

Activitat d'ensenyament-aprenentatge amb RV/RA

Títol del projecte

Creació d'una presentació utilitzant eines de Realitat Virtual o Realitat Augmentada

Descripció i justificació del projecte

Dins de la Unitat d'imatge i vídeo del mòdul d'ofimàtica podem aprofitar per emprar aquestes noves eines de RV/AR tot fent ús d'altres eines multimèdia per donar valor afegit a la feina feta per l'estudiant.

El projecte consistirà en crear una presentació d'un tema de lliure elecció per part de l'alumne emprant alguna eina de VR/RA i caldrà fer ús de les eines vistes a la resta de la UF6, edició d'imatges, vídeos.

Família professional, cicle formatiu, mòdul i unitat formativa on es portarà a terme

- Informàtica i comunicacions
- Sistemes microinformàtics i xarxes
- MP03-Aplicacions ofimàtiques
- UF6-Imatge i vídeo

Objectius i Resultats d'aprenentatge

RA1. Manipula imatges digitals analitzant les possibilitats de distints programes i aplicant tècniques de captura i edició bàsiques.

Criteris d'avaluació:

- Analitza els diversos formats d'imatges.*
- Realitza l'adquisició d'imatges amb perifèrics.*
- Treballa amb imatges a diferents resolucions, segons la seva finalitat.*
- Empra eines per a l'edició d'imatge digital.*
- Importa i exporta imatges en diversos formats.*

RA2. Manipula seqüències de vídeo analitzant les possibilitats de distints programes i aplicant tècniques de captura i edició bàsiques

Criteris d'avaluació:

- Reconeix els elements que componen una seqüència de vídeo.*
- Estudia els tipus de formats i còdexs més emprats.*
- Importa i exporta seqüències de vídeo.*
- Captura seqüències de vídeo amb recursos adequats.*
- Elabora vídeos tutorials.*

RA3. Elabora presentacions multimèdia descrivint i aplicant normes bàsiques de composició i disseny.

Criteris d'avaluació:

- Identifica les opcions bàsiques de les aplicacions de presentacions.*
- Reconeix els diversos tipus de vista associats a una presentació.*
- Aplica i recorre les diverses tipografies i normes bàsiques de composició, disseny i utilització del color.*
- Dissenya plantilles de presentacions.*
- Crea presentacions.*
- Utilitza perifèrics per executar presentacions.*

Continguts

- 1 Tractament d'imatge
 - 1.1 Formats i resolució d'imatges.
 - 1.2 Adquisició d'imatges des de perifèrics. Importació i exportació d'imatges.
 - 1.3 Utilització de retoc fotogràfic, ajustos d'imatge i de color.
 - 1.4 Edició d'imatge digital
 - 1.5 Importació i exportació d'imatge en diversos formats.
- 2 Tractament del vídeo
 - 2.1 Composició d'una seqüència de vídeo
 - 2.2 Formats de vídeo i els còdexs.
 - 2.3 Importació i exportació de vídeos.
 - 2.4 Captura de seqüències de vídeo
 - 2.5 Elaboració de vídeo tutorials
- 3 Elaboració de presentacions
 - 3.1 Opcions d'un programa de presentacions
 - 3.2 Tipus de vista associats a una presentació
 - 3.3 Aplicació de les distintes tipografies i normes bàsiques de composició, disseny i utilització del color.
 - 3.4 Utilització de plantilles i assistents. Patrons de diapositives.
 - 3.5 Disseny i edició de diapositives. Format de diapositives, textos i objectes.
 - 3.6 Importació i exportació de presentacions. Utilització de perifèrics de presentacions

Metodologia

- Es donaran a conèixer algunes de les eines VR/RA que hi han per introduir aquestes tecnologies als/les alumnes.
- S'explicarà el procés d'adquisició d'imatges 360 i es presentarà com es pot crear una presentació amb Roundme
- Es proporcionaran guies i tutorials d'internet de diverses eines VR i RA

Agrupaments i organització

- La tasca s'haurà de fer individualment.

Cronograma i seqüenciació d'activitats

- Elecció de la plataforma a utilitzar per fer l'activitat
- Preparació del contingut escrit a fusionar amb el material multimèdia
- Recol·lecció del material multimedia ja sigui per Internet o bé d'adquisició pròpia emprant dispositius. (feina que es podrà fer a casa i d'un dia per l'altre)
- Edició d'imatges i/o vídeos per adaptar-ho a la plataforma escollida i per incloure si és el cas el contingut escrit.
- Desenvolupament de la presentació en la plataforma escollida emprant el material multimèdia editat
- Exposició davant la classe de la feina feta

Producte final

- *Consistirà en una presentació de temàtica lliure que podrà realitzar-se amb una eina VR/AR de lliure elecció.*
- *L'alumne presentarà també un informe on indicarà:*
 - *Les fonts emprades (indicant l'origen) així com la llicència d'aquestes.*
 - *Llicència d'ús de la seva presentació*
 - *Instruccions d'ús si fos necessari*

Avaluació del projecte

- *Avaluació per part del professor*
- *Avaluació per part dels companys de classe (es farà un concurs per veure quina és la que ha agradat més)*

Avaluació de la feina de l'estudiant

S'avaluarà:

- *Qualitat gràfica de la presentació*
- *Tasca d'edició multimèdia*
- *Grau de dificultat assolit*
- *Originalitat de la presentació*
- *Votació de les millor presentacions per part del grup/classe*

Recursos i eines TIC utilitzats

1. [Street View](#)
2. [Mapio app](#)
3. [Street View Download 360](#)
4. *Gimp*
5. [RoundMe](#)
6. *Exemple de presentació del professor*