la següent:

- Partida guanyada: 1 punt
- Taules: 0,5 punts
- Partida perduda: 0 punts

Desempat

En cas d'empat una vegada finalitzada la competició, es resoldrà de la següent manera:

1. Pel sistema Bucholz, sense el/la contrincant més fluix.
2. Sistema Bucholz considerant tots els contrincants.
3. Pel progressiu acumulat.
4. Pel sistema Sonnemborn-Berger.
5. Pel major nombre de partides guanyades.
6. Per sorteig.

Durada de la partida i ritme de joc

- El ritme de joc, per a totes les categories, serà de 60 minuts a caiguda de bandera, essent obligat anotar la partida fins els últims cinc minuts. L'àrbitre podrà notificar la caiguda de bandera.
- És obligat anotar la partida fins els últims cinc minuts en totes les categories. El seu incompliment comporta la pèrdua de la partida. L'àrbitre podrà notificar la caiguda de bandera.

Normes complementàries

El jutge-àrbitre principal resoldrà les qüestions tècniques plantejades en el moment de joc tenint en compte sempre la vessant educativa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

La seva decisió es podrà recórrer davant del Comitè de competició ad hoc creat per a la competició, fins a vint minuts després de finalitzar la partida i sempre abans que comenci la següent ronda.

Endarreriments i incompareixences

- Passats vint-i-cinc minuts de l'hora oficial d'inici de la competició, el/la jugador/a que no es presenti perdrà la partida.

Conducta dels/les jugadors/es

Està prohibit:

- Sortir de la sala de joc sense comunicar-ho a l'àrbitre o al delegat/ada.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell que permeti la comunicació del/la jugador/a amb l'exterior o l'enregistrament de partides o posicions a la sala de joc, excepte que hagi una autorització prèvia de l'àrbitre.

Conducta família i acompanyants

Està prohibit:

- Fer sorolls, parlar en veu alta o fer qualsevol activitat que es distregui o destorbi els jugadors/es.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell. En el seu cas, es pot fer ús sempre i quan no hi hagi volum en aquests.

7

NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7

	FUTBOL SET Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SET Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	4 períodes de 12 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts. Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts.	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta i al terreny de joc	Mínim de jugadors/es: 7 Màxim de jugadors/es: 16 El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc serà de 5 . Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb menys de 5 jugadors/es.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i sense màxim . Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.	
Inici període	Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa.	
Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	
Temps morts	1 temps mort per part i equip , no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Tempteig arrossegat	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes , excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions sempre i quan no s'infringeixi la norma d'alineació.	

	FUTBOL SET Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SET Aleví Masculí i Femení
Períodes extres	En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà 1 període extra de 3 minuts. Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts. Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests. Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna. L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor. Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els proseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat. Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit. Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc. Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.	

FUTBOL SET: ACCIÓ DE JOC		APLICACIÓ DEL REGLAMENT BENJAMÍ – ALEVÍ Masculí i Femení	
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP			
- el mateix jugador/a torna a tocar la pilota		Repetició de l'acció	
SERVEI DE BANDA			
- no s'executa des del mateix punt		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip	
- es sobrepassen els 6 segons		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip	
- el jugador/a l'executa malament		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip	
- el jugador/a torna a tocar la pilota		1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	
CÓRNER			
- no s'executa des del mateix punt		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip	
- es sobrepassen els 6 segons		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip	
- el jugador/a l'executa malament		1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip	
- el jugador/a torna a tocar la pilota		1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	
SERVEI DE PORTERIA			
- el porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora		Repetició de l'acció	
TIR LLIURE			
- es sobrepassen els 6 segons		Repetició de l'acció	
PENAL			
- es sobrepassen els 6 segons		1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte	
TARGETES			
Groga, Blava, Vermella			

8

NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA

	FUTBOL SALA Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SALA Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	4 períodes de 10 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	Mínim de jugadors/es: 7 Màxim de jugadors/es: 14 El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc serà d'un mínim de 4. Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es	
Alineació	Tots els jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i com a màxim 3 períodes Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta) En el 3r període tots els jugadors/es han d'haver jugat 1 període sencer Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps	
Inici període	Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa	
Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	
Temps morts	1 temps mort per part i equip, no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Tempteig arrossegat	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes , excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions sempre i quan no s'infringeixi la norma d'alineació.	

