



PRESENTACIONES MULTIMEDIA

Manel Teodoro



Què és una presentació multimedia?

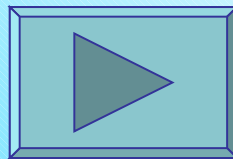
- És una seqüència de pàgines, anomenades **diapositives** que s'utilitzen per exposar un determinat tema
- Per crear una presentació nova, primer heu de tenir un tema, un contingut i heu de planificar com l'estructurareu.

Eines per crear presentacions multimèdia

- Microsoft Office
 - Power point
- Open Office
 - Impress

Elements de disseny en les aplicacions multimèdia

- Els elements que defineixen una aplicació multimèdia són:
 - Contingut integrat per diversos mitjans (text, imatge, so, vídeo)
 - Disseny que té en compte la visualització per ordinador
 - Alt nivell d'interacció entre l'usuari i l'entorn multimèdia



Conceptes visuals.

- Els conceptes visuals són importants.
- Mitjançant la percepció podem captar o interpretar la realitat que ens envolta.
- A l'hora de crear una diapositiva hem de veure quins poden ser els elements que ens permetran crear un centre d'interès.

Consideracions prèvies en funció del que volem trametre

- La posició de l'objecte que més destaqueu.
- El moviment de l'objecte.
- La relació entre els colors.
- El contrast sonor.
- La relació entre figura i fons.
- Les proporcions.

Elements de disseny en les aplicacions multimèdia

En el disseny de les aplicacions multimèdia es presenten dos tipus de problemàtiques:

- Informar i guiar a l'usuari a través d'un entorn complex d'informacions.
- Crear una retòrica visual adaptada a la pantalla de l'ordinador

Característiques de les pantalles d'ordinador

- Nivell de resolució espacial inferior a la d'un full imprès.
- Format apaïsat.
- Visualització amb il·luminació transmesa

Introducció a la tipografia 1

- La mida del cos de text per ser llegit a la pantalla ha de ser superior (entre 14-16 punts) a la del text imprès (10-12 punts).
- Cal emprar el mateix tipus de lletra, de la mateixa mida i interlineat per a tot el cos de text d'un document. Els encapçalaments tindran un altre tractament, en funció de la seva jerarquia.
- Cal emprar fonts tipogràfiques específicament dissenyades per a la lectura en pantalla (Arial, Comic, Garamond,...).
- No excedir-se barrejant molts tipus de lletra diferents en un mateix document.

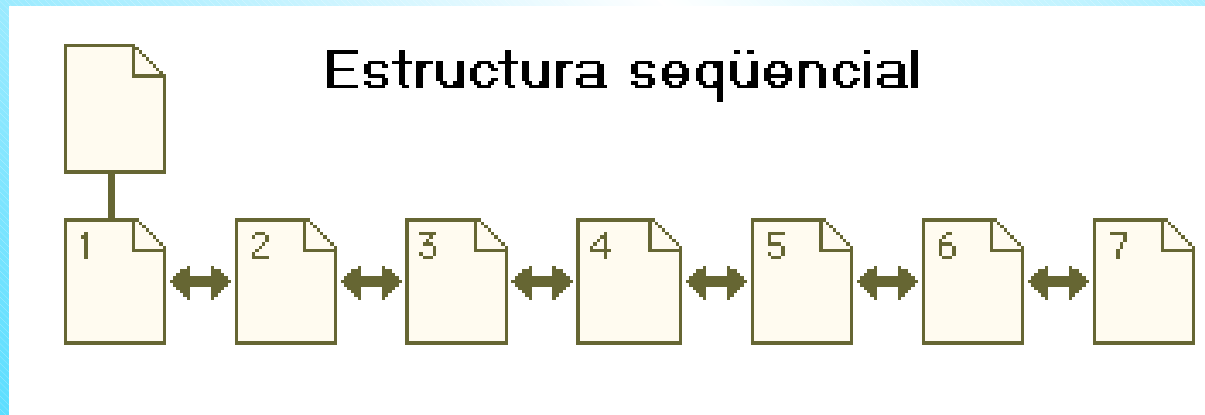
Introducció a la tipografia 2

- Evitar l'ús de majúscules, atès que són menys llegibles que les minúscules.
- Evitar l'ús excessiu de negretes i cursives.
- No subratllar el text, especialment els encapçalaments o títols.
- Preveure una major separació entre línies que en els documents impresos.
- No fer línies de text massa curtes o massa llargues: mínim 30 caràcters, màxim 70.
- Minimitzar el justificat dels blocs de text. És més llegible el text alineat a l'esquerra.

