

PUBLICITAT

Ara ja tens prou material gràfic i audiovisual i saps com treballar amb el Corel Draw x3. També coneixes quins són els mecanismes perceptius i has estudiat una mica els recursos publicitaris.

Doncs, som-hi. Ara et toca fer un anunci publicitari.

Entre tots s'ha decidit que podríem fer publicitat d'una beguda. Però no podrà ser una beguda qualsevol sinó la que tu decideixis. Pensa doncs, en primer lloc, de quina mena de beguda es tracta i quina mena de sensacions vols transmetre.

No pots utilitzar ni una sola imatge baixada d'internet, de manera que hauràs de fotografiar tot el que et convingui.

Continuem treballant amb el Corel Draw x3. Experimenta amb tots els recursos que et permet el programa.

Utilitza l'espai d'un DIN-A-3 per elaborar el teu cartell.

Diverteix-te força!!!!!!!!!!!!!!