

Introducció a la robòtica amb Lego

Mitjançant sets de robòtica amb Lego WeDo i Mindstorms apropem als infants al món de la construcció de robots i la programació seqüencial fent servir tot tipus de sensors, motors i màquines senzilles (engranatges, politges...)

Disseny i programació de Videojocs

A través d'eines d'edició els alumnes tenen contacte amb el procés de creació d'un videojoc: Des de la seva concepció al procés de desenvolupament fent servir eines d'edició audiovisual per donar forma a les seves invencions.

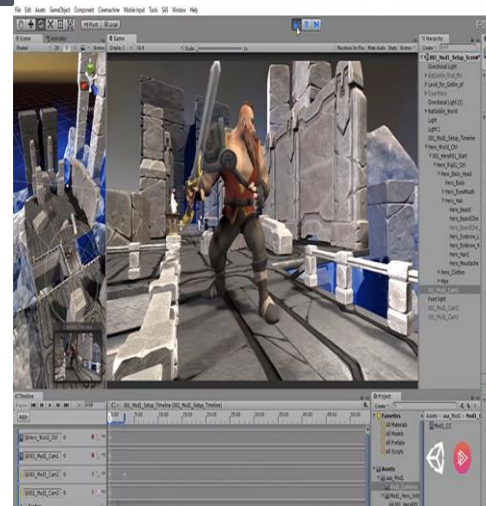
Llenguatges de programació

Una vegada assolits els conceptes més bàsics de programació els alumnes poden desenvolupar des de la base un videojoc aprenent un llenguatge de programació.

EXTRAESCOLAR DE ROBÒTICA I VIDEOJOC

Programació de mods de Videojocs

Els alumnes modificaran les variables dels seus jocs favorits reinventant i perfeccionant els seus coneixements.



Cursos de Robòtica i Disseny de Videojocs a l'Escola, orientats per projectes i personalitzats a cada grup de classe.

...

Horari: Dimecres de 16:30 a 18:30

Preu: 35 €/mes

Contacte: sergioserratedominguez@gmail.com
648 52 49 78

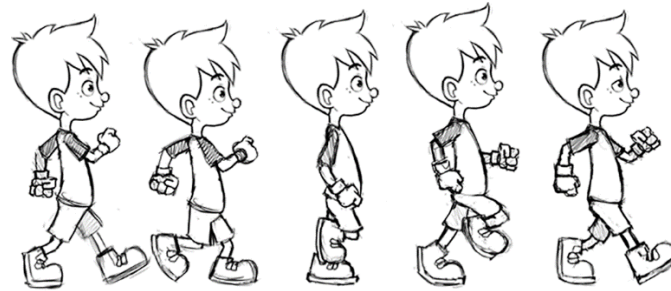


Electrònica i programació amb Arduino

Una vegada assolits els conceptes inicials a nivell de robòtica el següent pas es assolir els conceptes per a desenvolupar circuits electrònics des de zero fent servir a més una placa programable que permetrà als alumnes desenvolupar els seus propis projectes avançats de domòtica i robòtica amb aplicació directa a necessitats de la nostra vida quotidiana.

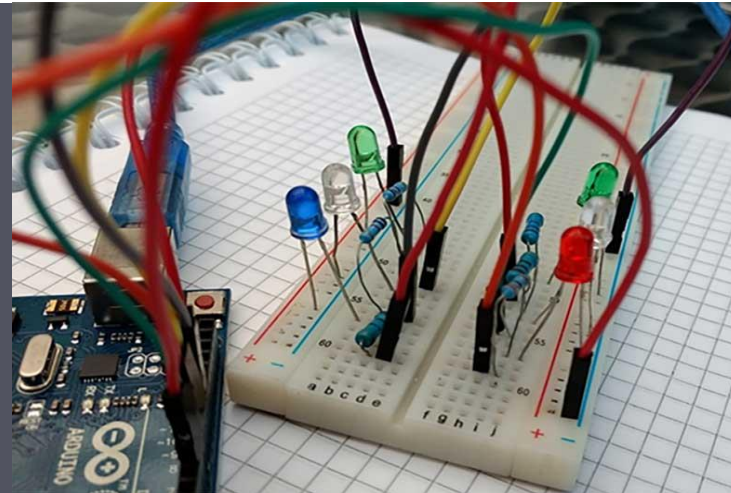
Animacions 2d/3d i step motion

Fent servir eines de disseny i adquirint nocions de dibuix poden realitzar els seus propis curts de dibuixos animats.



Desenvolupament d'apps amb Appinventor i Consoles amb Raspberry PI

Fent servir els coneixements obtinguts i amb plataformes com App Inventor o Raspberry Pi els alumnes poden dissenyar apps mòvils o fins i tot crear la seva consola retro de videojocs.



“Estructurant la classe en forma de projectes personalitzats en funció de les inquietuds de l'alumnat aconseguim facilitar l'aprenentatge”



Impressió i disseny 3d

Fent servir programes de modelatge en 3d i translladant aquestes dades a una impresora 3d els alumnes podran donar forma a les seves pròpies peces i figures.