Organització de la informació en les aplicacions multimedia

Estructura seqüencial

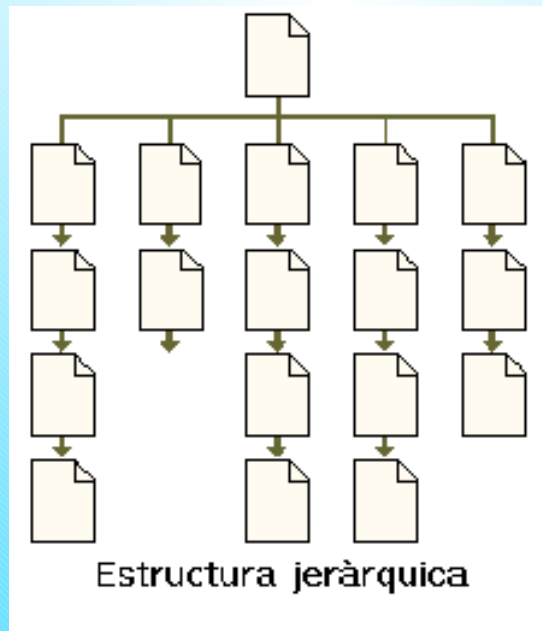
Aquesta modalitat d'organització de la informació és anàloga a les publicacions impreses:



Organització de la informació en les aplicacions multimedia

Estructura jeràrquica

On l'organigrama representa l'estructura jeràrquica, els documents impresos o en suport informàtic es poden organitzar seguint una determinada jerarquia conceptual.

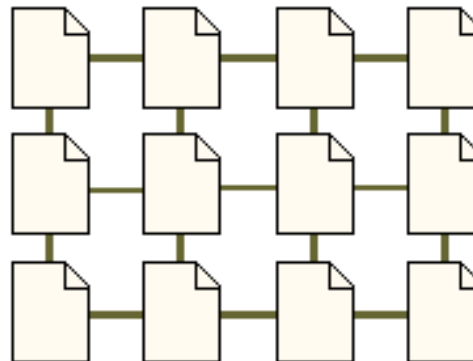


Organització de la informació en les aplicacions multimedia

Estructura matricial o graella

L'estructura en graella és una modalitat nova pròpia dels documents electrònics, on la selecció d'un element activa tot un seguit d'opcions que hi ha relacionades.

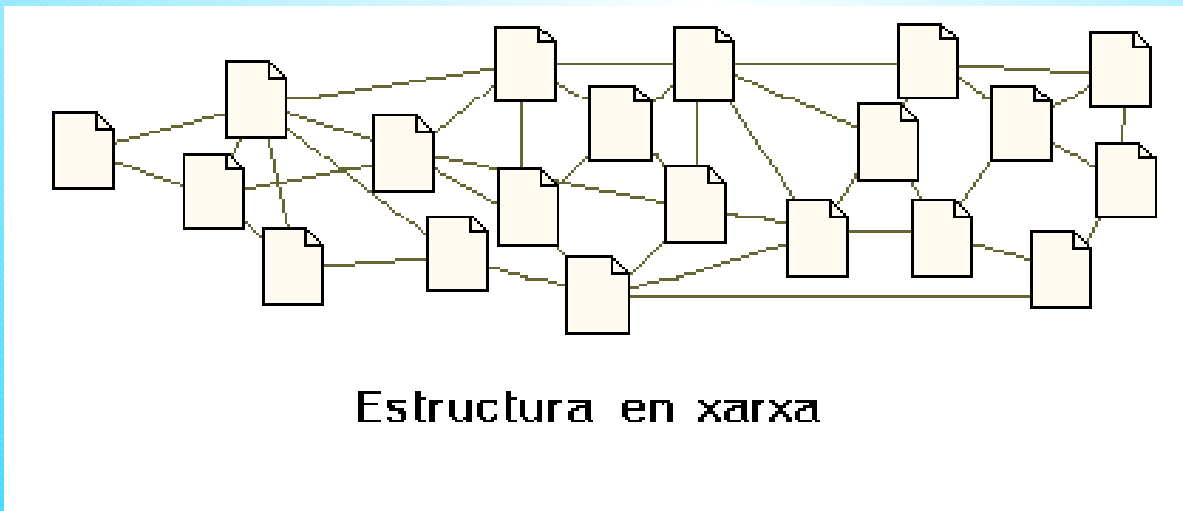
Estructura en graella



Organització de la informació en les aplicacions multimedia

Estructura hipermèdia

Organització de la informació en xarxa, fonamentada en el concepte **hipertext**.



La pantalla de Microsoft PowerPoint