	FUTBOL SALA Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SALA Aleví Masculí i Femení
Períodes extres	En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà 1 període extra de 3 minuts. Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts. Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests. Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna. L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor. Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat. Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit. Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc. Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.	

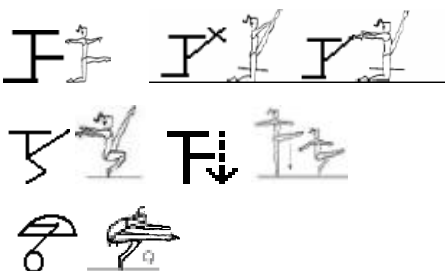
FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT BENJAMÍ – ALEVÍ Masculí i Femení
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP	
- el mateix jugador/a torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció
- No es pot marcar gol directament des del punt de mig camp	
SERVEI DE BANDA	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CÓRNER	
- no s'executa des del mateix punt	Repetició de l'acció
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- el jugador/a l'executa malament	Repetició de l'acció
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- marcatge zona de córner	Optativa
CESSIÓ AL PORTER	
Es considerarà cessió al porter/a quan aquest/a <u>toqui la pilota amb les mans</u>, dintre del seu mig camp, d'una passada voluntària de joc d'un company/a i no sigui de recuperació a l'equip contrari, es a dir, de segona jugada. Tampoc podrà agafar la pilota amb les mans d'una sacada de banda o córner del seu equip	
SERVEI DE PORTERIA	
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- el porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	Repetició de l'acció

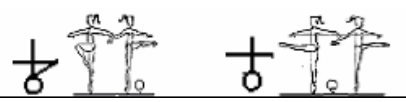
FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT BENJAMÍ – ALEVÍ Masculí i Femení
– Limitació del porter/a en el seu mig camp	Cap limitació
TIR LLIURE DIRECTE I INDIRECTE	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
DOBLE – PENAL O Falta sense barrera	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
PENAL	
– es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
TARGETES	
Groga, Blava, Vermella	
2 MINUTS D'EXPULSIÓ D'UN JUGADOR/A	
No s'aplica	
PILOTA A TERRA	
Si la pilota es colpejada abans de que toqui el terra, es repetirà l'acció. No es podrà marcar gol directe, ja que es una forma de reiniciar el joc.	
SACADA DE BANDA	
Es pot trepitjar la línia de banda amb un peu	
FALTES TÈCNIQUES (ACUMULATIVES)	

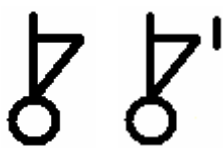
FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT BENJAMÍ – ALEVÍ Masculí i Femení
– Donar o intentar donar un cop de peu a un adversari/a. – Fer caure o intentar fer caure un adversari/a. – Saltar o tirar-se sobre un adversari/a. – Carregar violentament o de forma perillosa un adversari/a. – Carregar per darrera un adversari/a que no fa obstrucció. – Colpejar o intentar colpejar un adversari/a. – Subjectar un adversari/a o impedir la seva acció – Empènyer un adversari/a amb les mans o els braços. – Tocar intencionadament la pilota amb les mans. – Lliscar per terra per intentar prendre la pilota que està en possessió d'un jugador/a.	

9 NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA

Modalitats i nivells convocats:

