

DEPARTAMENT	Educació física
<i>Professor</i>	<i>Ignasi Herms Lladó</i>
TÍTOL	RECULL DE JOCS TRADICIONALS

Joc tradicional: L'esparrer.

Edat: A partir de 8 anys.

Participants: Varia segons les dimensions del pati.

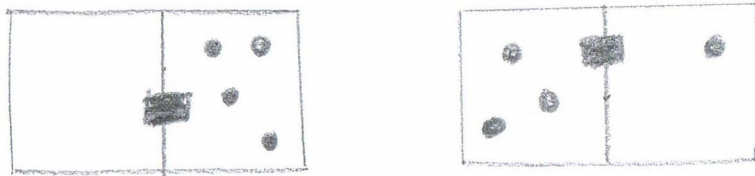
Equips: També varia segons les dimensions del pati.

Àrbitre: Un, per controlar el joc.

Objectius: Velocitat, agilitat i el del mig capacitat per moure's per poder atrapar els altres.

Lloc: Potser en qualsevol terreny, tant gran com petit. Però hi ha d'haver dues línies als extrems que delimiten el camp.

Gràfic:



Desenvolupament: Abans de començar el joc es designa un bon corredor que farà d' "esparrer". Es col·loca al centre del pati, i la resta dels jugadors a un extrem, davant seu.

Cada cop que l' "esparrer" crida "l'esparrer!", tots els jugadors poden travessar el pati per traslladar-se del camp on es troben a l'altre.

Un cop són fora del primer camp ja no poden tornar-hi, o serien eliminats.

Tots els qui l' "esparver" aconsegueix de tocar queden presoners i formen una cadena agafant-se de les mans. L' "esparver" continua sol.

La cadena no pot tocar cap jugador, però si que pot obstaculitzar-los el pas i acorralar-los sense aturar-los, fins que l' "esparver" els hagi tocat.

L' "esparver" vigilarà de no fer el crit d'alarma fins que la cadena no hagi format un semicercle al davant dels jugadors i com més allunyada d'ells millor, per tal de deixar-lo fer. També seria interessant, sobretot al principi del joc, quan la cadena és petita, que l' "esparver" s'hi posés d'acord per anar al darrera d'un jugador en concret.

Si hi ha molts jugadors, es pot canviar d' "esparver" durant la partida.

Segons el nombre de jugadors es podrà permetre la formació d'una o més cadenes.

En canvi, si es fan massa cadenes el joc perd tot l'interés.

Els jugadors nomçés poden trencar la cadena empenyent d'esquena.

1.- L' "esperver" es pot anomenar pescador, i ha de pescar els "peixos" (els altres jugadors) amb la seva xarxa.

Aleshores crida: "Escampeu-vos!".