

Joc tradicional: Palo-mato
Lloc d'origen: Països Catalans. Vallès oriental
Edat: A partir dels 5 anys
Participants: Com a mínim 6 persones per equip
Equips: 2
Àrbitre: No
Objectius: Força i velocitat
Lloc: Un descampat amb lloc per córrer

-  JUGADOR DE L'EQUIP QUE RECULL LA PILOTA
 "PITXI"
 JUGADOR DE L'EQUIP QUE BATEJA
 REI DE L'EQUIP BATEJADOR
 BASE
 AREA DEL "PITXI"
 ENTRADA

Desenvolupament: S'han de col·locar 5 bases al voltant del camp, i fer un cercle pel "pitxi". L'equip batejador es col·locarà en fila per batejar amb un bat la pilota que llançarà el "pitxi". Si la pilota llançada no va bé pel batejador podrà dir que "no la vol" i el "pitxi" haurà de tornar a llançar. Només es pot dir tres vegades que no vols la pilota igual que només pots intentar tocar-la tres cops. Si la toques has d'anar corrents per les bases i parar en una abans que la pilota arribi al "pitxi". Si quan bateges un de l'equip contrari o el "pitxi" escapça la pilota et mors automàticament, però pots reviure si un jugador dóna una volta al camp o el rei en fa mitja. Si el rei fa una volta sencera reviu a dos morts, i en el camp de joc pot avançar a altres jugadors. Quan maten el rei els equips es canvien de posicions o s'acaba el joc.