NIVELL A		
	BENJAMÍ Masculí i Femení	ALEVÍ Masculí i Femení
Aparell i durada de l'exercici	MANS LLIURES: 1'15" a 1'30"	CÈRCOL: 1'15" a 1'30"
Música	Es podrà utilitzar música instrumental o cantada, sempre i quan es respectin les melodies i no tinguin un llenguatge ofensiu.	
Exigències tècniques	6 DIFICULTATS AÏLLADES (2 de cada G.C.O) Valor dificultats: 0.10 - 0.20 - 0.30 <u>CODI FIG 2013</u> + <u>ESPECÍFIQUES JEEC</u> (0.05)  Mínim 1 sèrie  MÍNIM 1/MÀXIM 2 (segons <u>CODI FIG 2013</u>) (També seran vàlids d'una rotació) Mestria: M = 0.10 Es pot realitzar Mestria, per valor de 0.10 sense que sigui no – ordinària. Com a màxim es podrà declarar a la fitxa una M = 0.10 de cada grup fonamental i no fonamental de l'aparell (criteris codi FIG). No és obligatori que estiguin tots els grups de l'aparell a la fitxa, però el treball de l'aparell amb els Grups Fonamentals ha de predominar a l'exercici i a la fitxa (mínim 50%, amb el 50% ja és correcte) Es poden realitzar Mestries de Codi FIG.	
Total	3,60 punts	5,60 punts
Dificultats prohibides	MIXTES I MÚLTIPLES EQUILIBRI: Sobre un genoll COSACO: GIR: Cosaco amb flexió 	
Es poden utilitzar dificultats específiques (0.05) no declarades en fitxa, com a element d'enllaç.		

NIVELL B		
	BENJAMÍ Masculí i Femení	ALEVÍ Masculí i Femení
Aparell i durada de l'exercici	MANS LLIURES: 1'15" a 1'30"	MANS LLIURES: 1'15" a 1'30"
Música	Es podrà utilitzar música instrumental o cantada, sempre i quan es respectin les melodies i no tinguin un llenguatge ofensiu.	
Exigències tècniques	6 DIFICULTATS AÏLLADES (2 de cada G.C.O) Valor dificultats: 0.10 <u>CODI FIG 2013</u> + <u>ESPECÍFIQUES JEEC</u> (0.05)  Mínim 1 sèrie	
Total	2,40 punts	2,40 punts
Dificultats prohibides	MIXTES I MÚLTIPLES EQUILIBRI: Sobre un genoll  EQUILIBRI: Sobre abdomen  COSACO:  GIR: Cosaco amb flexió  FOUETTÉ 	

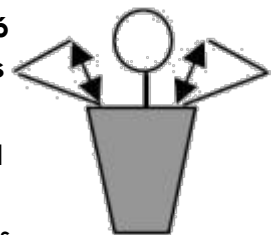
GIMNÀSTICA RÍTMICA			
DIFICULTATS ESPECÍFIQUES JEEC. NIVELL A i NIVELL B			
SALTS			
			
Salt <i>passé</i>		Salt <i>gallop</i>	
ROTACIONS			
			
<i>Deboulé o pas chainé de 360°</i>	<i>Gir en coupé de 360° (obert o tancat)</i>	<i>Gir amb obertura de la cama a 45° de 360° (totes les posicions)</i>	<i>Tour plongé amb ajuda d'una mà a terra</i>
EQUILIBRIS			
			
<i>Extensió de tronc des de genolls amb cames juntes com a mínim a 90°</i>	<i>Equilibri en cupé obert o tancat</i>	<i>Equilibri amb obertura de la cama a 45° (totes les posicions)</i>	
<i>Tots els equilibris són en relevé</i>			

10 NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	4 períodes de 10 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 1 minut Descans entre 2n i 3r període: 3 minuts.	
Tempteig	Tempteig arrossegat. S'aplicarà la norma de tancar el marcador quan un equip arribi als 50 punts de diferència.	
Períodes extres (5')	Períodes extres de 3 minuts, successius fins desfer l'empat. - Les cistelles d'atac dels dos equips, seran les mateixes que les del 4t període. - Les faltes d'equip i les substitucions es comptabilitzen com una continuació del 4t període.	
Temps morts	1 temps mort per part i equip , no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període) 1 temps mort per cada període extra , no acumulables.	
Aturada del rellotge	El rellotge s'aturarà: - Durant els temps morts i les substitucions. - Quan un jugador/a cometi la 5a falta personal o sigui desqualificat. - Quan l'àrbitre ho indiqui (pilota allunyada, jugador/a lesionat/ada, etc.)	
Aturada del rellotge en els 2 últims minuts del 4t període i períodes extres	No s'aplica	
Regla dels 8 segons	No s'aplica	
Cistella de 3 punts	Un bàsquet de camp val 3 punts, si el llançament s'inicia i finalitza amb els dos peus del llançador, fora de la zona de 3 segons i sense trepitjar les línies que la delimiten .	
Tirs lliures	Es penalitzaran amb tirs lliures totes les faltes d'equip a partir de la 4a (és a dir, a la 5a falta ja es tiren tirs lliures)	

