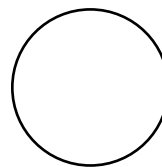


Nom:

Data màxima d'entrega: dilluns 1 de juny



MITOLOGIA XINESA

A la mitologia xinesa existeixen uns éssers fantàstics, quatre bèsties de l'astronomia xinesa que representen els quatre punts cardinals, els quatre elements naturals i les quatre estacions de l'any.

Tenint en compte aquest enllaç omple la següent graella:

<https://confuciomag.com/las-cuatro-bestias-la-cosmologia-china>

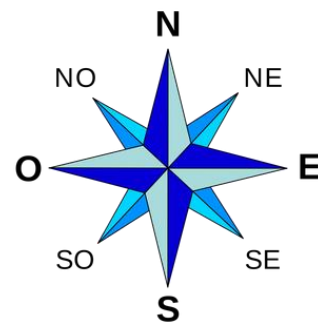
	NOM BÈSTIA	ELEMENT NATURAL	PUNT CARDINAL	ESTACIÓ DE L'ANY
				
				
				
				

Ara que ja tens una mica d'informació sobre aquests éssers, tria'n un i inventa una història tenint en compte la informació que has extret de cada ésser.

Recorda que un text narratiu és una història real o de ficció que s'ha d'organitzar en introducció, nus i desenllaç. El text que escriguis ha de tenir un mínim de 100 paraules.

Com has pogut observar, aquests éssers tenen relació amb els punts cardinals, que ens ajuden a orientar-nos i situar-nos en l'espai.

Un altre mètode que ens ajuda a situar-nos en l'espai (ex: els navegants ho utilitzen) són les coordenades cartesianes. A continuació us deixem la teoria que vam utilitzar als grups interactius per a que feu memòria.



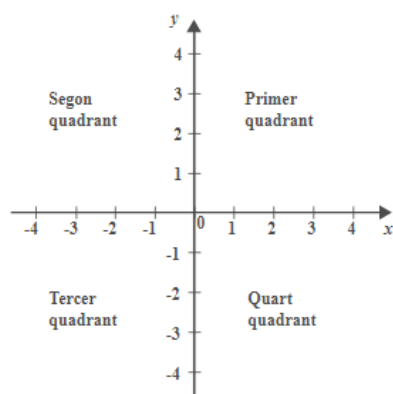
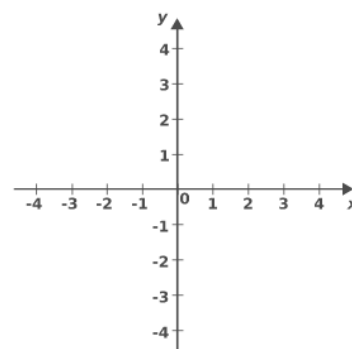
COORDENADES CARTESIANS

Uns eixos cartesianes són un parell de rectes reals perpendiculars que ens permeten identificar els diferents punts del pla.

Aquesta és una representació gràfica d'uns eixos cartesianes:

Observem que tenim dues rectes reals que es creuen en un punt.

És destacable que aquestes rectes divideixen el pla en quatre parts anomenades quadrants, i distingides segons mostra la figura:

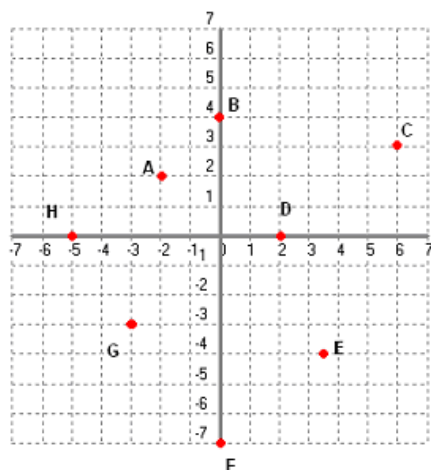


Els diferents eixos tenen noms propis:

- L'eix horitzontal és l'eix de abscisses (eix "X").
- L'eix vertical és l'eix d'ordenades (eix "Y").

El punt on es tallen els dos eixos s'anomena origen (de vegades senzillament O), i té per coordenades $O = (0,0)$.

Un cop vista la notació habitual, ja estem en condicions de localitzar punts. Un punt dins d'un pla cartesià està format per un punt de l'eix "X" i un punt de l'eix "Y". Per tant:



Ex: Cada punt es representaria per dos números, primer el de l'eix "X" i després el de l'eix "Y":

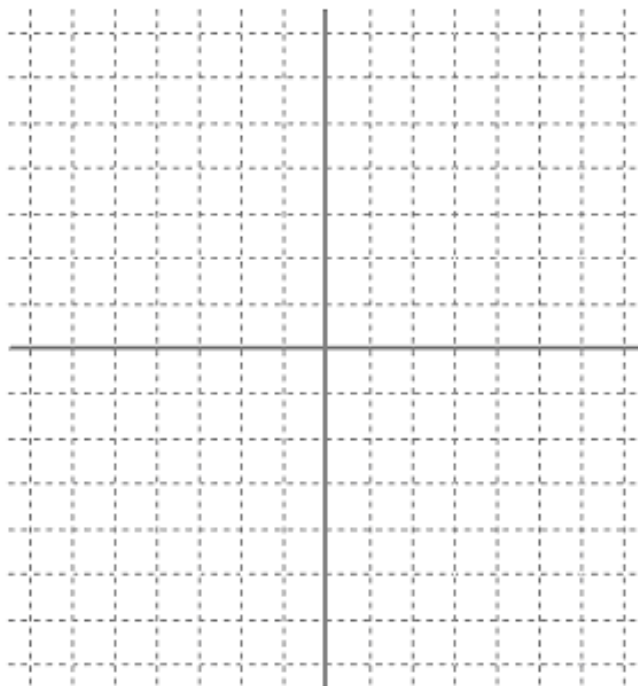
A (-2, 2)

