

DEPARTAMENT	Educació física
<i>Professor</i>	<i>Ignasi Herms Lladó</i>
TÍTOL	RECULL DE JOCS TRADICIONALS

Joc tradicional: Pilota al caçador, en dos camps.

Edat: A parti de 7 anys.

Participants: A partir de dotze jugadors, ja que entre els dos equips han de ser el mateix nombre parell.

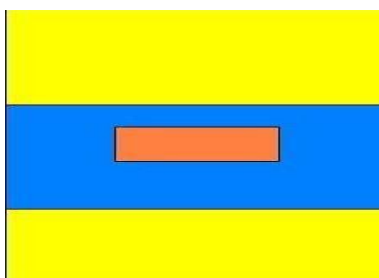
Equips: S'en fan dos.

Àrbitre: Un, per controlar el joc.

Objectius: Velocitat de reacció, agilitat, atenció i bona punteria alhora de llençar la pilota al contrari.

Lloc: Es pot fer en un espai obert o tancat i que sigui més o menys àmpli.

Gràfic:



Desenvolupament: Dos equips iguals, amb mocadors de diferents colors, escullen cadascun un bon caçador.

Aquests últims desapareixen, segons les regles de la Pilota al caçador, però cadascun ho fa contra els jugadors de l'equip contrari.

Els jugadors tocats es converteixen en "ajudants", no del caçador que els ha caçat, sinó del seu propi caçador, i tenen l'obligació de tirar contra els altres, però procurant de no atacar els millors de l'equip contrari.

En cada equip, a partir del cinquè jugador tocat, els perseguits tindran el privilegi de defensar-se de la pilota amb les mans, rebutjant-la quan els va cap a ells, i tirant-la enlaire.

Guanya la partida l'equip els caçadors del qual agafen primer tots els seus adversaris.

Quan els caçadors agafen la pilota, la tiren provant de tocar el colom.

La pilota no ha de quedar mai aturada a les mans d'un caçador, sinó que passa de l'un a l'altre sense parar, encara que hagi de ser per sobre de la zona prohibida.

Els caçadors no poden caminar amb la pilota a les mans.

Si el colom és tocat, pot:

a.- quedar-se al seu lloc i, per continuar la seva cursa, esperar que el deslliuri el pròxim colom que passi;

b.- o quedar-se presoner i ser alliberat pel següent colom; per fer-ho, aquest colom ha de recórrer el trajecte d'anada i tornada sense deixar-se tocar.

Quan tots els coloms han fet el recorregut es compta el nombre de presoners i després es canvien els papers.