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Jugadors/es en pista	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista serà de 5. Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es.	
Passivitat	Davant una renúncia expressa a fer bàsquet, l'àrbitre farà constar de manera visible un compte enrere de 10 segons.	
Salt entre dos	Tan sols hi haurà salts inicials al començar cada període. Cada cop que durant el partit es produeixi una retenció de pilota, traurà de banda l'equip que defensava. En cas de dubte, la possessió serà per l'equip que es trobava en pista defensiva. En els casos de doble falta (sense control de pilota), pilota retinguda als suports de la cistella i davant la impossibilitat d'apreciar un servei de banda o de fons, es mantindrà el salt entre dos.	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	Mínim de jugadors/es: 7 Màxim de jugadors/es: 14 Si un equip es presenta amb 5 o 6 jugadors/es incomplirà la norma d'alineació, però podrà decidir el fet de jugar o no el partit, així com el format del partit que es disputi, o fins i tot podrà retirar-se a mig partit. En qualsevol cas, l'àrbitre ho farà constar a l'acta i el resultat del partit el decidirà el Comitè de Competició.	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període i períodes extres es podran concedir substitucions sempre i quan no s'infringeixi la norma d'alineació.	
Alineació	Tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i com a màxim 3 períodes Excepte en casos de lesió, desqualificació o cinc faltes personals (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.	

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Defensa il·legal	NO està permesa la defensa en zona al <u>mig camp defensiu</u>. La defensa il·legal es sancionarà amb 1 tir lliure i possessió de pilota a mig camp per l'equip contrari al que ha comés la infracció de la norma. L'àrbitre sancionarà aquesta infracció amb el mateix senyal que es fa servir a les Regles Oficials de la FIBA per a les violacions de 24" de possessió, però fent el gest amb les dos mans a la vegada.	



11 NORMATIVA TÈCNICA DE MINIMARATÓ

Ordre de les proves i distàncies:

Categoria	Distàncies
ALEVÍ MASCULÍ	De 1.300m a 1.500m
ALEVÍ FEMENÍ	De 1.300m a 1.500m
BENJAMÍ MASCULÍ	De 750m a 1.000m
BENJAMÍ FEMENÍ	De 750m a 1.000m

- Per participar a la *MiniMarató* cada esportista haurà d'inscriure's amb antelació al Consell Esportiu del Baix Camp, d'acord amb la normativa general de la 34a Olimpíada Escolar.
- La sortida i l'arribada de la *MiniMarató* es faran des del **Pavelló Olímpic Municipal de Reus**.
- Els/les esportistes participants i/o entrenadors/es podran **recollir el seu dorsal fins 30 minuts abans de començar la primera prova**.

12 NORMATIVA TÈCNICA DE MINIHANDBOL

	MINIHANDBOL Benjamí Masculí i Femení	MINIHANDBOL Aleví Masculí i Femení
Porteria	3 metres x 1,80 metres amb sistema perquè no tombi	
	Els travessers han d'estar a 160 cm.	Els travessers han d'estar a 180 cm.
Pilota	Benjamí: de 44 a 48 cm diàmetre	Aleví: 48 cm diàmetre
Durada dels partits	4 períodes de 10 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts.	
Inici període	Tots els períodes s'iniciaran amb salt a mig camp	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	Mínim de jugadors/es: 7 Màxim de jugadors/es: 14 El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc serà de 5. Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 4 jugadors/es.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i sense màxim. Excepte en casos de lesió, desqualificació o cinc faltes personals (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes , excepte per lesió o desqualificació. Els canvis només es podran portar a terme quan s'estigui en possessió de la pilota (en atac).	
Temps morts	1 temps mort per part i equip , no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Substàncies adhesives	No està permesa la utilització de cap d'aquestes substàncies	
Tempteig	Tempteig arrossegat	

