

COMPRESIÓN LECTORA – 3ESO

PROBLEMA DE LÓGICA - 1

Desde hace unos días, los habitantes y visitantes de la diminuta isla de Beltrum se pasan las noches sobresaltados en sus camas. Y lo que les asusta no son las espumosas olas de la marea creciente ni los truenos de una tormenta. No. Se trata de unos horribles silbidos que les roban el descanso nocturno.

En el momento en que se desarrolla esta historia Beltrum tiene 47 habitantes y 21 huéspedes veraniegos. Pero da igual que sean insulares o veraneantes, todos tienen un solo tema de conversación: ese silbido similar al de una sirena. Unos afirman que se trata de un fenómeno de la naturaleza. Otros opinan que es el viento, que se quiebra al chocar contra algo cóncavo. Pero como las pasadas noches no ha habido viento, esta última teoría queda descartada. Sólo unos pocos son de la opinión de que el silbido se debe a algún gamberro que se dedica a hacer ese ruido tan penetrante lanzando cohetes de nochevieja. Unas veces el aullido viene de lo que fue el astillero, otras de detrás de la iglesia y otras del pie del faro.

Un joven comerciante del Lüneburg, cuyo nombre es Hiller; un impresor de Hamburgo llamado Seidel; el capitán retirado Christensen; el señor Harmsen, el maestro de Beltrum, así como el alcalde del liliputiense municipio, señor Jensen, se reúnen bajo el mando de este último en una especie de comisión de investigación. Están seguros de que el terror de la isla tiene dos piernas y una cabeza. Y acuerdan mantener en secreto todas las medidas.

Todos los días la denominada "comisión de investigación" elige echando a suertes a dos personas, las cuales, de doce a tres de la madrugada, montan guardia en uno de los tres sitios con el fin de desenmascarar los manejos del terror de la isla.

- La 1ª noche, Jensen y Seidel vigilan el antiguo astillero. Pero de nada sirve: a la 1.15 se oye el silbido por el faro.
- La 2ª noche, Harmsen y Christensen se esconden en el faro. A las 2.30 suena el silbido por detrás de la iglesia.
- La 3ª noche, Hiller y Jensen se acantonan en las inmediaciones de la iglesia. A las 3.10 el silbido suena otra vez por el faro.
- La 4ª noche montan guardia Harmsen y Seidel otra vez en el faro. Pero el silbido tiene lugar a las 2 en el antiguo astillero.
- La 5ª noche, a las 3.15 se oye el silbido detrás de la iglesia. Están de servicio Christensen y Hiller.
- La 6ª noche, Seidel y Harmsen se apostan junto a la iglesia. A la 1.20 suena el silbido en el faro.
- La 7ª noche, cuando los habitantes de la isla y los veraneantes ya casi se han acostumbrado al ruido, Hiller y Christensen vigilan detrás del astillero. A las 3.05 el silbido vuelve a oírse detrás de la iglesia.
- La 8ª noche les toca montar guardia a Jansen y a Seidel. Deliberan sobre el lugar y se deciden por el faro. Exactamente a las 12 suena el silbido detrás de la iglesia.
- La 9ª noche, antes de echar a suertes, a Johannes Jansen se le cae de pronto la

COMPRESIÓN LECTORA – 3ESO
PROBLEMA DE LÓGICA - 1

venda de los ojos. No hay duda: "el terror de la isla" se encuentra en las propias filas de la comisión de investigación, creada expresamente para su desenmascaramiento.

¿Quién era el terror de la isla?

NOCHE	VIGILANTES	LUGAR VIGILADO	HORA	LUGAR DEL SILBIDO
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				