

DEPARTAMENT	Educació física
<i>Professor</i>	<i>Ignasi Herms Lladó</i>
TÍTOL	RECULL DE JOCS TRADICIONALS

Joc tradicional: L'aranya i les mosques.

Edat: A partir de 10 anys.

Participants: varia segons les dimensions, com més gran el terrenys més persones.

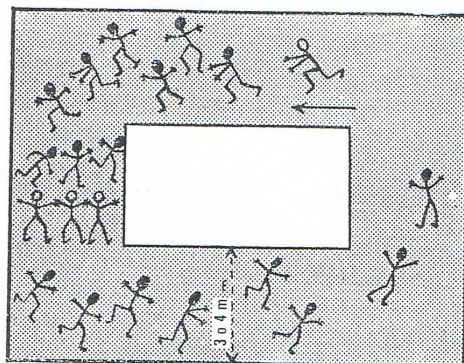
Equips: varia segons les dimensions, com més jugadors els més persones hi haurà a cada equip.

Àrbitre: Un, per controlar el joc.

Objectius: Velocitat, atenció i velocitat de reacció.

Lloc: Tant un terreny gran com un de petit.

Gràfic:



Desenvolupament: es designa un bon corredor per fer d' "aranya". En començar el joc se situa en un dels extrems del pati i els jugadors a l'altre. Tots han de córrer per dintre del passadís, altrament seran caçats.

El joc comença just quan l'àrbitre faci sonar el xiulet. L' "aranya" comença a empaitar les "mosques". L' "aranya" no pot anar endarrera; només de tant en tant, amb un peu quiet al terra, podrà girar-se per agafar els que són darrera seu.

Cada mosca agafada formarà part de la "teranyina".

En efecte, en aquest mateix moment, el jugador queda immòbil al mateix lloc on ha estat tocat, i amb els braços encreuats s'esforça per ser un obstacle per a les altres mosques, i facilitar, així, la feina de l' "aranya".

Si cal, les "mosques" agafades poden reunir-se en un o en diversos punts del passadís de joc, bo i formant cadenes. Per tal de complicar el joc, les cadenes poden formar ziga-zagues; aleshores les mosques han d'esquivar les cadenes que només s'obriran per deixar passar l' "aranya".

Si hi ha molts jugadors es pot canviar d' "aranya" durant la partida.

El joc acaba amb la caça de l'última "mosca", que es converteix en "aranya" al pròxim joc.