	MINIHANDBOL Benjamí Masculí i Femení	MINIHANDBOL Aleví Masculí i Femení
Porter/a	Com a mínim dos jugadors/es diferents hauran de fer de porter/a. Podrà sortir de l'àrea per jugar la pilota, però mai podrà passar la línia divisòria de mig camp.	
Represa després d'un gol	L'efectuarà el porter/a des de dins de la seva pròpia àrea, trepitjant la línia de 3 metres i sense necessitat que l'àrbitre assenyali l'inici.	
Penal	El farà efectiu el mateix/a jugador/a que ha rebut la falta. En cas de lesió d'aquest jugador/a, el llançarà el seu substitut/a	
Períodes extres	En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà 1 període extra de 3 minuts. Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts. Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests. Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna. L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor. Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat. Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit. Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc. Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.	
Exclusions	Les exclusions seran d'1 minut. La tercera exclusió del mateix jugador/a, comportarà la seva desqualificació del partit.	
Defensa	NO està permesa la defensa en zona S'utilitzarà la defensa individual en tot el camp.	

13 NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ

Ordre de les proves i distàncies:

- Serà obligatori participar a la prova de crol.
- Cada nedador/a podrà prendre part en un **màxim de 2 proves individuals**

Categoria	Distància	Estil
Benjamí Masculí	25m	Esquena
Benjamí Femení		
Aleví Masculí	50m	
Aleví Femení		
Benjamí Masculí	25m	Braça
Benjamí Femení		
Aleví Masculí	50m	
Aleví Femení		
Benjamí Masculí	25m	Crol (prova obligatòria)
Benjamí Femení		
Aleví Masculí	50m	
Aleví Femení		
Benjamí	4x25m	Relleus*
Aleví	4x25m	

**Els relleus hauran d'estar formats obligatòriament per 2 nenes i 2 nens i representaran el seu centre educatiu. Només es permetrà la inscripció d'1 relleu per centre educatiu i categoria convocada.*

- Existirà una **prova adaptada** per a esportistes de categoria benjamí (2006 – 2007) i aleví (2004 – 2005), que presentin una discapacitat física, psíquica o sensorial. Aquesta prova adaptada la determinarà el Comitè Tècnic a petició de les persones interessades i d'acord amb les inscripcions rebudes.

14 NORMATIVA TÈCNICA DE PATINATGE

Modalitats i nivells convocats:

Categoria	Durada dels exercicis	Exercicis Integratius	
		NIVELL 1	NIVELL 2
BENJAMÍ Femení i Masculí	2'00" (+ - 5")	— Pas creuat endavant en vuit. — Puntada a la lluna. — Àngel en línia recta endavant. — 1 figura cap endavant. — 1 cabriola de dos peus (mínim 3 voltes).	— 8 endavant — Equilibri — Cadireta — Cabriola amb dos peus (2 volta) — Puntada a la lluna
ALEVÍ Femení i Masculí	2'15" (+ - 5")	— Pas creuat enrere en vuit. — Àngel en línia recta enrere. — 1 combinació de figures (màxim 3 posicions). — Salt del tres. — Metz. — Cabriola interior enrere (mínim 3 voltes).	— Pas creuat endavant amb els dos peus (1 vuit) — Àngel endavant en línia recta — Canó — Puntada de peu a la lluna — Cabriola alta amb dos peus (2 voltes)