B (0, 4)

E (4, -4)

Ara que ja recordes com localitzar i anotar els punts cartesianes has de fer el següent:

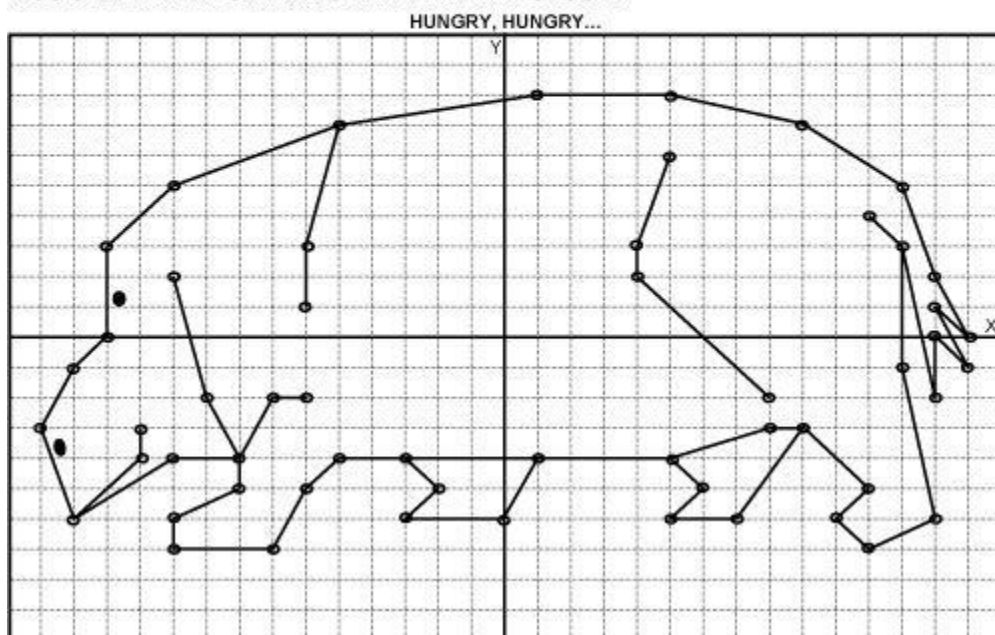
1. Tria un dels éssers mitològics del primer exercici.
2. Dibuixa'l dins de la quadrícula com en l'exemple que se't proporciona a la pàgina següent. Si necessites ampliar la quadrícula pots fer-ho.
3. Marca alguns punts de la silueta del dibuix i anomena cadascun d'ells amb una lletra de l'abecedari.
4. Anota en un full aquests punts i les seves respectives coordenades.



GRAPHING / COORDINATE PLANE

PREVIEW

DIRECTIONS: PLOT THE POINTS ON THE GRAPH BELOW. CONNECT THE POINTS WITH LINE SEGMENTS AS YOU PLOT THEM. KEEP CONNECTING THE POINTS UNTIL YOU SEE **LINE ENDS**. THEN START THE NEXT GROUP.



- | | | | | |
|--------------|------------|-------------|-------------|------------|
| 1. (5, 6) | (-10, -4) | 5. (-8, -4) | 6. (-5, 7) | 8. (12, 3) |
| (4, 3) | (-8, -4) | (-8, -5) | (-10, 5) | (13, -2) |
| (4, 2) | LINE ENDS | (-10, -6) | (-12, 3) | (13, 0) |
| (8, -2) | | (-9, -7) | (-12, 0) | (14, -1) |
| LINE ENDS | 4. (5, -4) | (-7, -7) | (-13, -1) | (13, 1) |
| | (8, -3) | (-6, -5) | (-14, -3) | (14, 0) |
| 2. (-10, 2) | (9, -3) | (-5, -4) | (-13, -6) | (13, 2) |
| (-9, -2) | (11, -5) | (-3, -4) | LINE ENDS | (12, 5) |
| (-8, -4) | (10, -6) | (-2, -5) | | (9, 7) |
| (-7, -2) | (11, -7) | (-3, -6) | 7. (-3, -4) | (5, 8) |
| (-6, -2) | (13, -6) | (0, -6) | (5, -4) | (1, 8) |
| LINE ENDS | (12, -1) | (1, -4) | (6, -5) | (-5, 7) |
| | (12, 3) | LINE ENDS | (5, -6) | (-6, 3) |
| 3. (-11, -3) | (11, 4) | | (7, -6) | (-6, 1) |
| (-11, -4) | LINE ENDS | | (9, -3) | LINE ENDS |
| (-13, -6) | | | LINE ENDS | |