

# STEAMMAKERS

## BLOCS I JOCS

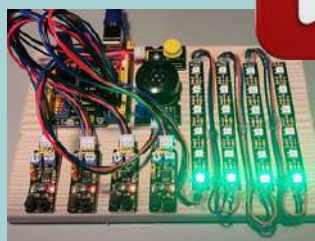
### 1. EL PRIMER INTENT

El curs 2017/2018 a 4t d'ESO de l'INS Pere Alsius de Banyoles vàrem construir una primera cursa de camells. El projecte va resultar molt complexe.



### 2. EL SEGON INTENT

El curs 20/21, els professors de l'INS Montsacopa construïm una maqueta d'una nova versió. La idea és simplificar el projecte anterior.



### 3. EL PROJECTE DE 1R D'ESO

Proposem a la classe de 1r d'ESO D del Montsacopa del curs 21\_22 que construeixin 4 pistes i un marcador.



### 4. LA MINICURSA

Una vegada acabat el projecte creem la minicursa perquè el projecte dels alumnes no el podem guardar per les seves dimensions.



### 5. ELS FITXERS PER IMPRIMIR

Els fitxers de la minicursa els compartim per si algú s'anima a replicar el projecte.

[DOWNLOAD](#)

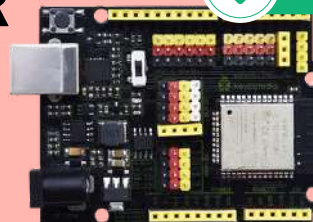
### 6. EL PROGRAMA PER PLACA ARDUINO UNO

Aquest és el programa d'arduinoblocks per placa UNO per la cursa amb 4 jugadors.

[DOWNLOAD](#)

### 7. EL PROGRAMA PER ESP32STEAMMAKERS

Aquest és el programa per ESP32Steammakers per la cursa amb 2 jugadors.

[DOWNLOAD](#)

### 8. CONVERTIM EL PROJECTE EN UNA FORMACIÓ

Aprofitem la cursa per fer un projecte STEAM. Passa de ser una cursa a un projecte amb moltes possibilitats gràcies a la convocatòria de subvenció del departament.