- L'ordre de sortida es fixarà mitjançant un sorteig que es farà dies abans de la competició a les oficines del Consell Esportiu del Baix Camp.
 - L'escalfament es durà a terme per grups, segons el nombre de participants en cada categoria. La durada de l'escalfament serà de 5 minuts.
 - Cada esportista haurà d'estar preparat/ada en el lloc de sortida dues actuacions abans de la pròpia. Qui perdi el torn establert quedarà automàticament desqualificat/ada.
 - L'exercici es realitzarà amb música instrumental o cantada, sempre i quan es respectin les melodies i no tinguin un llenguatge ofensiu. L'elecció de la música és lliure però ha de ser adequada a l'edat i al programa.
 - Durant l'actuació s'hauran d'executar cadascun dels elements de dificultat, en l'ordre que es cregui oportú, podent repetir un element fallat abans que s'acabi la música.
 - El CD de música haurà d'estar marcat amb el nom dels/les patinadors/es i del centre educatiu.
 - L'exercici serà valorat per tres (3) jutges/esses, assistits per un (1) calculador/a, que emetran dues puntuacions: DIFICULTAT i ESTIL, la suma de les quals donarà la puntuació total de cada participant.
- La valoració del programa de cada participant serà a partir de 2 punts fins a un màxim de 10 punts.

La classificació general es farà pel sistema “white” (majoria de jutges).

— **Indumentària de competició**

L'elecció del mallot serà lliure, és a dir, que es podrà participar amb fantasia o amb uniforme d'escola.

L'aparença de nu en un vestit es considera una violació de la normativa. Els vestits amb l'escot massa baix, o que ensenyin l'abdomen (part entre la cintura i el pit) nu, es consideren vestits d'exhibició i no són adequats pel patinatge de competició escolar.

No estan permesos accessoris de qualsevol tipus.

O Indumentària femenina:

El vestit de la patinadora haurà d'ésser dissenyat de tal manera que cobreixi completament les mitges, cuixes i part posterior. Les mitges de tall francès no estan permeses, com ara mitges que acabin més amunt de l'os de la cuixa. Tots els vestits han de portar faldilla.

O Indumentària masculina:

El vestit del patinador no pot ésser sense mànigues. L'escot del vestit no podrà deixar al descobert el pit més de 8 centímetres per sota la clavícula. No està permet l'ús de material transparent.

15 NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA

	TENNIS TAULA BENJAMÍ Masculí i Femení	TENNIS TAULA ALEVÍ Masculí i Femení
Sistema de puntuació	– Tots els partits es jugaran al millor de 3 jocs (2 de guanyats). – Guanyarà el joc el/la jugador/a que primer arribi als 11 punts. Si tots dos esportistes aconsegueixen 10 punts, aleshores guanyarà el joc el/la jugador/a que primer obtingui 2 punts de diferència sobre l'adversari/a. – Després d'haver jugat 2 punts, el/la jugador/a que resta passarà a ser el/la jugador/a que serveix. – Així fins a la finalització del joc, excepte quan els dos jugadors/es hagin anotat 10 punts. Quan es doni aquesta darrera situació, el/la jugador/a que resta i el/la que serveix aniran canviant alternativament a cada punt en joc.	
Servei	– Començarà a servir el/la jugador/a que guanyi el mini sorteig (encertar en quina mà, del company/a que arbitra, està amagada la pilota). – Si s'arriba al resultat de 10-10 cada jugador/a servirà una sola vegada. – El/la jugador/a que comença un joc en un costat de la taula començarà el següent joc del partit a l'altre costat, i a l'últim joc possible d'un partit (3r), els/les jugadors/es canviaran de costat quan el/la primer/a anoti 5 punts. – La pilota ha de botar primer al camp del servidor i després al/la del/la receptor/a, sense tocar la xarxa.	
Punt	Un/a jugador/a guanyarà un punt: – Si l'adversari/a no fa un servei correcte. – Si la pilota passa per sobre el seu camp o més enllà de la seva línia de fons sense haver tocat el seu camp, després d'haver estat colpejada pel seu o la seva oponent. – Si l'adversari/a obstrueix la pilota (toca la pilota abans que boti al seu camp). – Si l'adversari/a colpeja la pilota dues vegades consecutives. – Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, mou la superfície de joc. – Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, toca el conjunt de la xarxa. – Si l'adversari/a toca la superfície de joc amb la mà que no agafa la pala.	
Net	– Un servei es repetirà quan la pilota toqui la xarxa i passi al camp contrari. Si toca la xarxa i va fora és punt per l'altre/a.	
Característiques de la pilota	– S'utilitzarà una pilota blanca o taronja.	

Organitzadors:



Col·laboradors:

