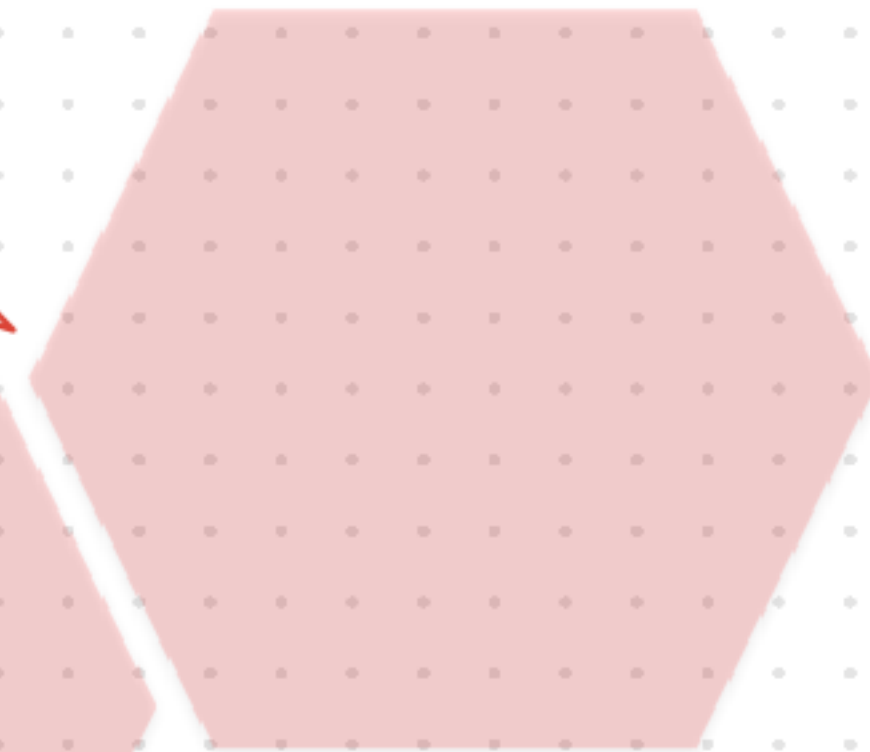
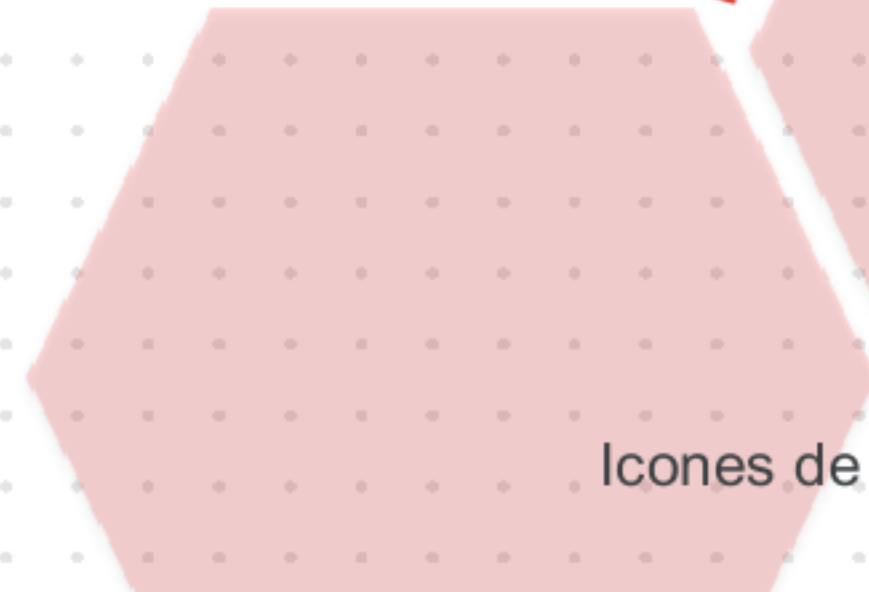
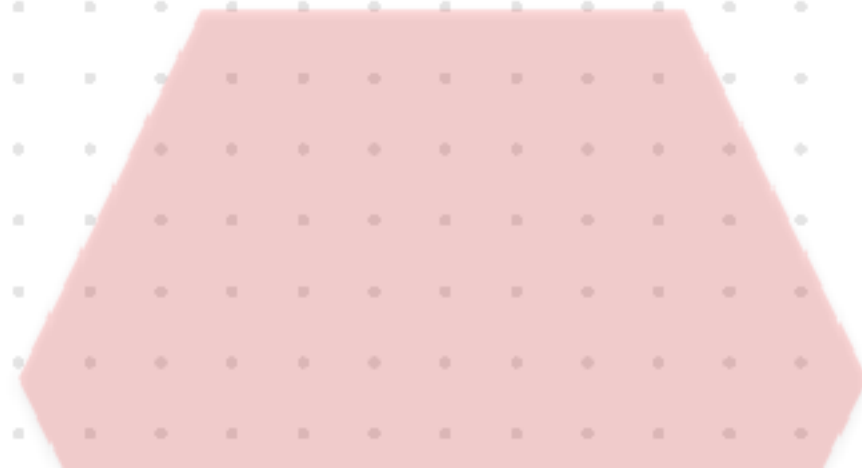
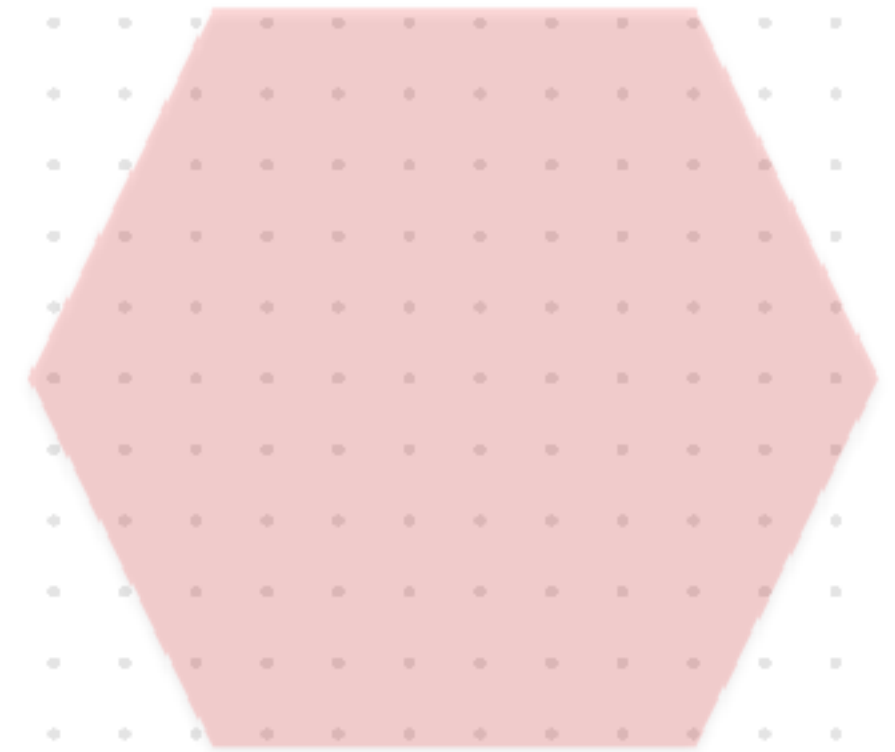
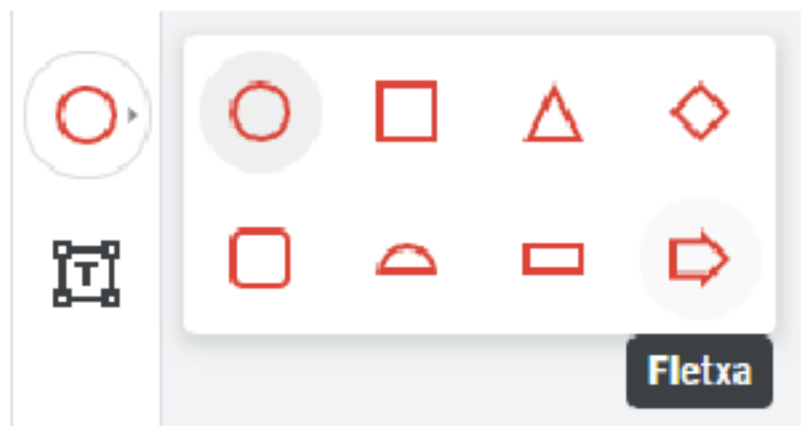


Mapa Hexagonal

Instruccions:

1. Connecteu els instruments de manera que estableixin **connexions lògiques**.
2. Parleu entre vosaltres. **Arribeu a acords**. És normal que tothom ho vegi diferent.
3. **Afegiu 5 fletxes a les connexions**. Aquestes les hareu de justificar al marc següent.
4. Reflexioneu sobre **com transformar digitalment** un o alguns d'aquests instruments.
5. Decidiu qui serà el **portaveu o portaveus**.





Justifiqueu 5 connexions del vostre mapa hexagonal.



1.El KPSI comença la situació d'aprenentatge que ens informa i possibilita establir les Bases d'orientació.

2.La Base d'orientació ens permet l'ús de registres d'observació o diaris d'aprenentatge.

3.El registre i el diari ens pot permetre fer qualsevol tipus de rúbrica.

4. Les rúbriques ens permet ajustar l'ús de plataformes lúdiques.

5.La carpeta d'aprenentatge és pot relacionar amb el ticket de sortida, a veure amb l'aprenentatge.

Reflexioneu sobre com transformar aquests instruments utilitzant eines digitals.

la majoria d'aquestes eines, es poder trobar o convertir en format digital: Google Forms, Quizz, Kahoot....

